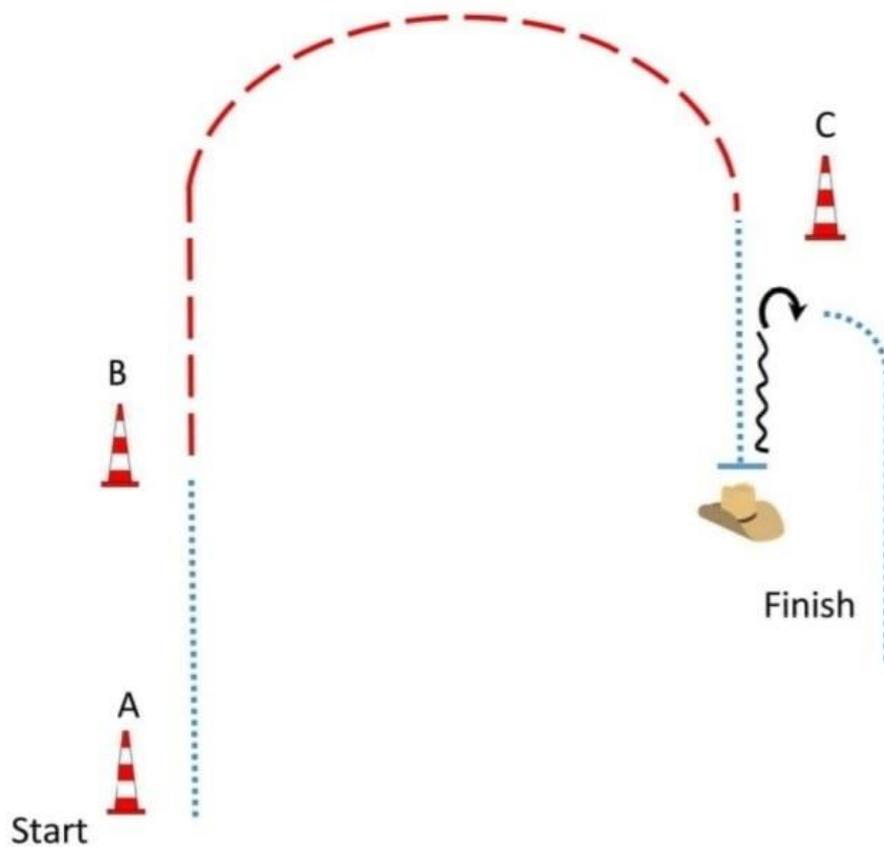


LK 4/5 SSH

Showmanship at Halter



Be ready at A

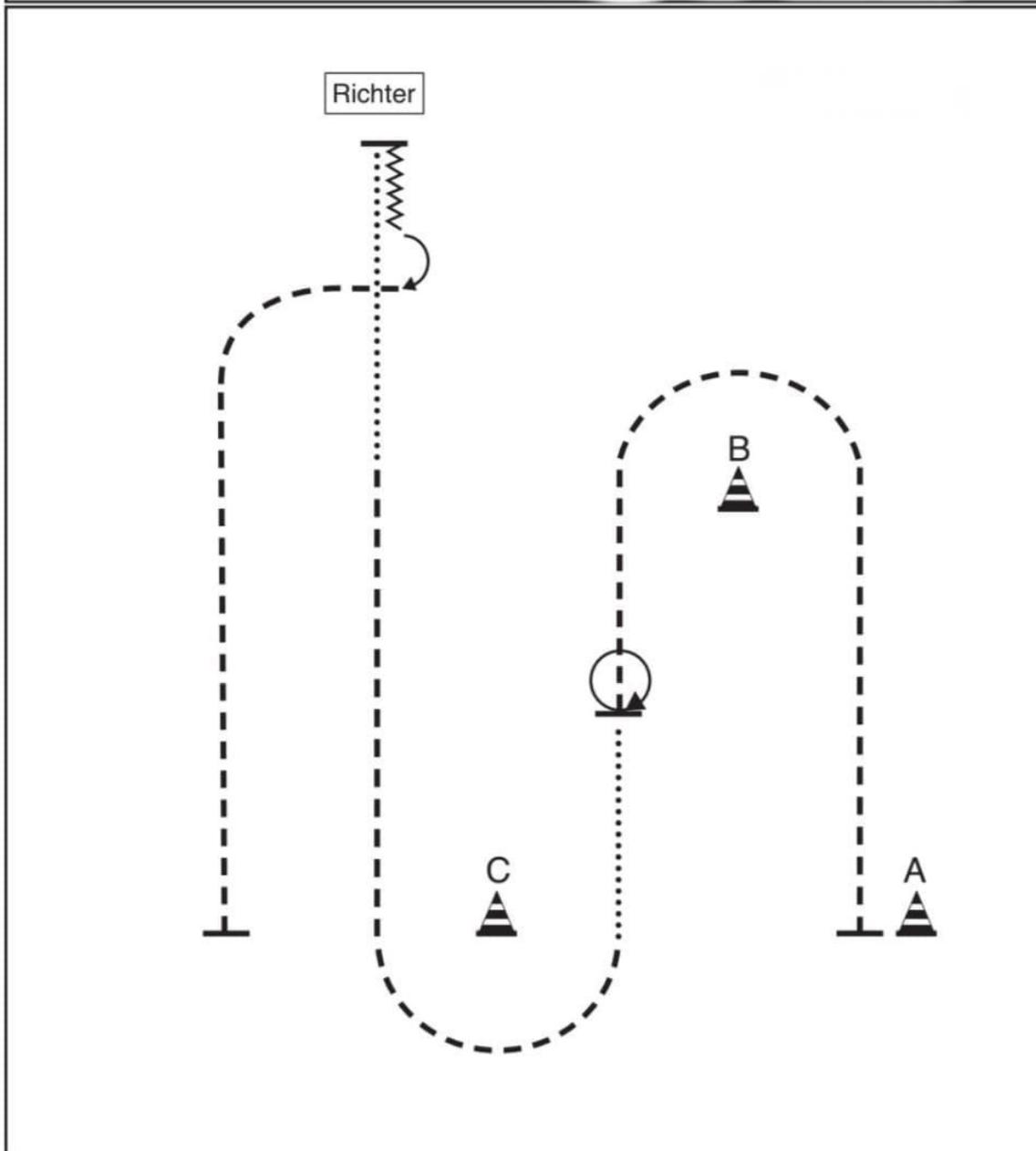
1. Walk A to B
2. Jog B to C
3. Walk to judge, stop
4. Set up for inspection
5. Back Up 1 horaselengt
6. Turn 270°right
7. Walk past judge

Walk to exit

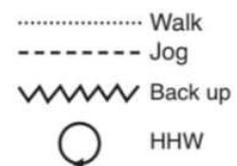
Bereit bei A

1. Schritt von A zu B
2. Trab von B zu C
3. Schritt zum Richter, Stop
4. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
5. Rückwärts 1 Pferdelänge
6. Drehung 270°rechts
7. Schritt bis nach dem Richter

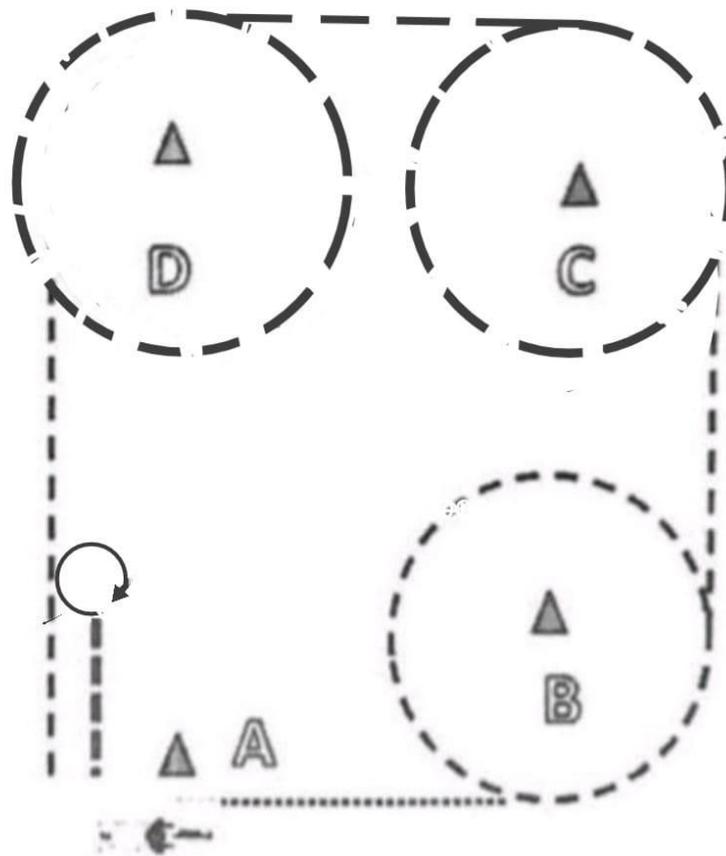
Schritt zum Ausgang



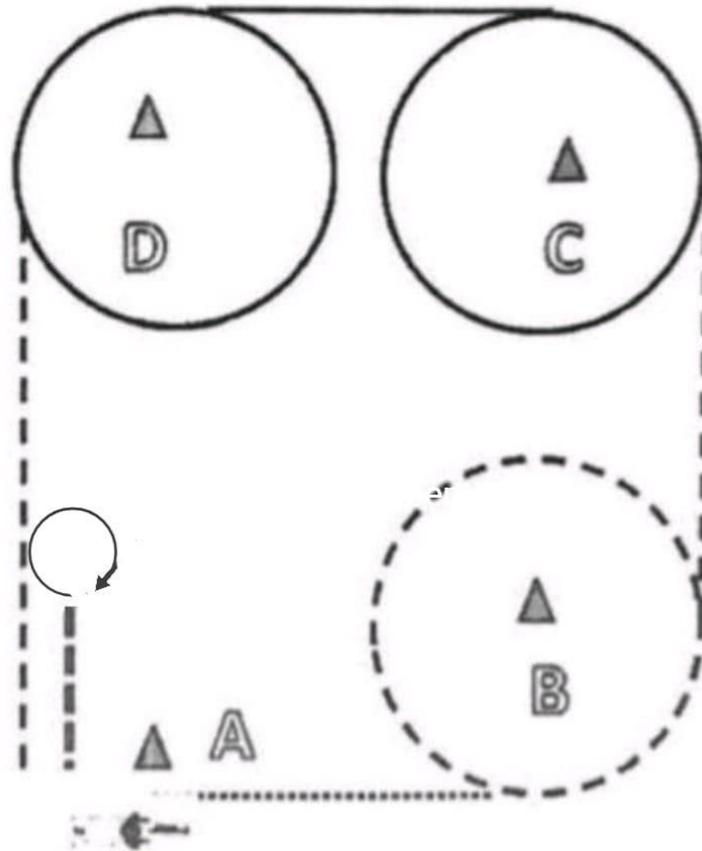
1. Start bei A im Jog, Jog um B
2. Zwischen B und C Stop, 360° HHW rechts
3. Walk, Höhe C Jog, Jog um C, weiter bis Höhe B
4. Höhe B Walk, Walk bis zum Richter, Stop
5. Set Up
6. Back up, 270° HHW rechts
7. Jog bis Höhe C, Stop



Im Walk zum Warm up

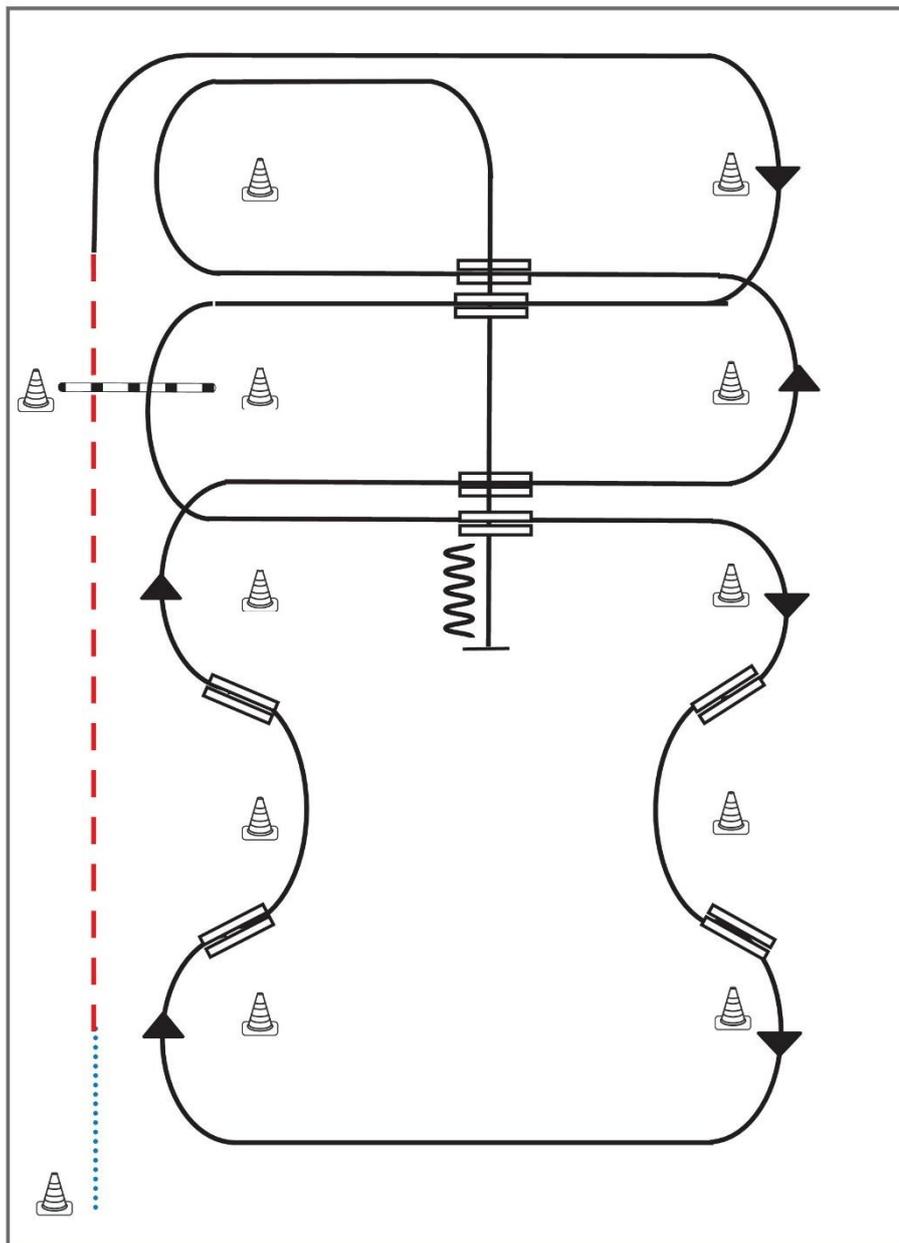


1. von A nach B Walk
Jogvolte um B und weiter zu C
2. Jog um C und weiter zu D,
Jog um D und weiter zu A
3. bei A anhalten, rückwärts
4. Hinterhandwendung 360° rechts



1. von A nach B Walk
Jogvolte um B und weiter bis C
2. Lopevolte um C und weiter zu D, Lopevolte um D
3. Jog zu A, bei A anhalten, rückwärtsrichten
4. Hinterhandwendung 360° rechts

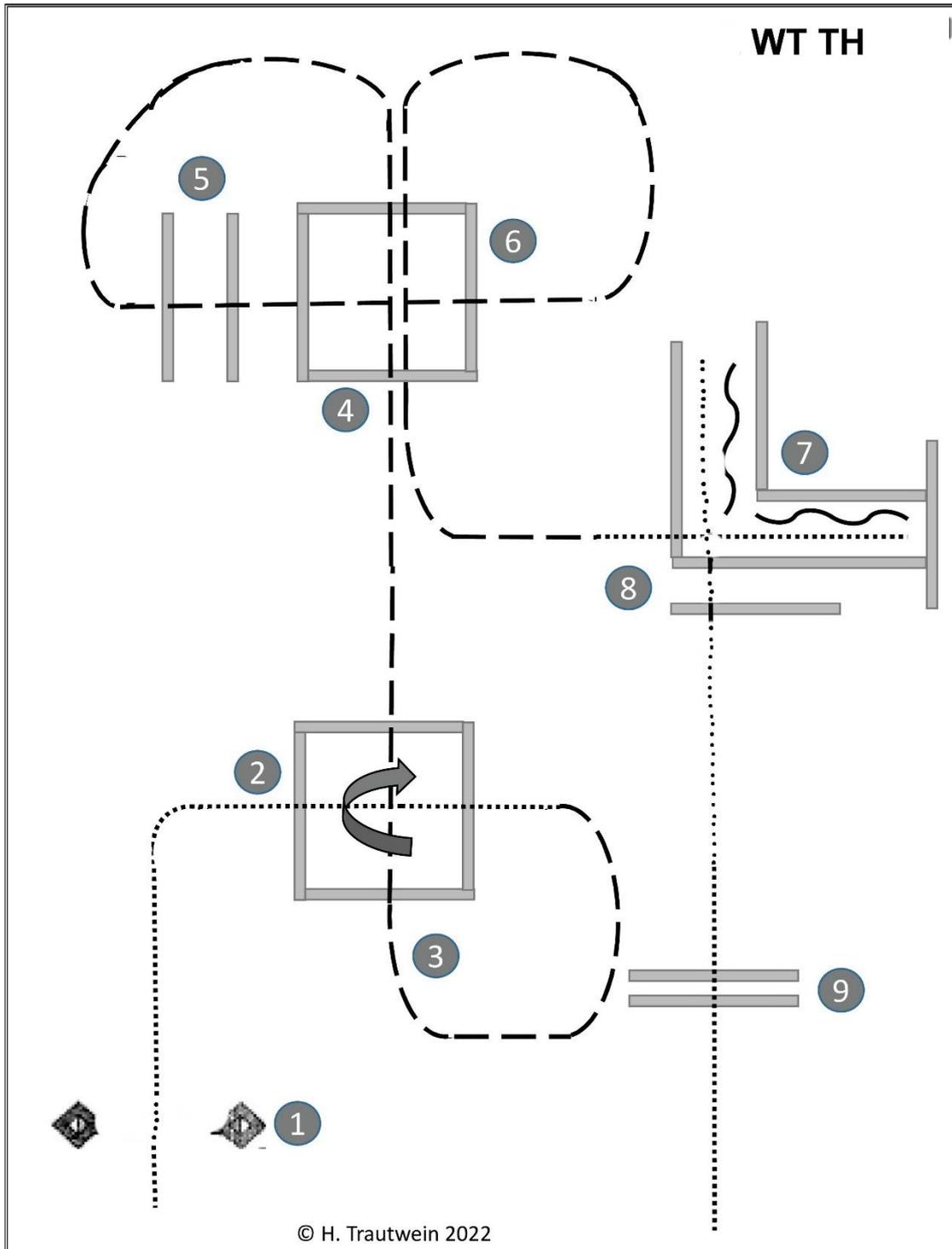
Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

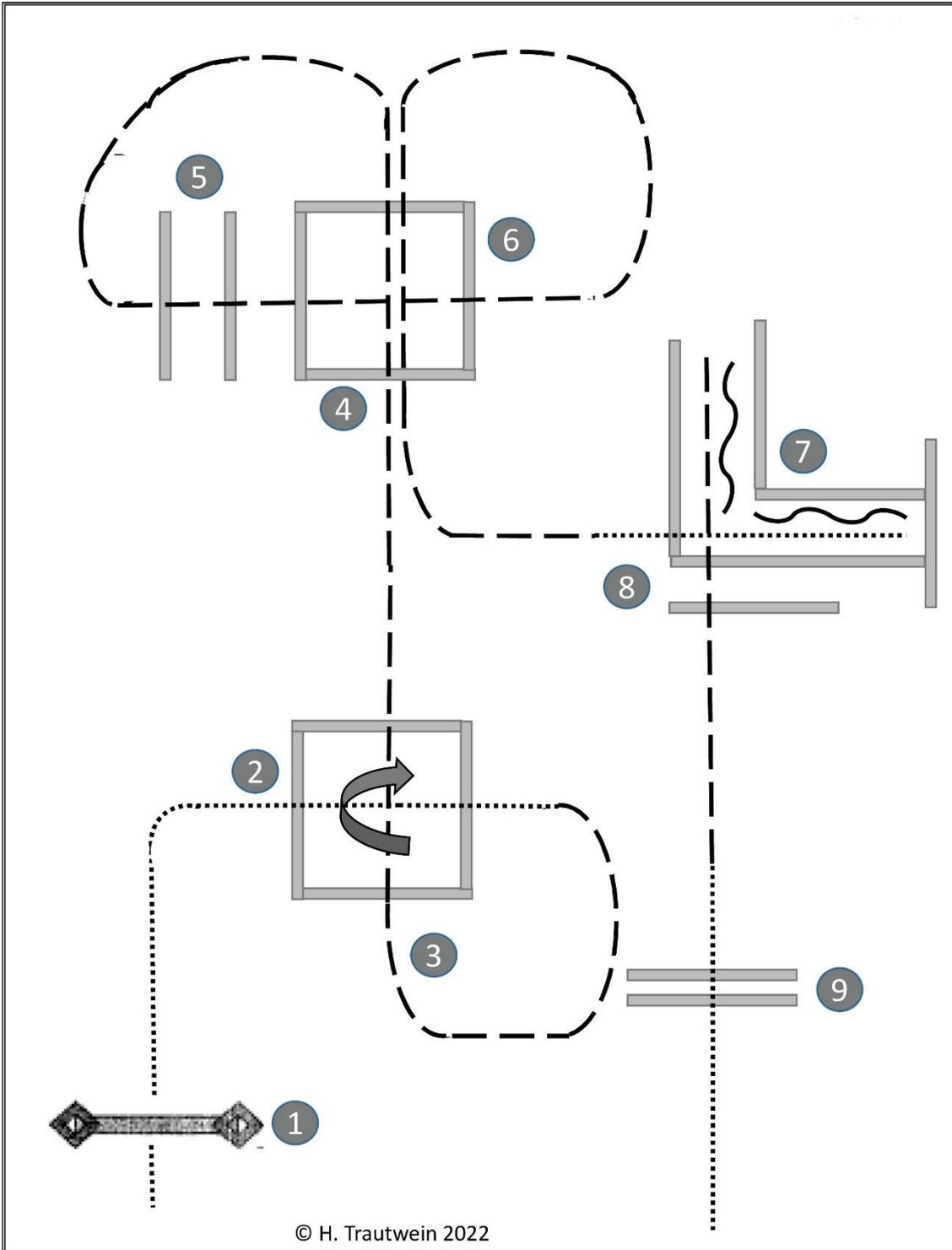
Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



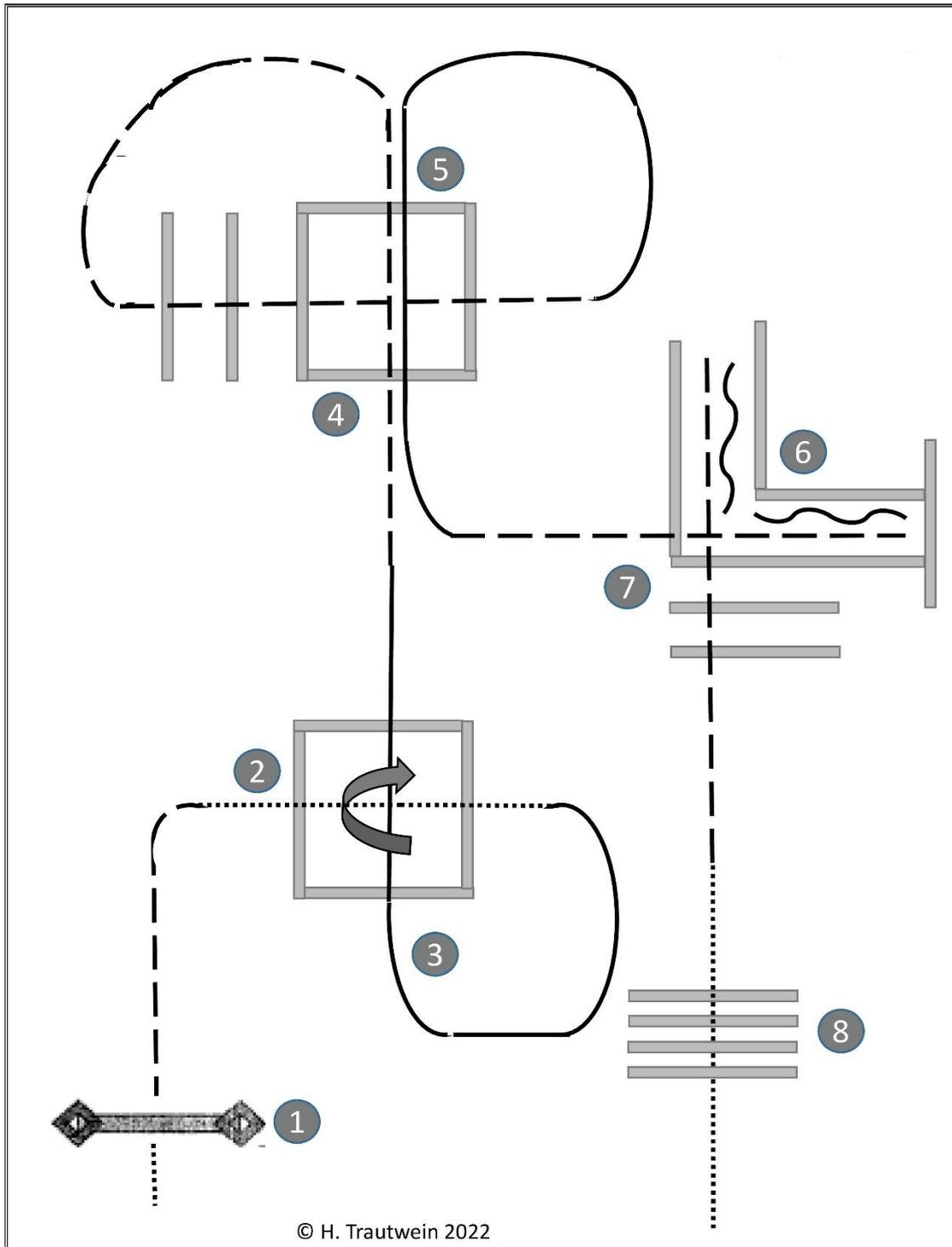
1. Gate open
2. Walk, walk in, stop, 360° turn right, walk out
3. Jog over
4. Jog over
5. Jog over
6. Jog over, walk in
7. Back up
8. Walk out
9. Walk over

WT TH



1. Gate
2. Walk, walk in, stop, 360° turn right, walk out
3. Jog over
4. Jog over
5. Jog over
6. Jog over, walk in
7. Back up
8. Jog out
9. Walk over

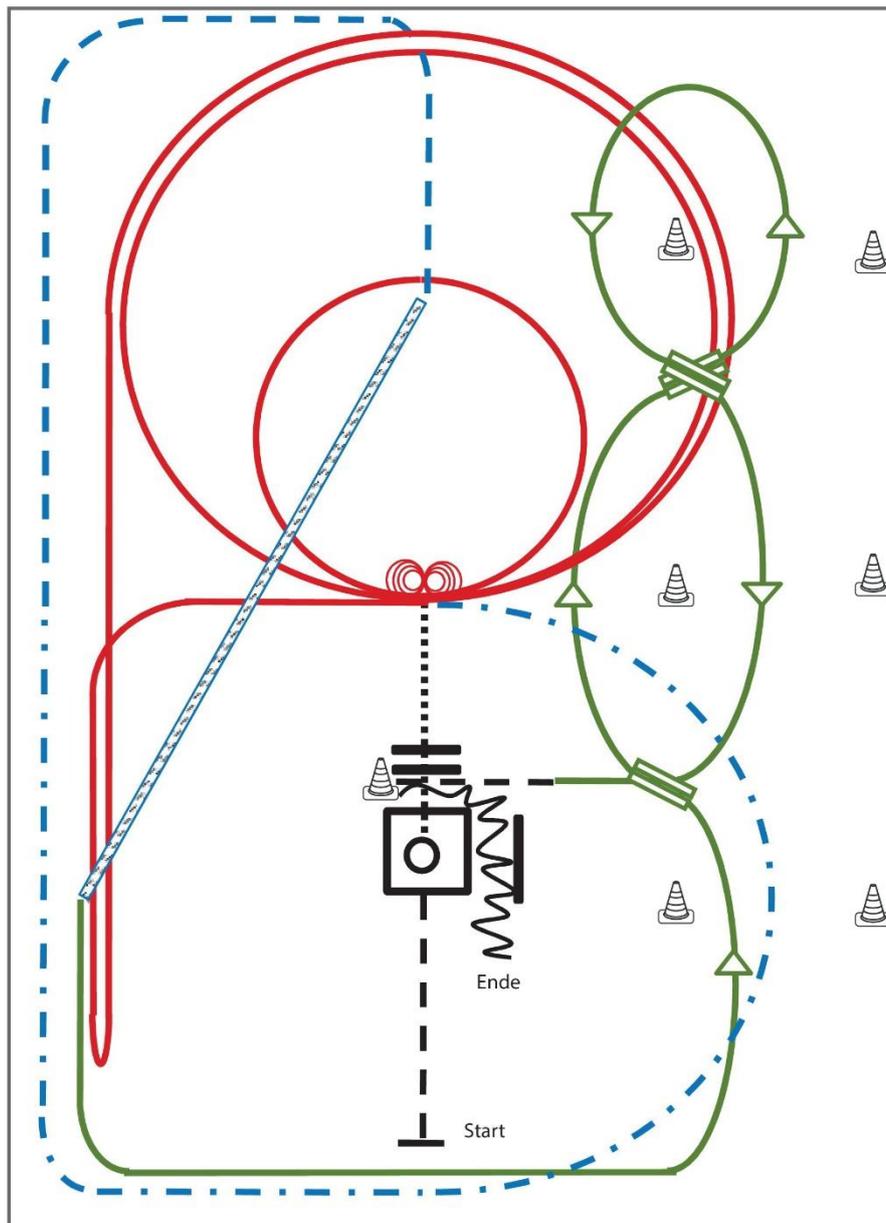
LK 4/5 TH



1. Gate
2. Jog, walk in, stop, 360° turn right, walk out
3. Lope over (right lead)
4. Jog over
5. Lope over (left lead), jog in
6. Back up
7. Jog out
8. Walk over

LK 3 TH
LK 1/2 TH

Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



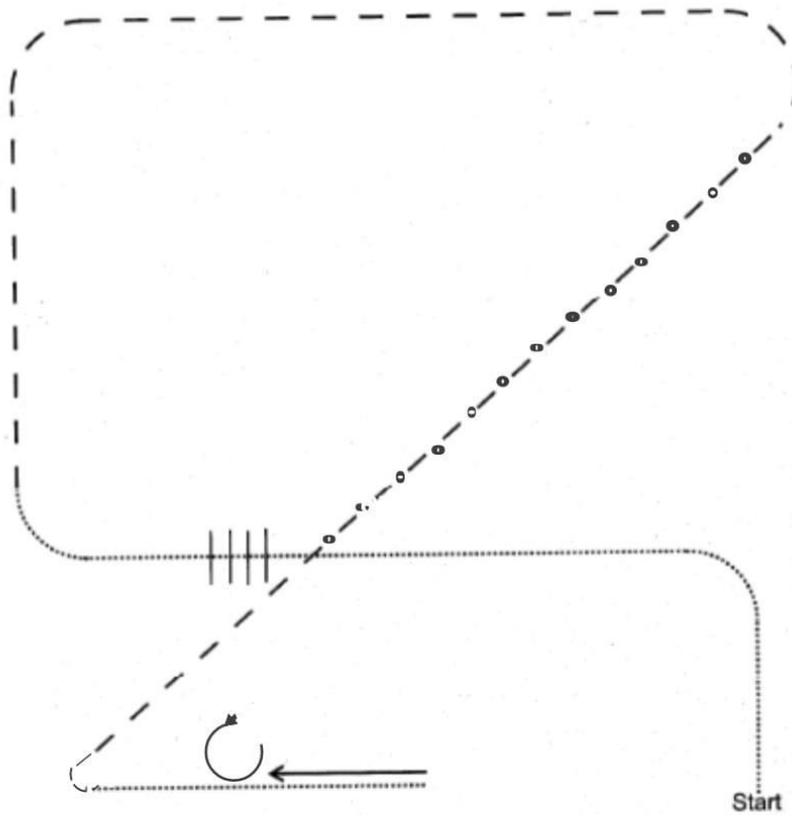
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell,
2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen
wird, Run Down entlang der langen Seite,
Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

LK 1/2 sen SUHO

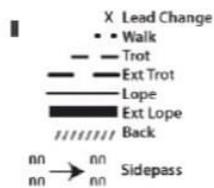
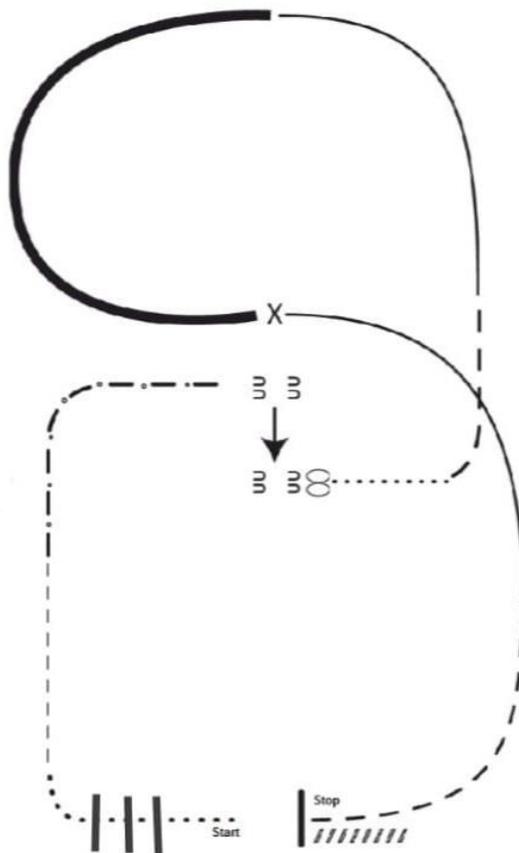
WT RR Erwachsene
WT RR Jugend

Ranch Riding (RR)



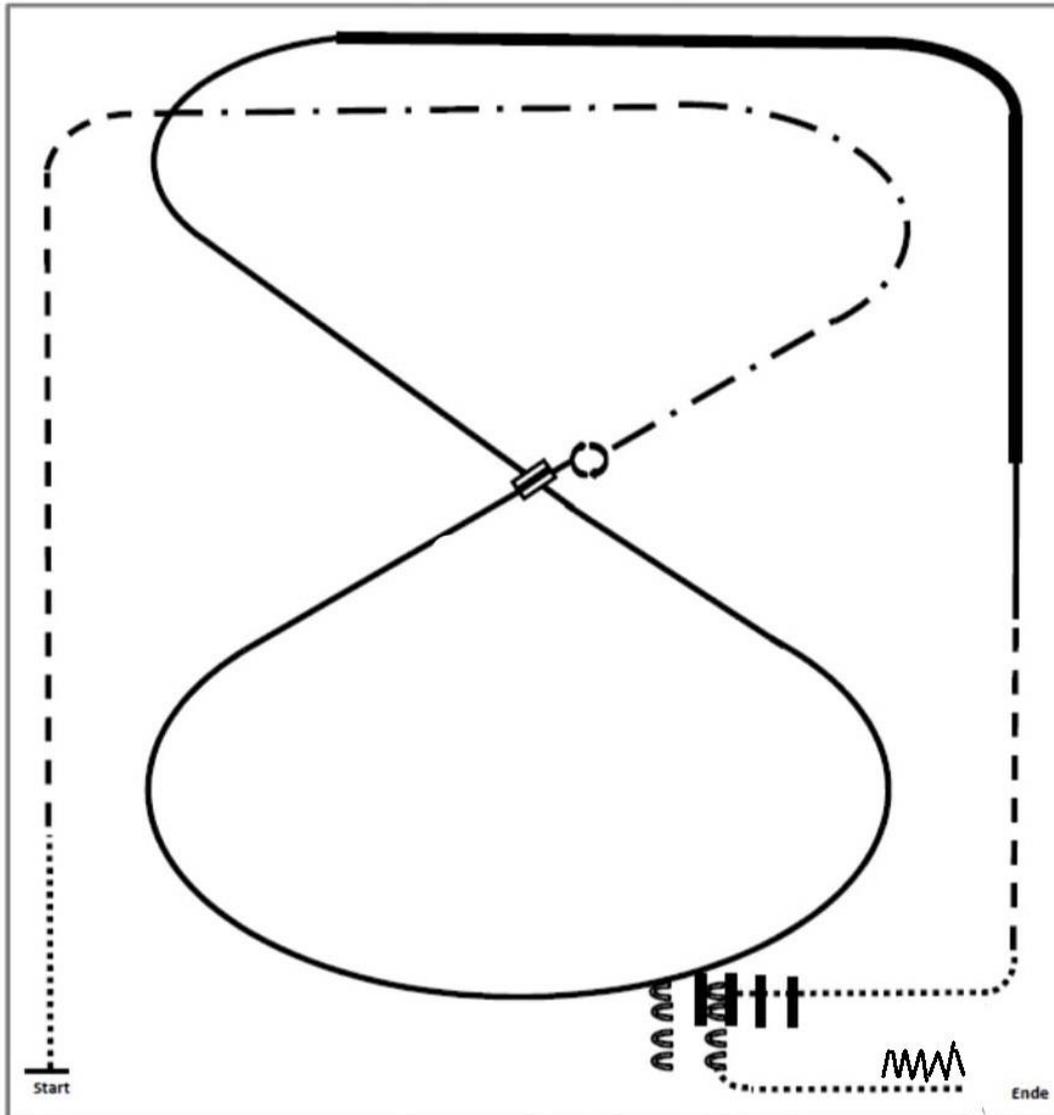
- 1) Walk
- 2) Walk over, Walk
- 3) Jog
- 4) Extended Trot
- 5) Trot
- 6) Walk
- 7) Stop, Backup
- 8) Turn 360° left

LK 3 A RR LK 1-3 B RR



1. Walk over
2. Jog
3. Extend jog
4. Stop side pass right
5. 360 turn each direction (either way first)
6. Walk
7. Jog
8. Lope left lead
9. Extend the lope
10. Change leads (simple or flying)
11. Lope
12. Extend the jog
13. Stop and back

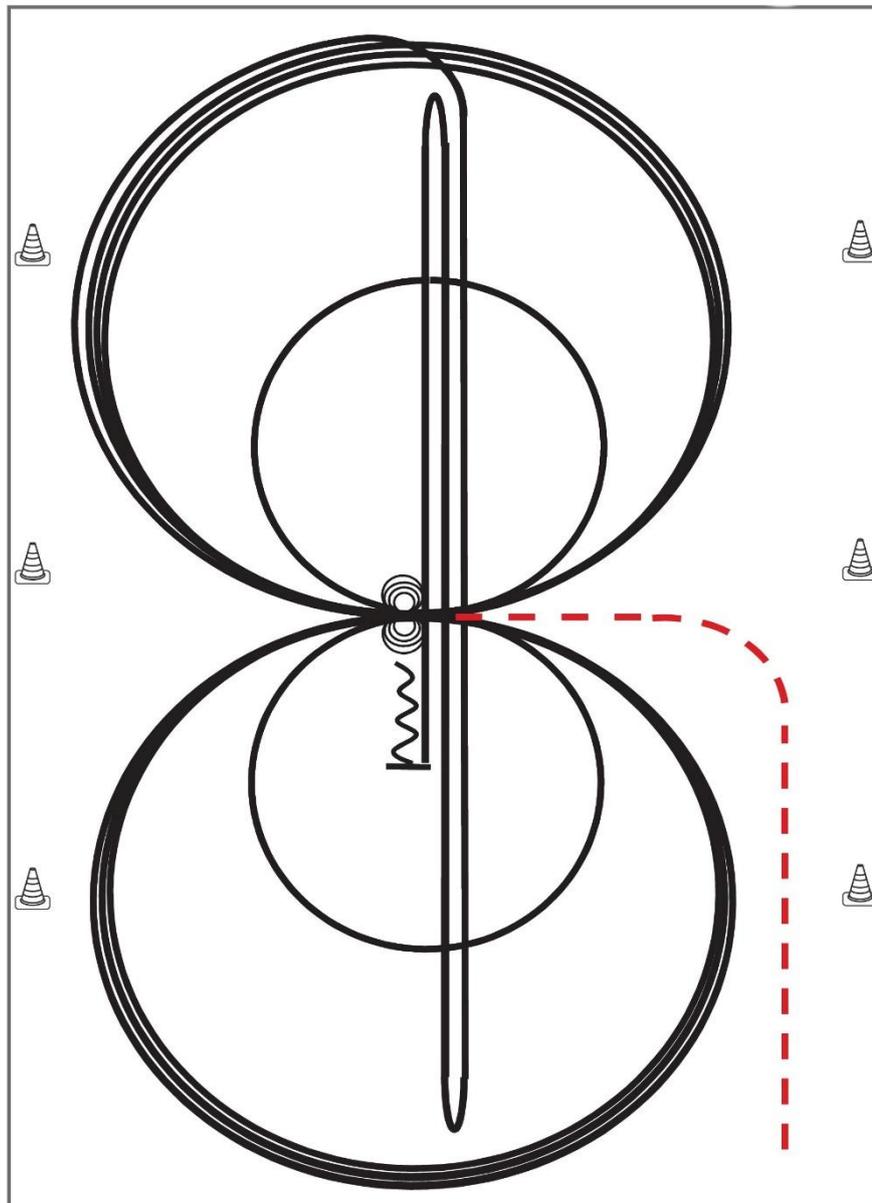
Ranch Riding



- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot
- 4.Stop, Turn left 360°
- 5.Lope left lead
- 6.Change leads
- 7.Lope right lead

- 8.Ext. Lope right lead, Lope right lead
- 9.Trot
- 10.Walk
- 11.Walk over
- 12.Sidepass left, Turn left 180°
13. Walk, Stop, Back up

LK 1/2 A RR



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈