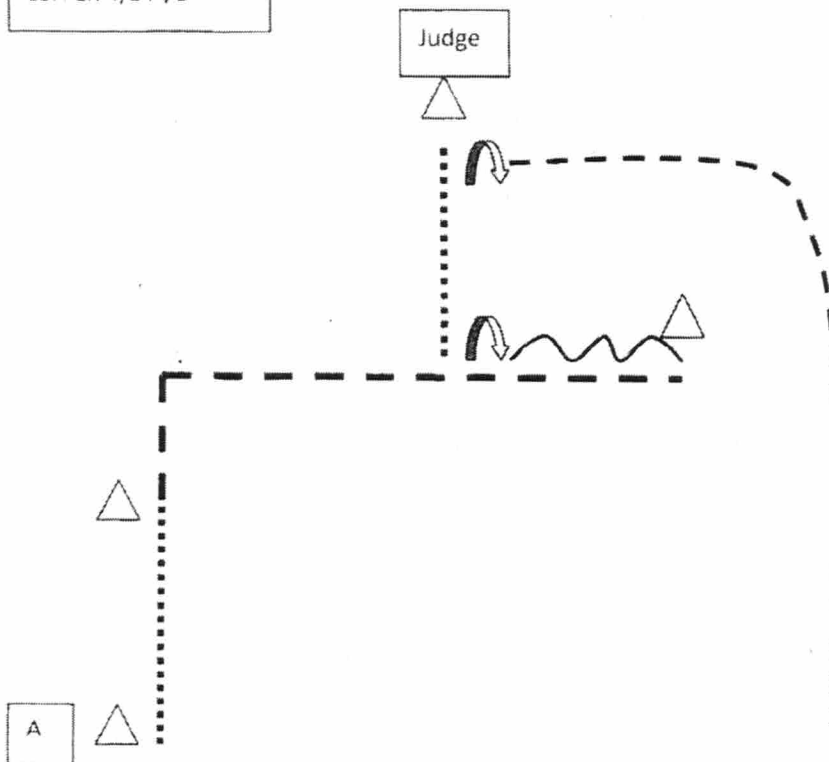
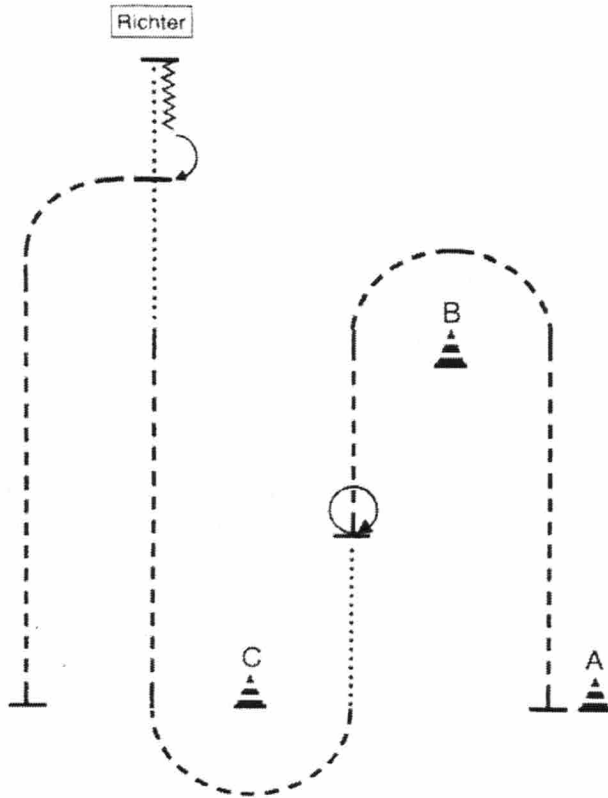


SSH LK 4/5 A/B

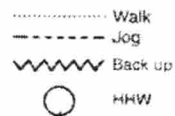


- Be ready at A
1. Walk, jog a corner
 2. Stop, Back
 3. Perform a 270° turn right,
 4. walk
 5. Set up
 6. Inspection
 7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

Showmanship at Halter LK 1/2A/B, LK3A/B.



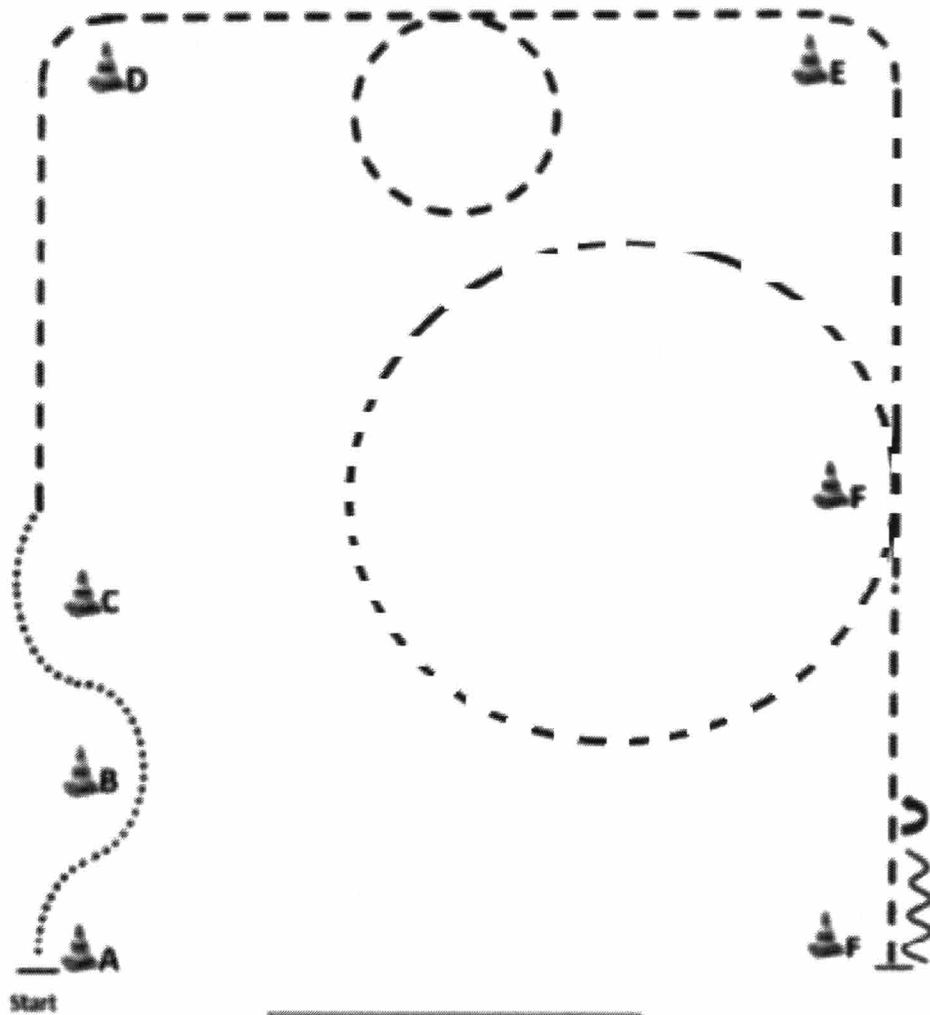
1. Start bei A im Jog, Jog um B
2. Zwischen B und C Stop, 360° HHW rechts
3. Walk, Höhe C Jog, Jog um C, weiter bis Höhe B
4. Höhe B Walk, Walk bis zum Richter, Stop
5. Set Up
6. Back up, 270° HHW rechts
7. Jog bis Höhe C, Stop



Im Walk zum Warm up

PATTERN C-TURNIER 26.09.2021

WHS WT Jugend + Erwachsene

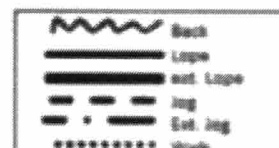


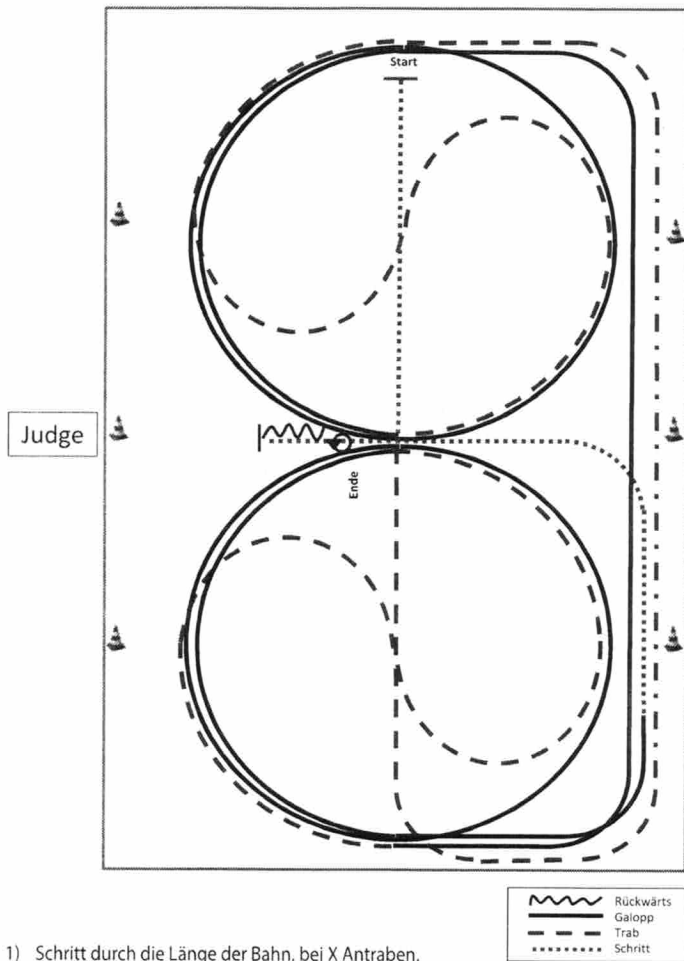
1. Be ready at A, Walk Slalom
2. Jog, jog very small circle
3. ioz. iqe circle
4. jog, stop

WARM UP AREA

5. Back
6. 180° turn (opt. r/l).

Walk to warm up area.



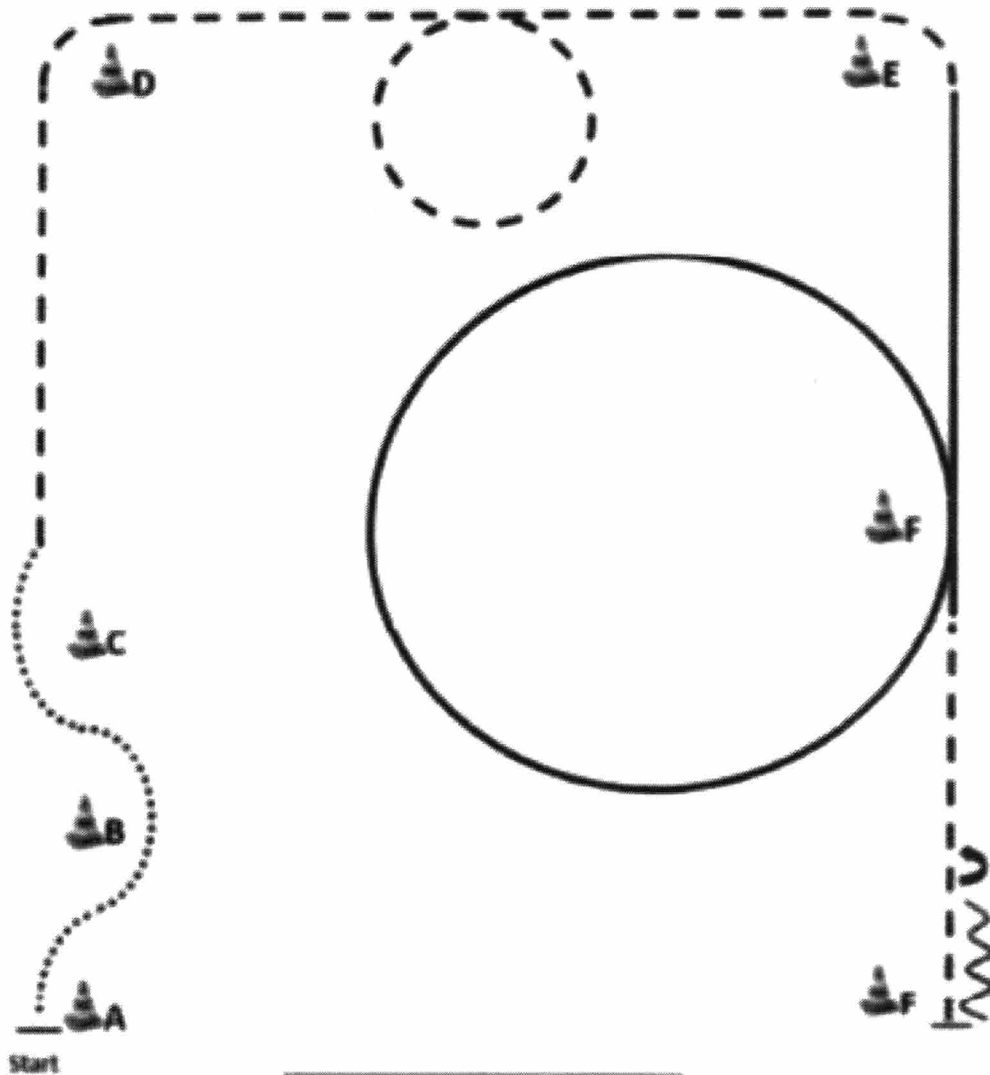


- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 2) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei X Rechtsgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° **links**

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

PATTERN C-TURNIER

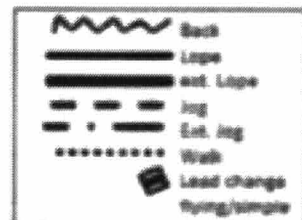
WHS 4/5 A; WHS 4/5 B



1. Be ready at A, Walk Slalom
2. Jog, jog very small circle
3. Lope right lead, Lope circle.
4. Jog, stop

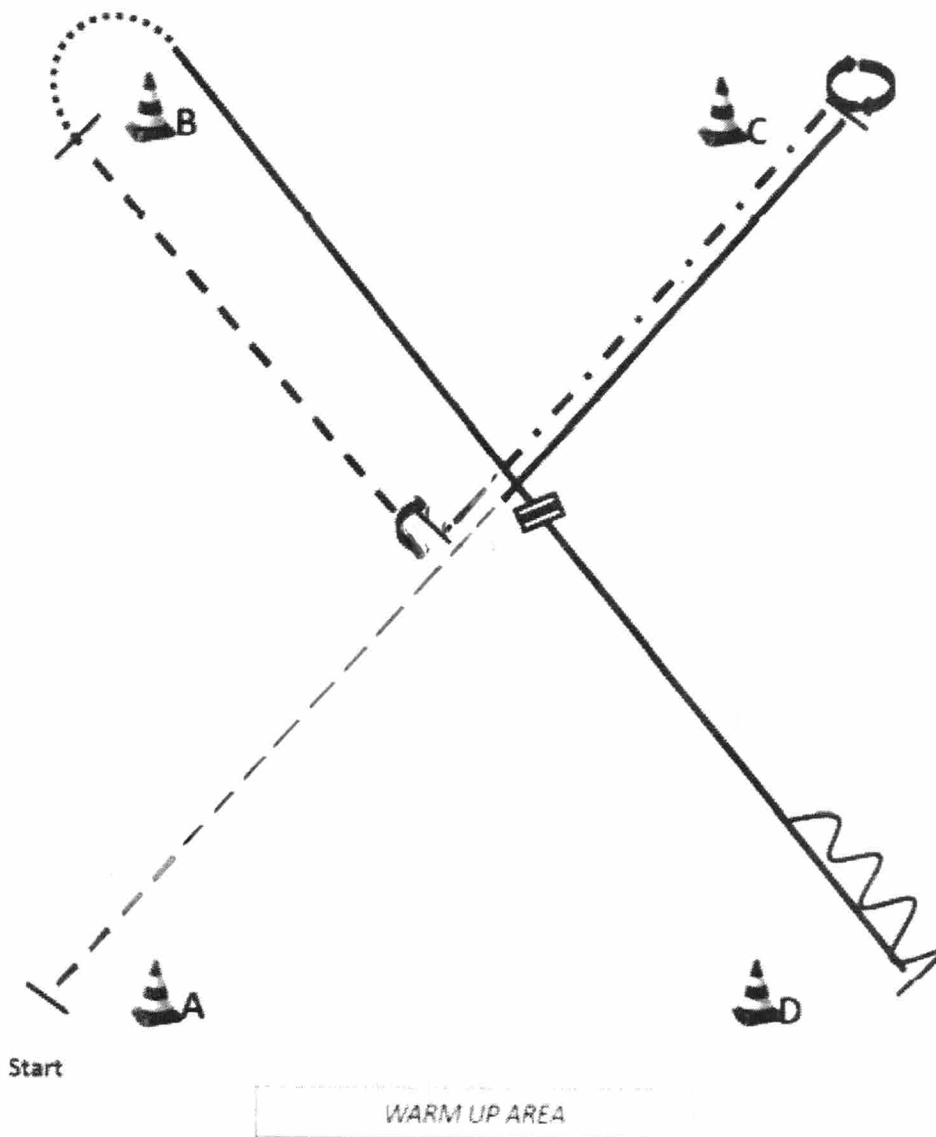
5. Back
6. 180° turn (opt. r/l).

Walk to warm up area.



PATTERN C-TURNIER

WHS 3 A; WHS 3 B;

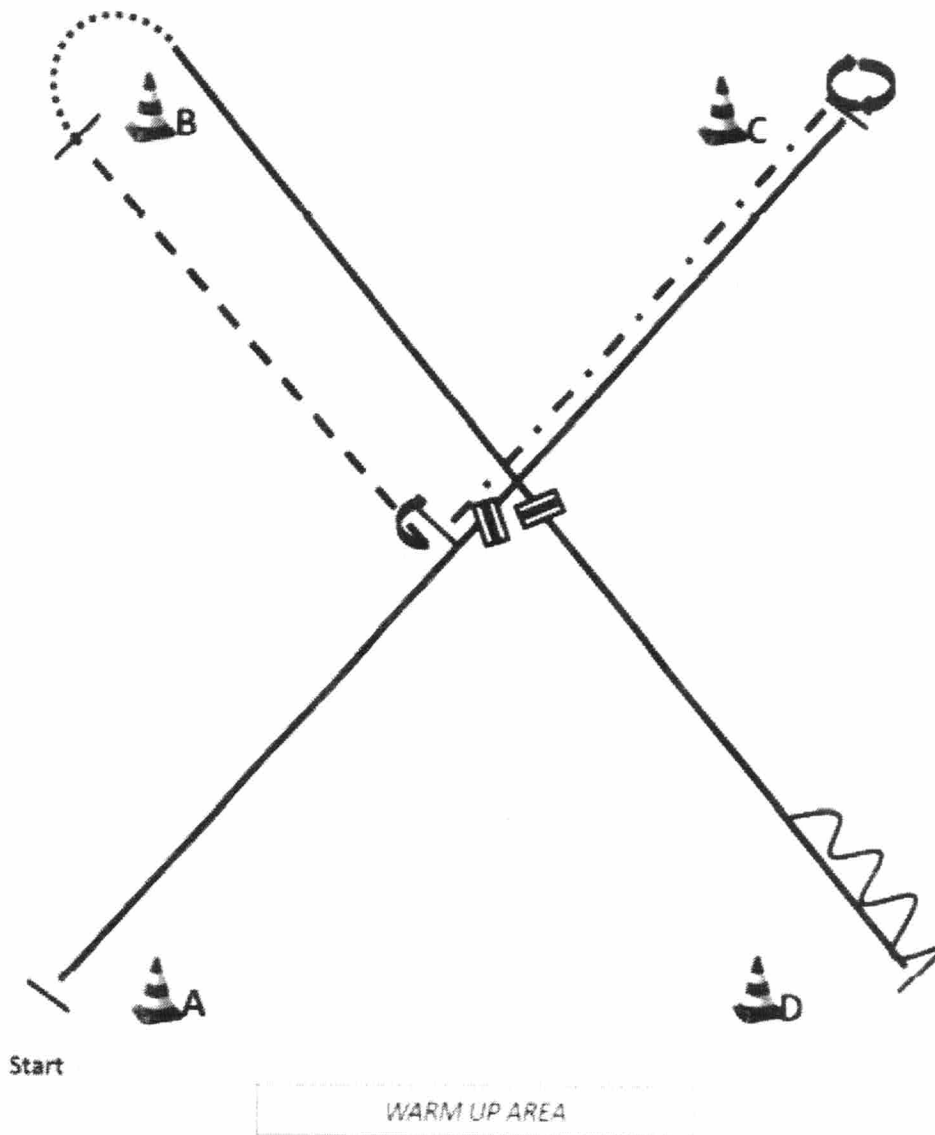


- (1) Start bei A, Jog
- (2) Linksgalopp, Stop
- (3) 540° Turn (rechts oder links)
- (4) Extended Jog, Stop
- (5) 90° Turn rechts, Jog bis B
- (6) Stop, Walk um B
- (7) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (8) Linksgalopp, Stop
- (9) Back up eine Pferdelänge, Stop
Im Walk in den Warm-up-Bereich

ERSTE WESTERNREITER UNION
VERBAND DER WESTERNREITER

PATTERN C-TURNIER

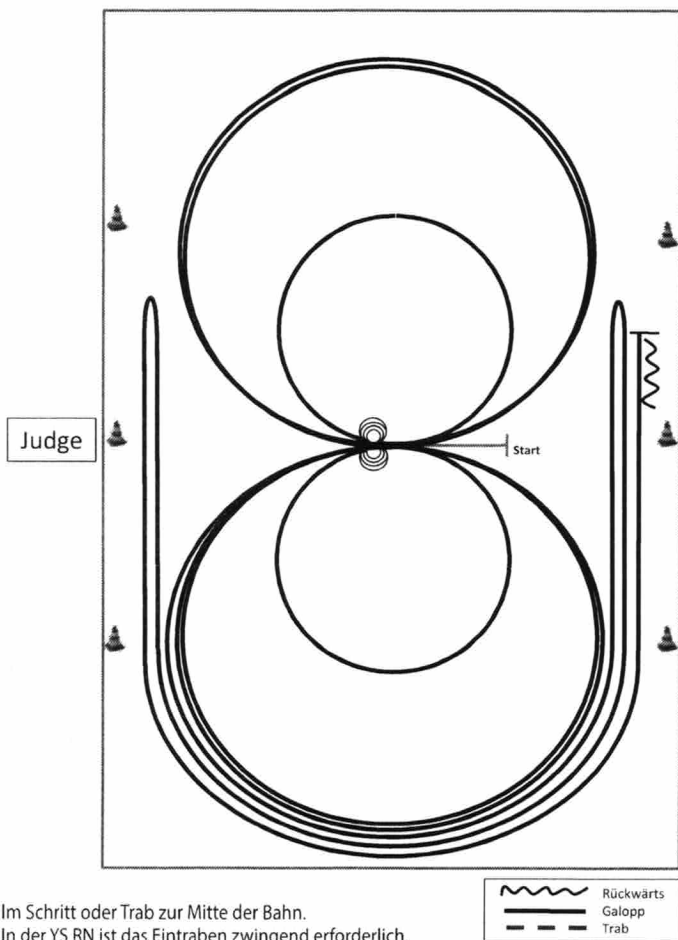
WHS 1A; WHS 2A; WHS 1/2 B



- (1) Start bei A, Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
 - (2) Rechtsgalopp, Stop
 - (3) 540° Turn (rechts oder links)
 - (4) Extended Jog, Stop
 - (5) 90° Turn rechts, Jog bis B
 - (6) Stop, Walk um B
 - (7) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
 - (8) Linksgalopp, Stop
 - (9) Back up eine Pferdelänge, Stop
- Im Walk in den Warm-up-Bereich

ERSTE WESTERNREITER UNION
FRIEDENSDORFER HANG WESTERNREITEN

Z LK 1-3 RN

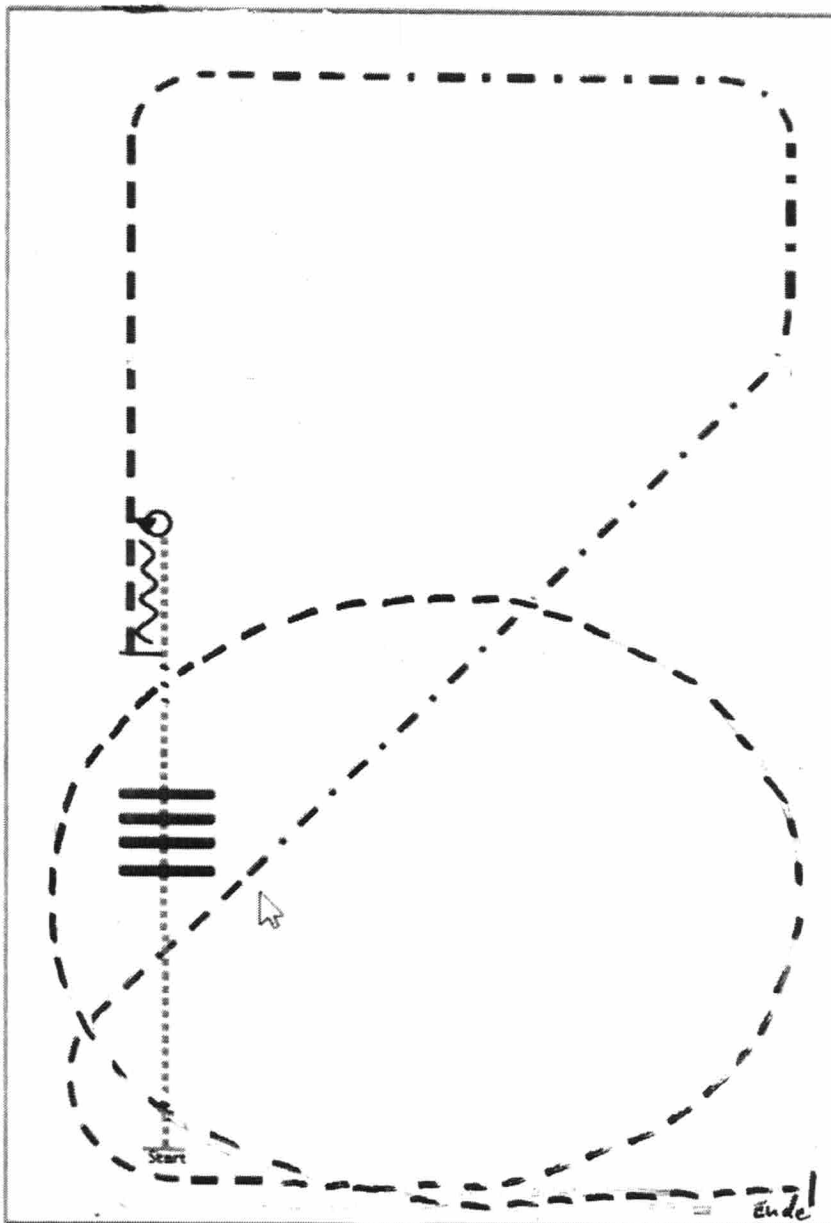


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
 In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

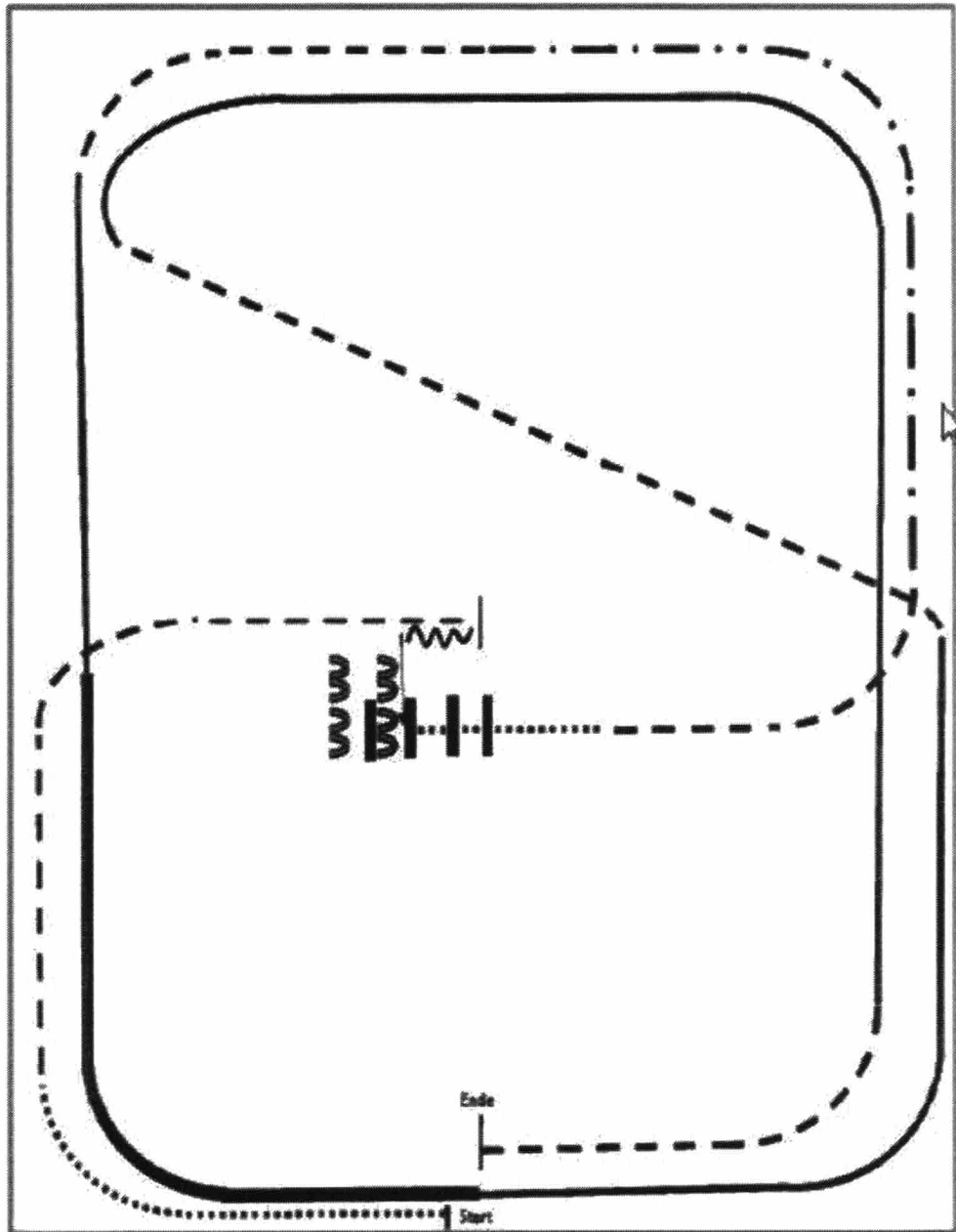
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



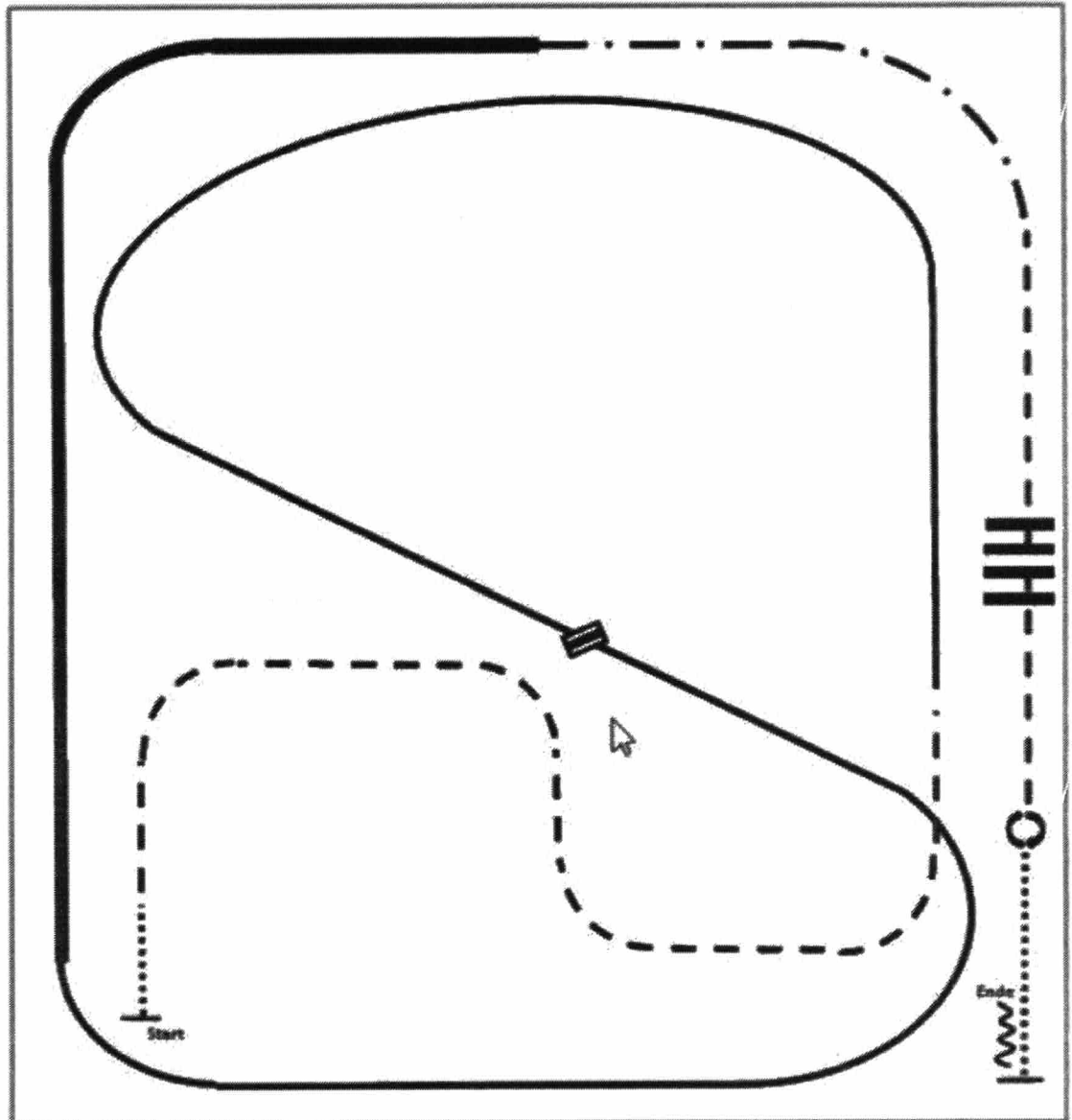
- (1) Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (4) Back
- (5) Trot
- (6) Extended Trot, Trot
- (7) *Trot + Stop*

Arenagröße:
 Mind. 20 x 40 m



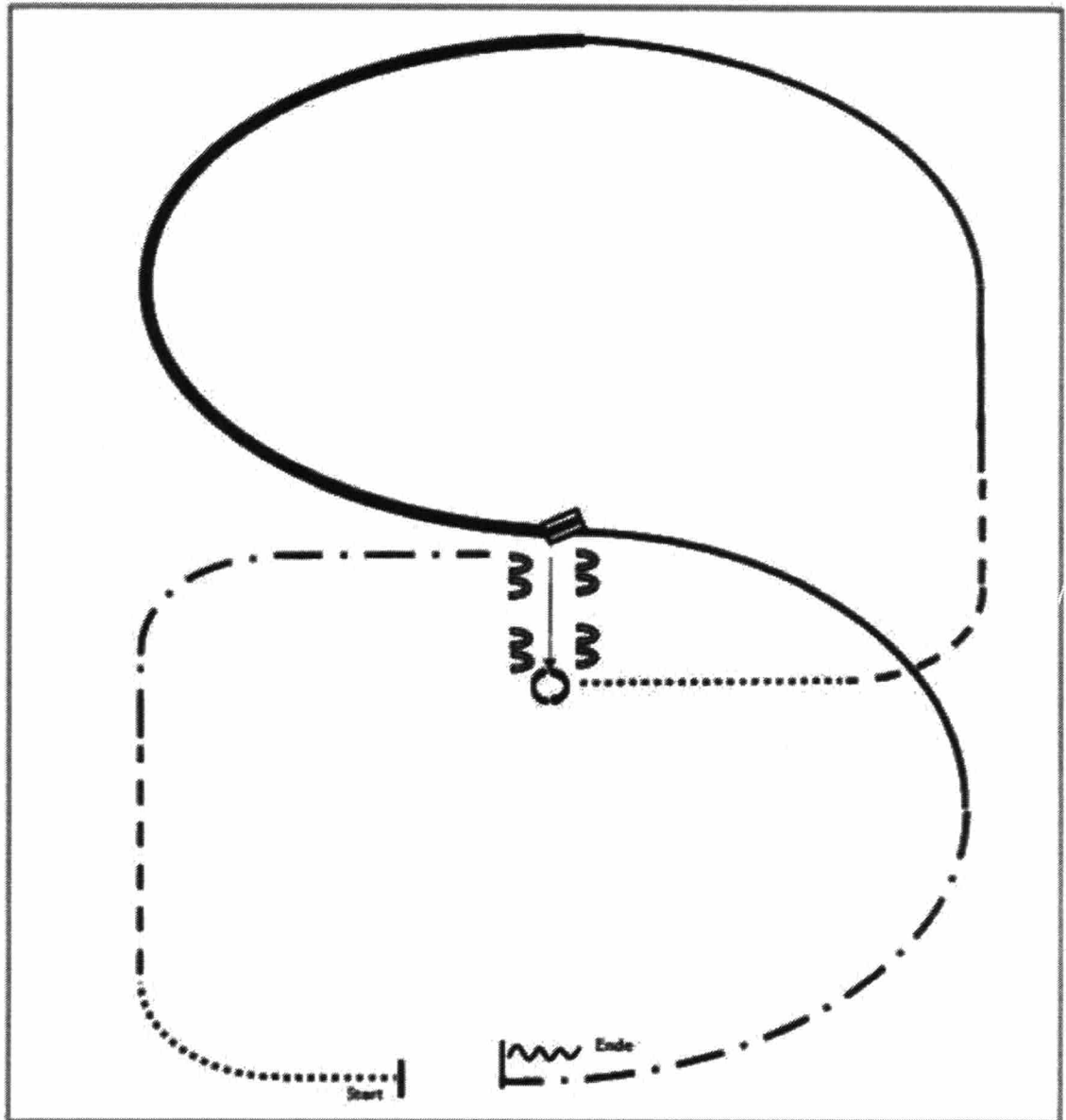
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Stop, Back up
- (4) Sidepass rechts 1/2 Strecke
- (5) Walk over
- (6) Trot
- (7) Extended Trot, Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Linksgalopp
- (11) Trot
- (12) Rechtsgalopp
- (13) Trot, Stop

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Walk, Stop, Back up

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

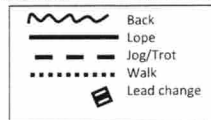
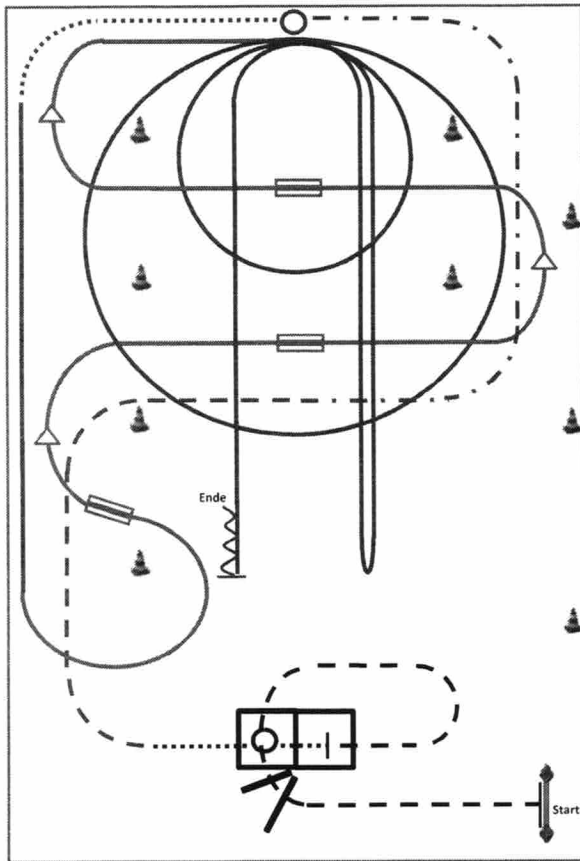


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot zur Mitte der Arena
- (4) Stop, Sidepass rechts
- (5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (6) Walk
- (7) Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (11) Rechtsgalopp
- (12) Extended Trot
- (13) Stop, Back up

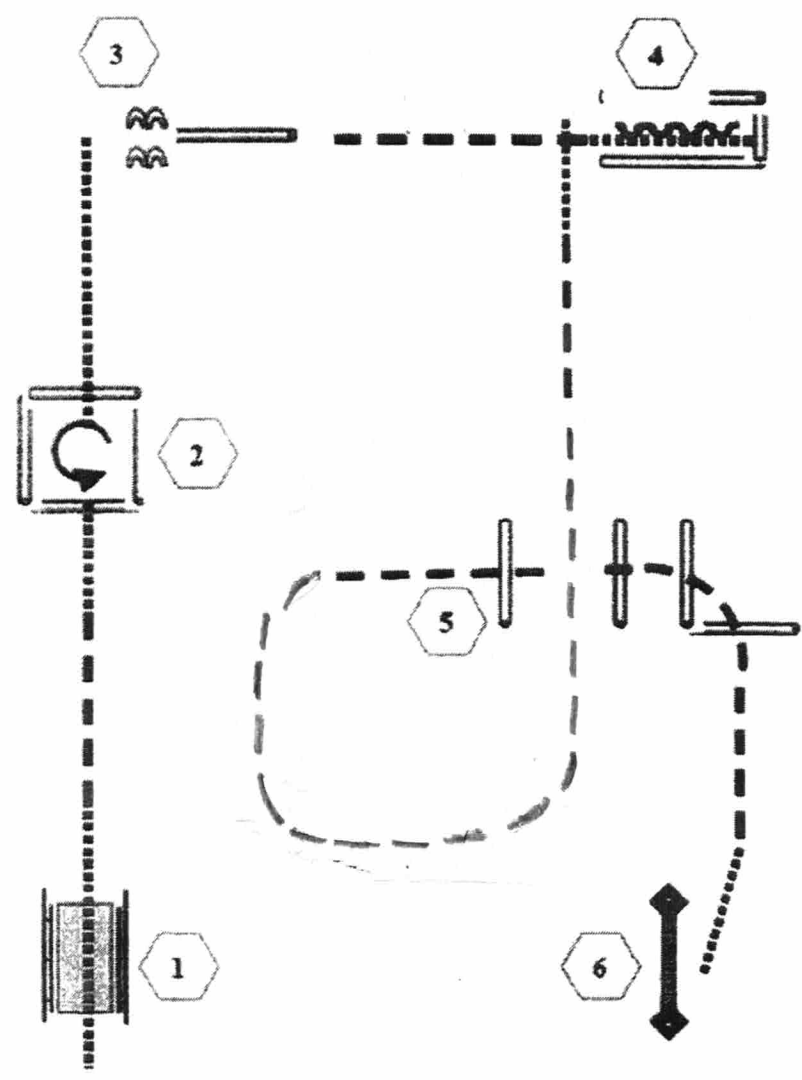
Superhorse Pattern 3

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK 412

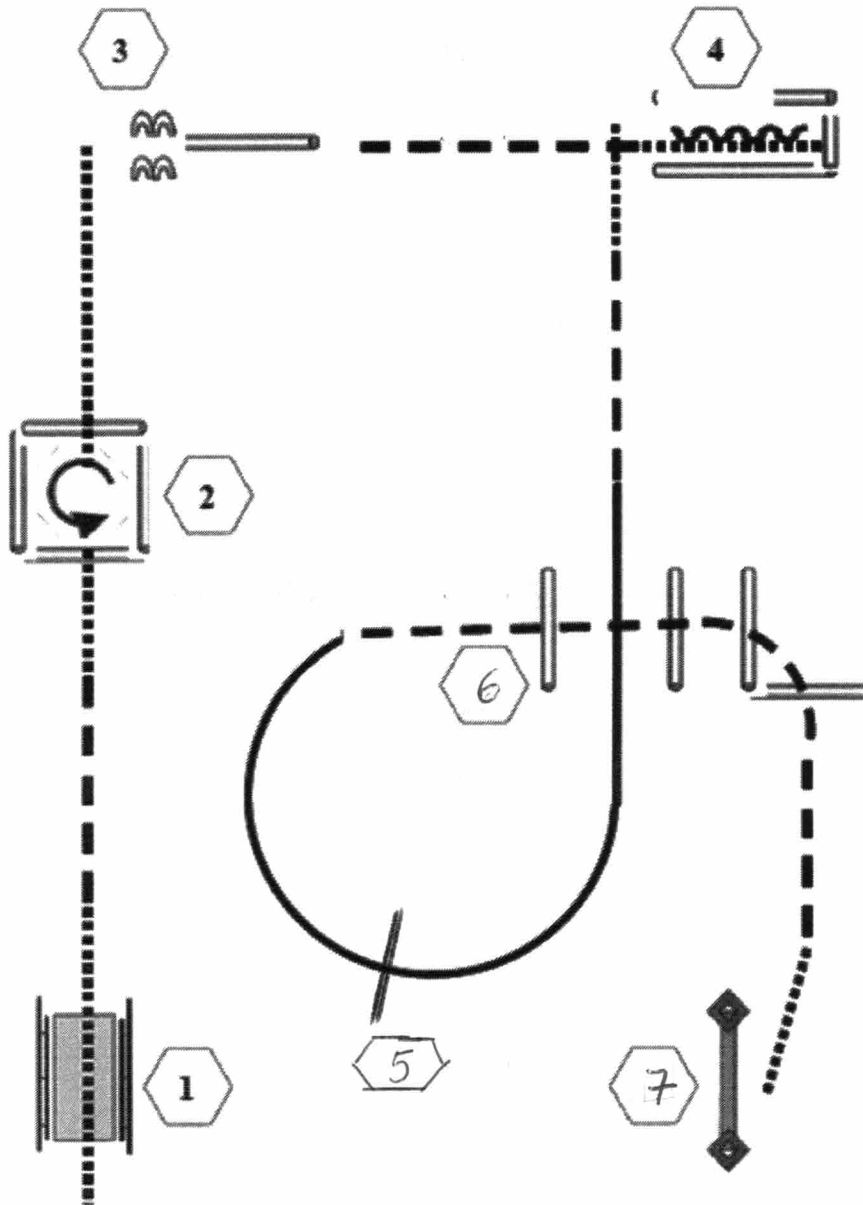


- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Linksgalopp (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

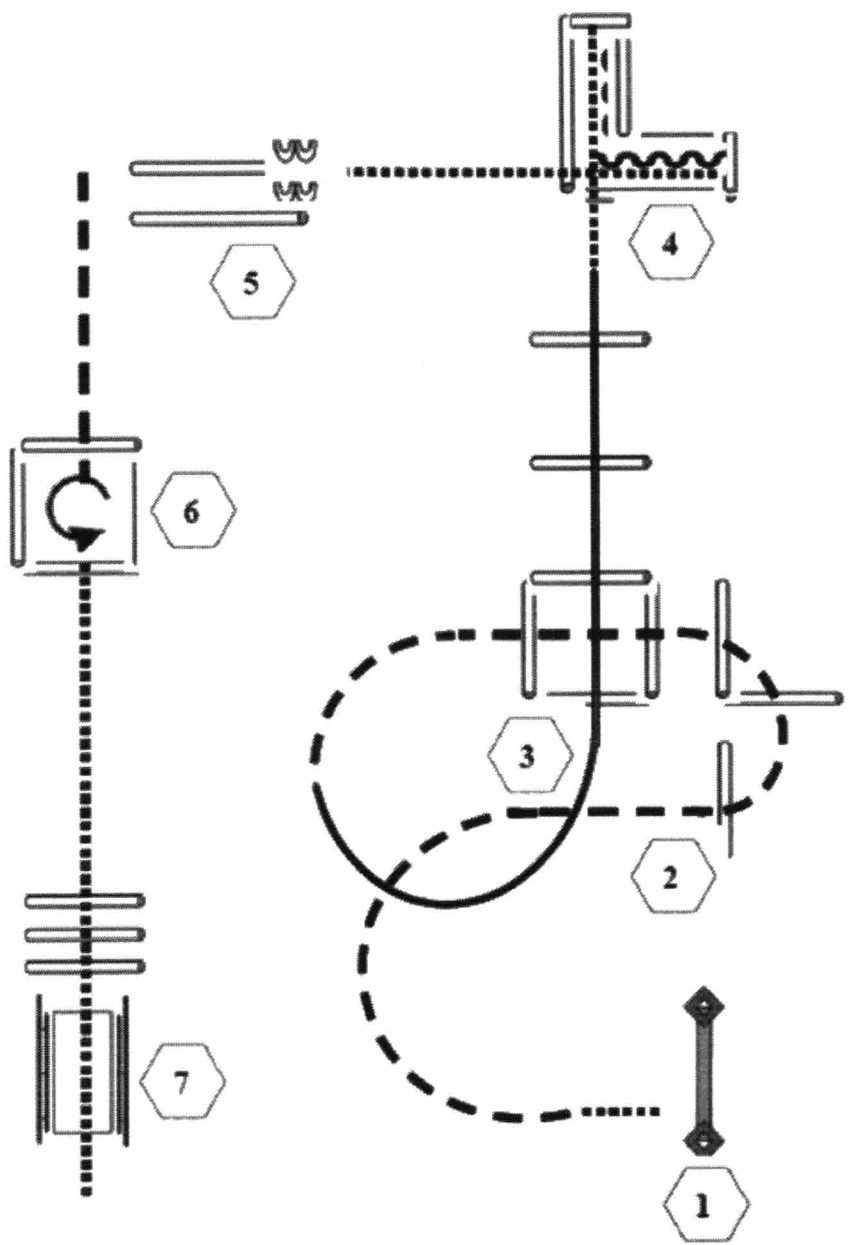


- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn links, Walk out
- (3) Sidepass rechts
- (4) Walk in, Back up
- (5) Jog over
- (6) Tor

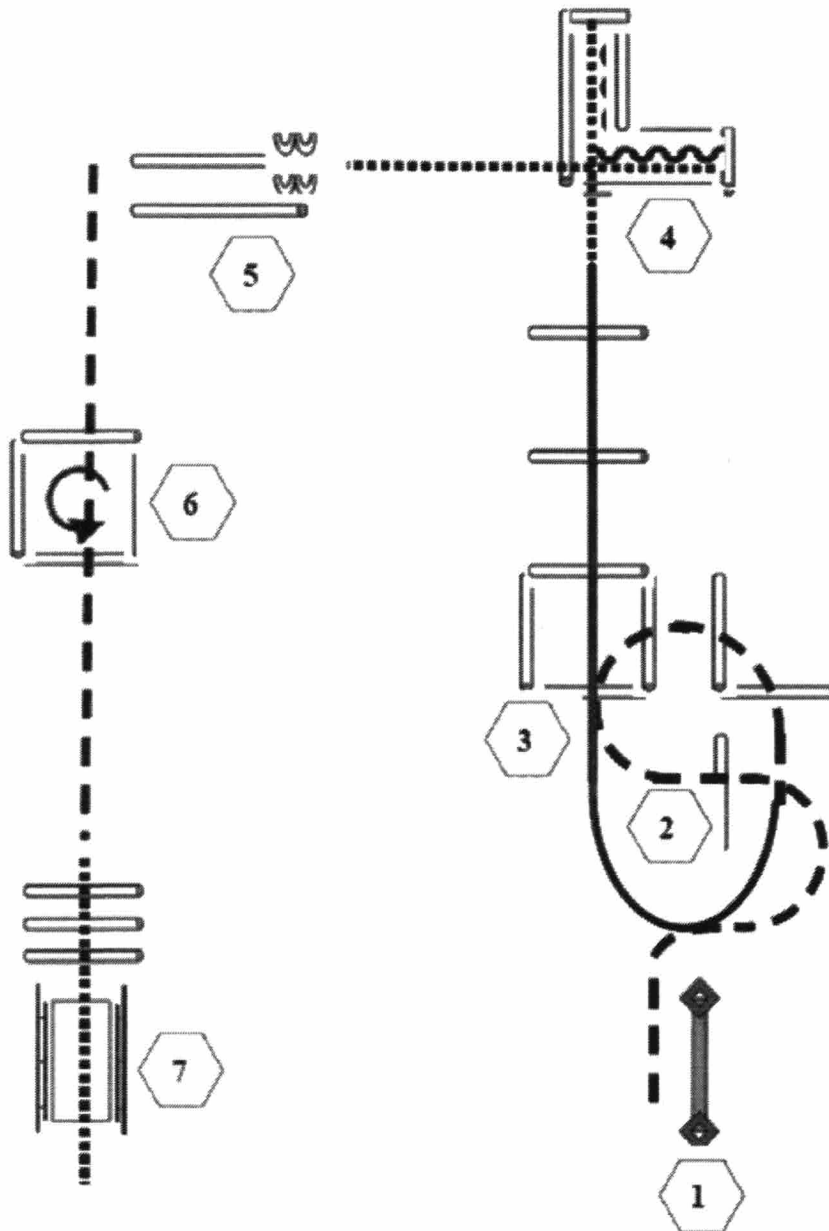
LK 4
A/B



- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn links, Walk out
- (3) Sidepass rechts
- (4) Walk in, Back up
- (5) Lope over
- (6) Jog over
- (7) Tor

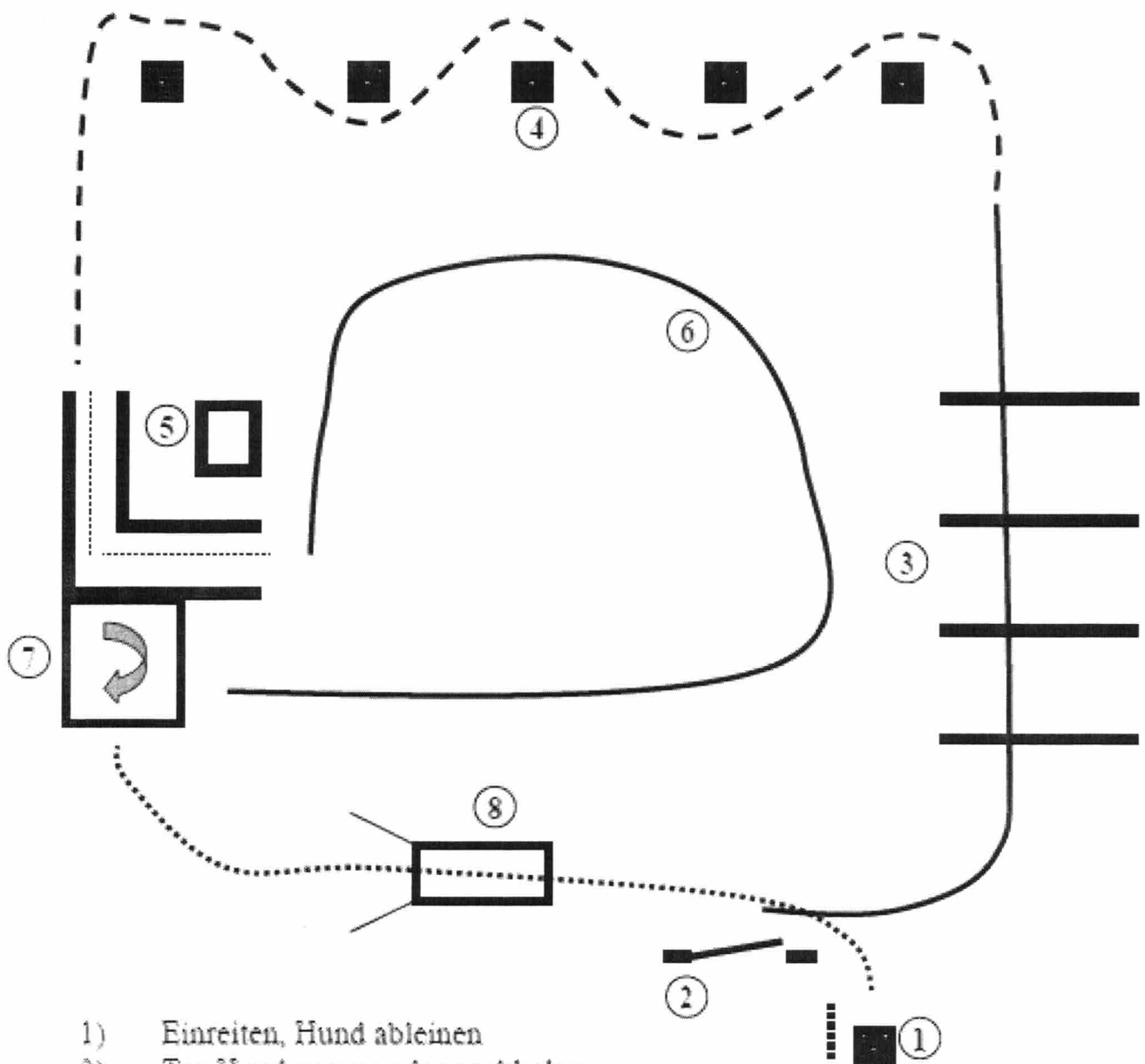


- (1) Tor
- (2) Jog over
- (3) Lope over
- (4) Walk in, Back up, Walk out
- (5) Sidepass rechts
- (6) Jog in, 360° Turn links, Walk out
- (7) Walk over, Brücke



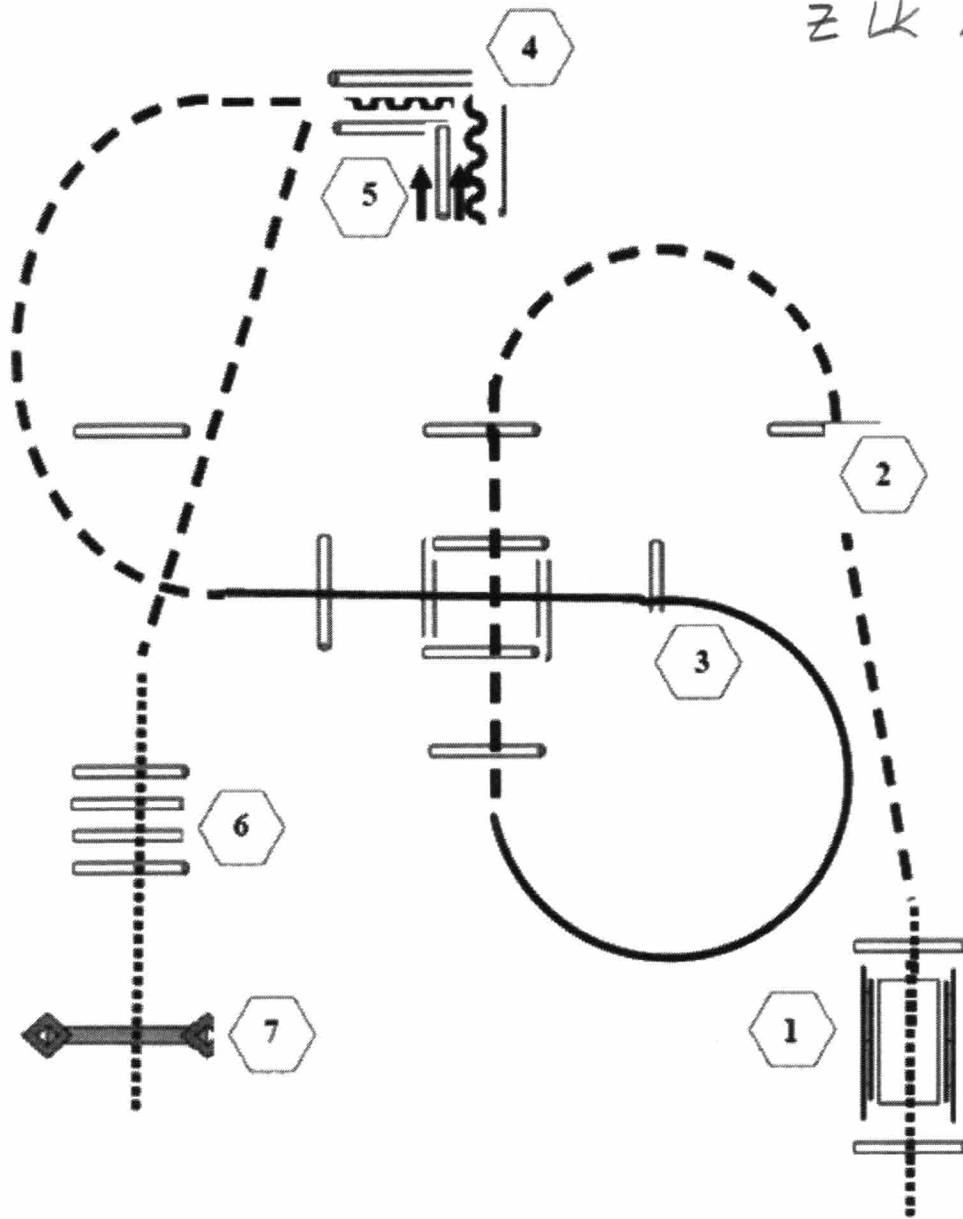
- (1) Tor
- (2) Jog over
- (3) Lope over
- (4) Walk in, Back up, Walk out
- (5) Sidepass rechts
- (6) Jog in, 360° Turn links, Jog out
- (7) Walk over, Brücke

Horse & Dog Trail LK 1/2/3



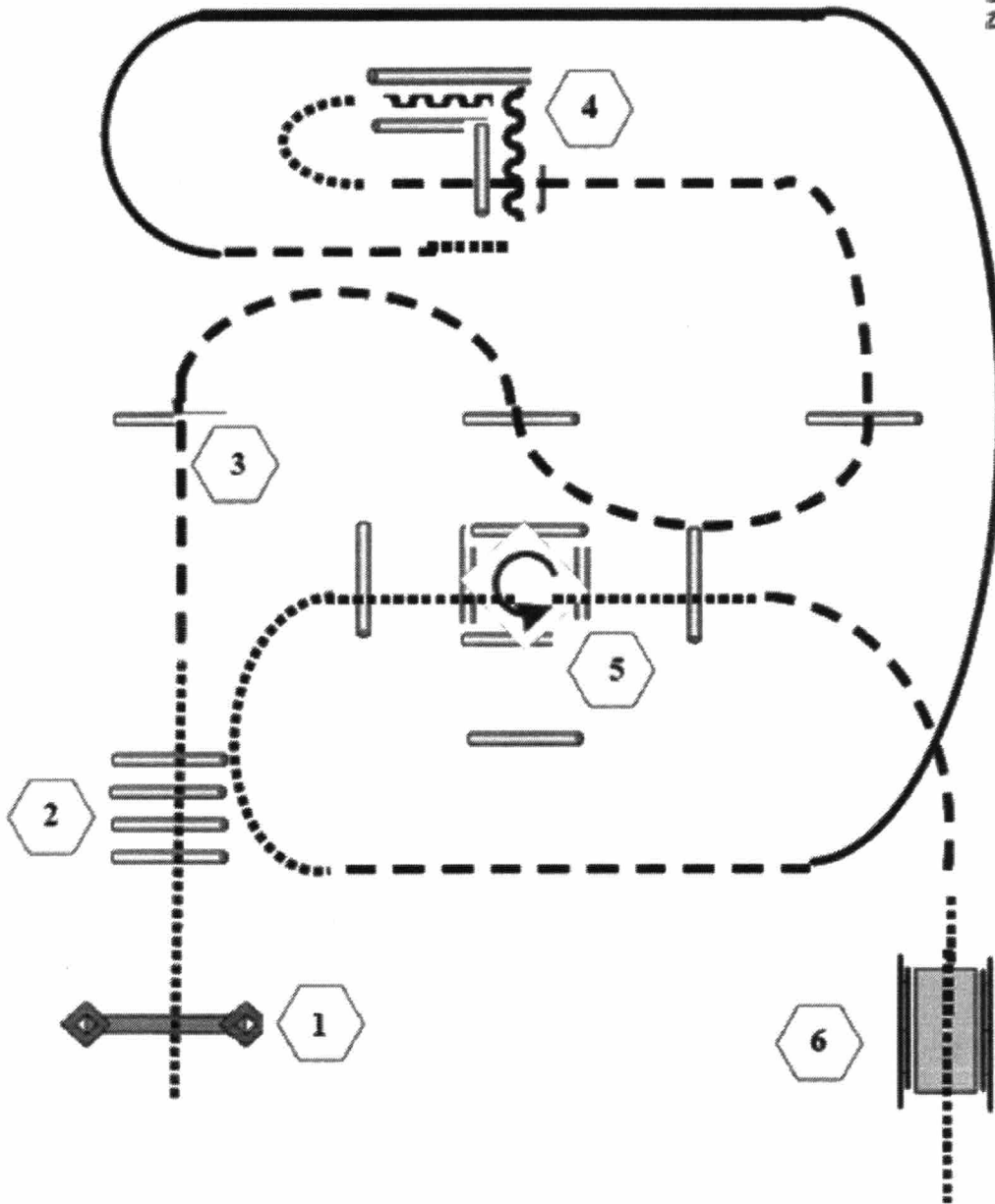
- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Lope over Hund bei Fuß
- 4) Jog Slalom Hund bei Fuß
- 5) Back Up L Hund vorher in Viereck ablegen
- 6) Hund abrufen, Rechtsgalopp bis vor Box Hund bei Fuß
- 7) Hund ablegen, Walk in Box 450 Grad Drehung links, Walk out.
- 8) Hund abrufen, Brücke Hund voraus, Absteigen und Hund anleinen.

Z LK 1-3A1B

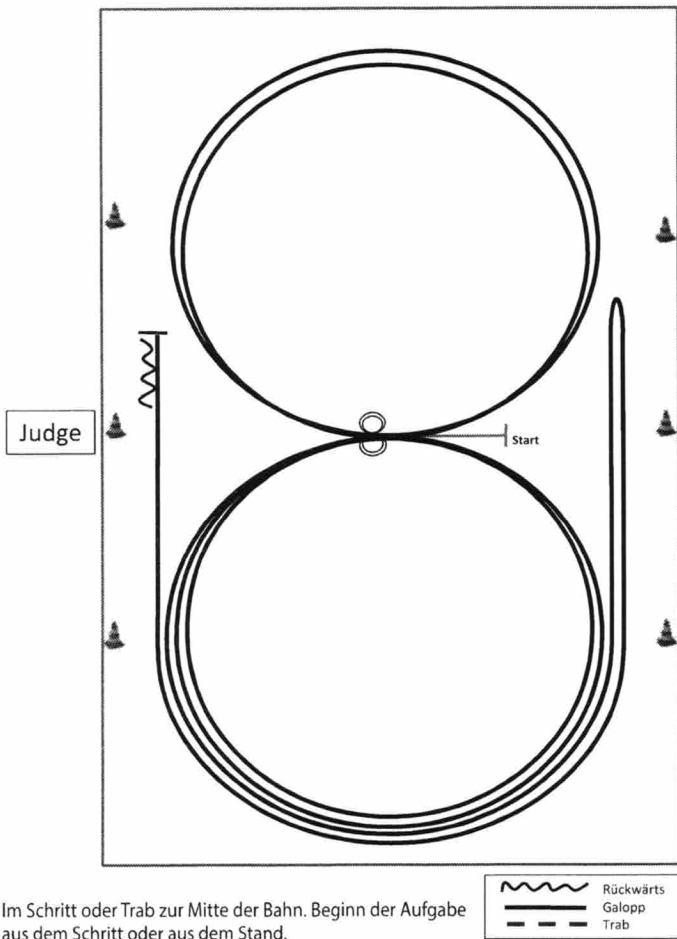


- (1) Brücke
- (2) Jog Over
- (3) Lope Over
- (4) Back up
- (5) Sidepass rechts
- (6) Walk over
- (7) Tor

Z LK 4/5 A/B



- (1) Tor
- (2) Walk over
- (3) Jog over
- (4) Back up
- (5) Walk in, 360° Turn links, Walk out
- (6) Brücke



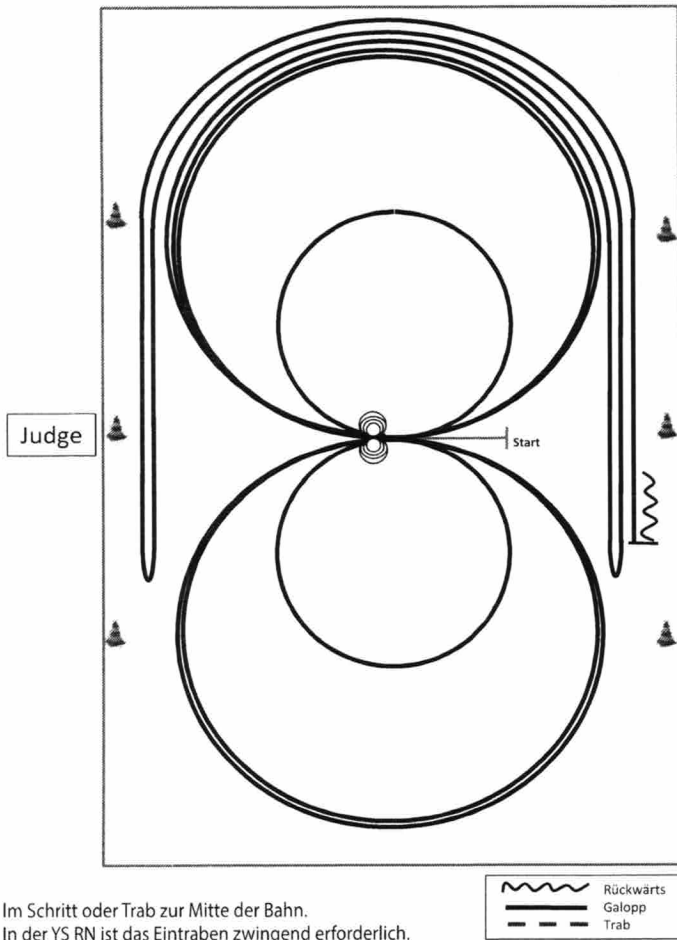
LK 4 A13

Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

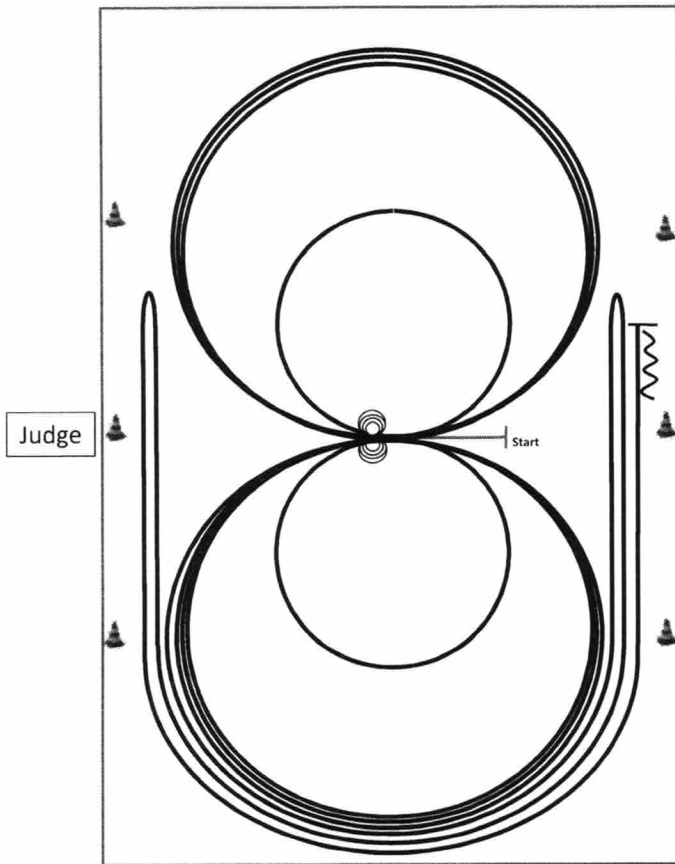


LK 3A1B

Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
 In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

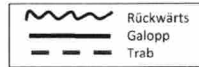
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,
 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,
 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



LK 2A 1B
LK 1A 1B

Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.