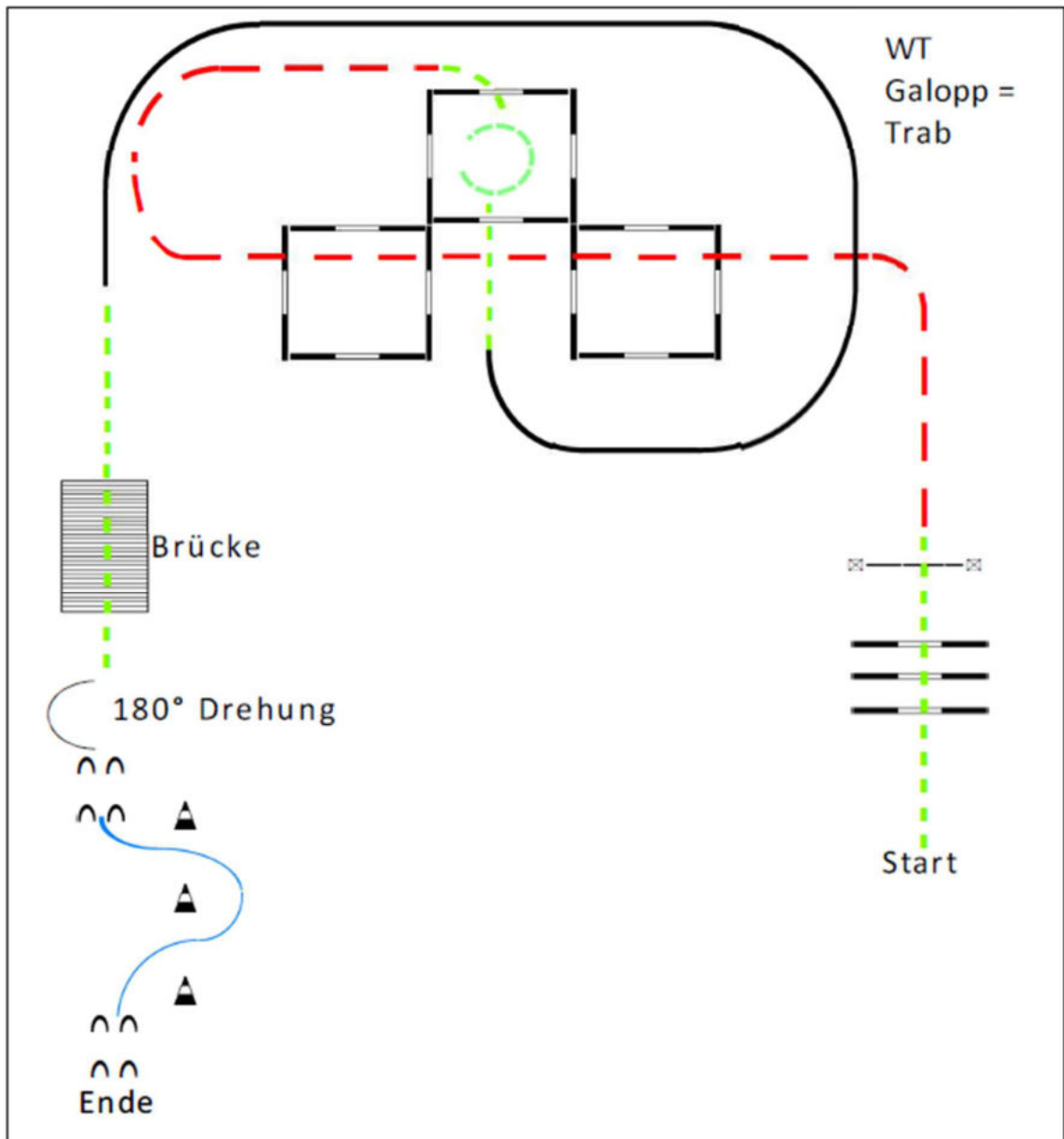
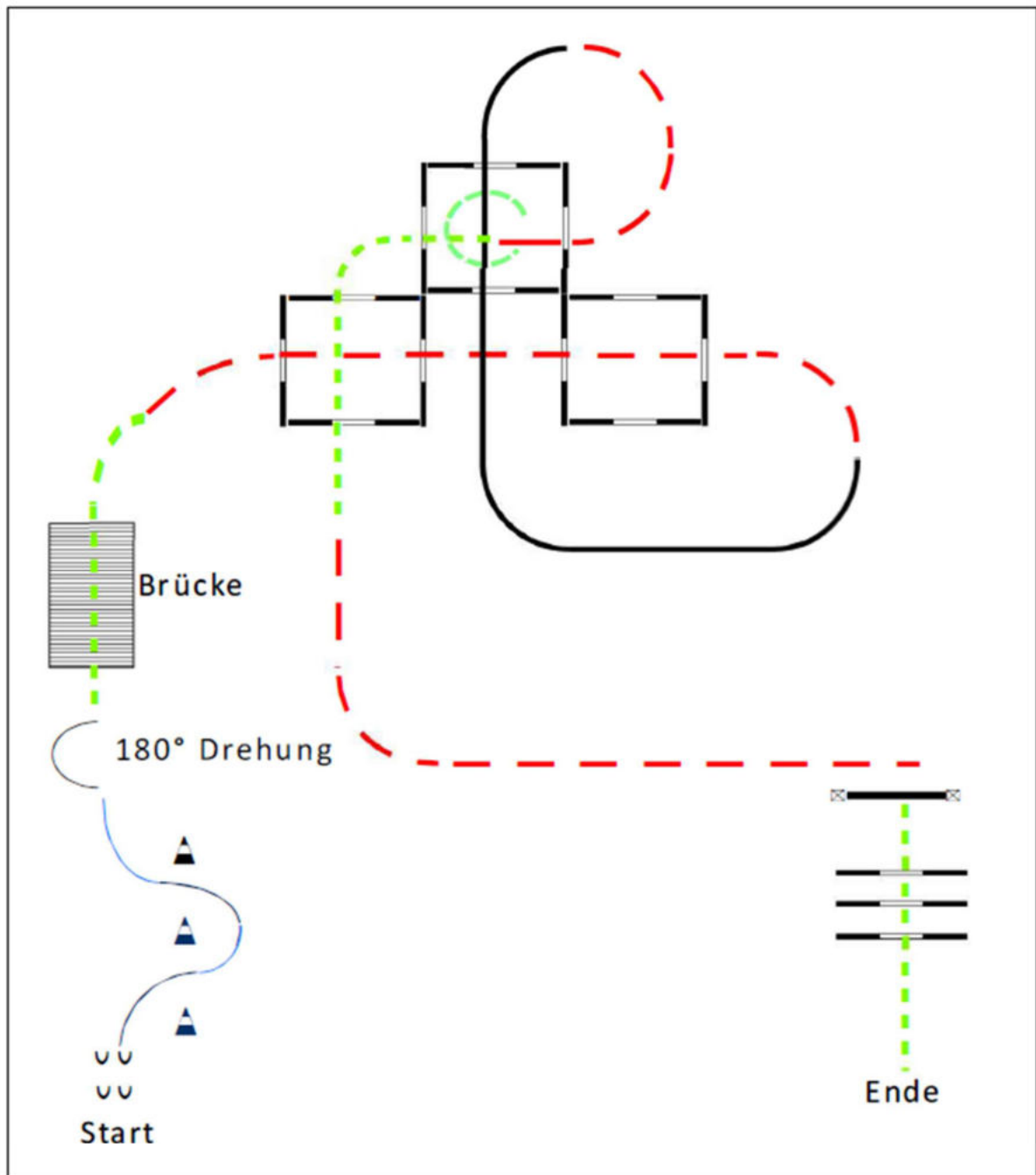




1. Schritt über die Stangen
2. Tor
3. Trab über die Vierecke
4. Schritt in das Viereck, Drehung 360° links oder rechts, Schritt aus dem Viereck
5. Linksgalopp
6. Schritt über die Brücke
7. 180° Drehung (links oder rechts) und rückwärts durch die Pylonen

Legende

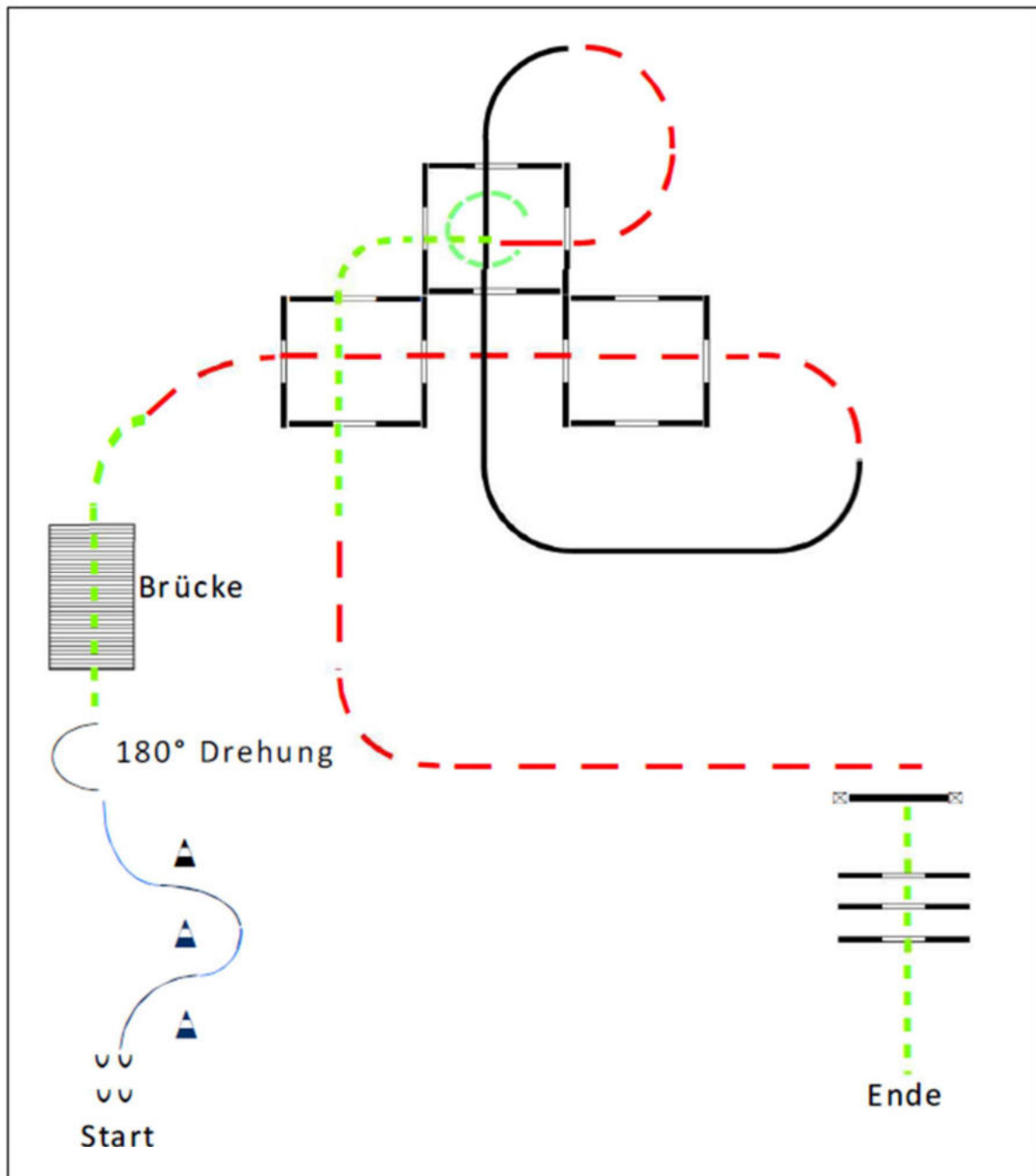
- | | |
|-----------|---|
| Schritt |  |
| Trab |  |
| Galopp |  |
| Rückwärts |  |



1. Rückwärts durch die Pylonen , 180° Drehung links oder rechts
2. Schritt über die Brücke
3. Trab über die Vierecke
4. Rechtsgalopp über das Viereck
5. Trab ins Viereck
6. 360° Drehung links oder rechts
7. Schritt aus dem Viereck über das Viereck
8. Trab zum Tor
9. Tor
10. Schritt über die Stangen

Legende

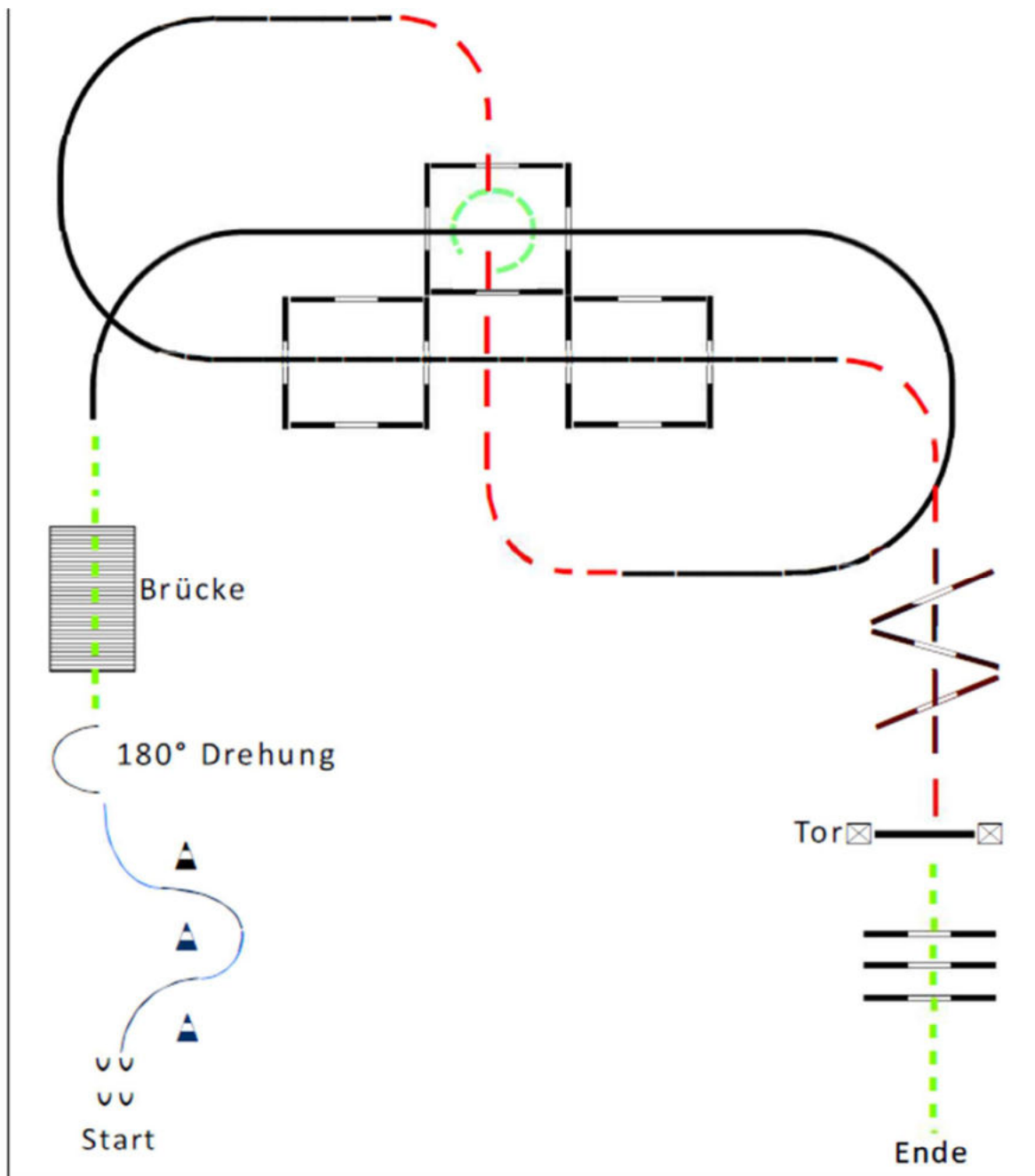
Schritt	
Trab	
Galopp	
Rückwärts	



1. Rückwärts durch die Pylonen , 180° Drehung links oder rechts
2. Schritt über die Brücke
3. Trab über die Vierecke
4. Rechtsgalopp über das Viereck
5. Trab ins Viereck
6. 360° Drehung links oder rechts
7. Schritt aus dem Viereck über das Viereck
8. Trab zum Tor
9. Tor
10. Schritt über die Stangen

Legende

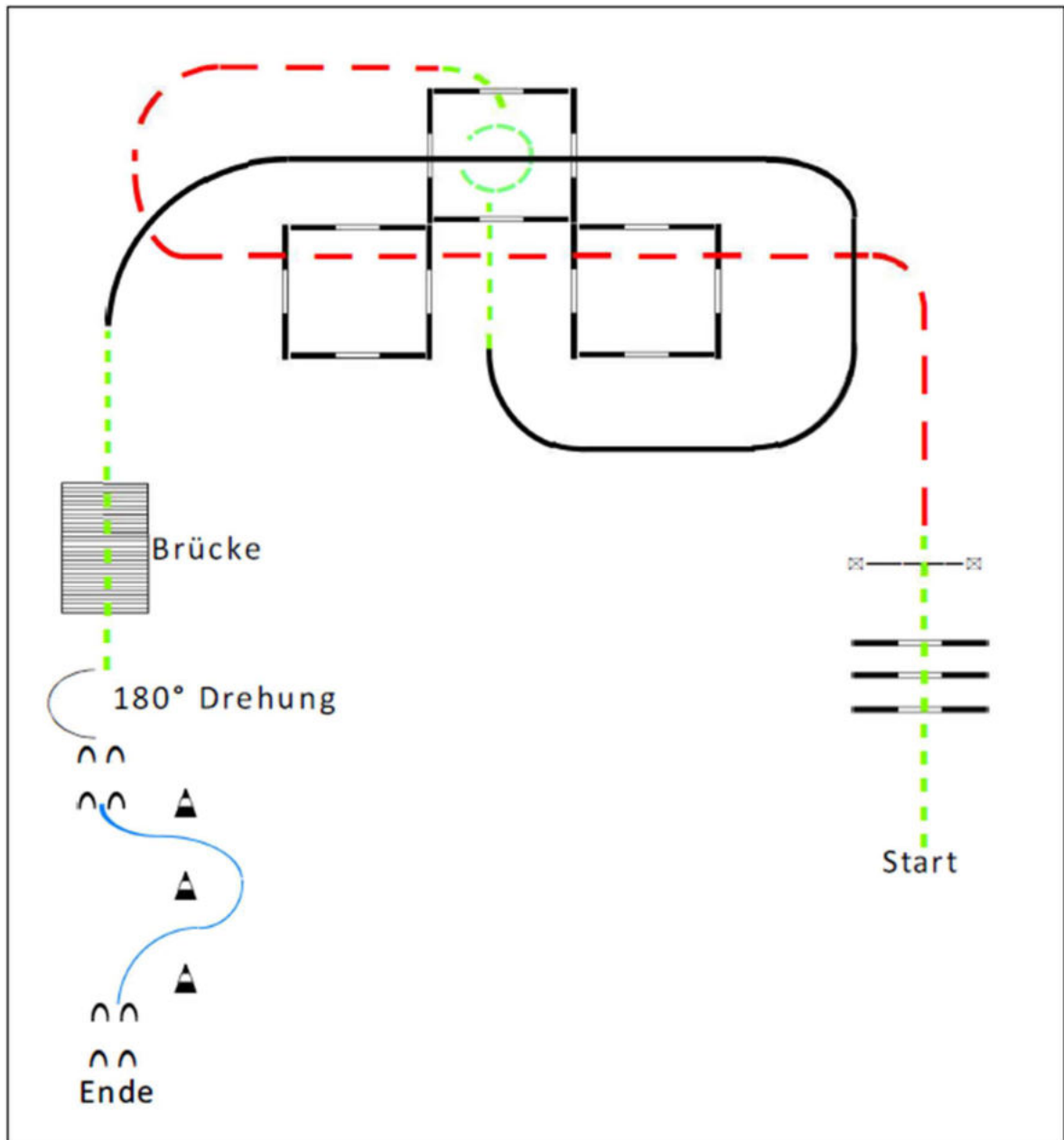
Schritt	
Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~



1. Rückwärts durch die Pylonen , 180° Drehung links oder rechts
2. Schritt über die Brücke
3. Rechtsgalopp über das Viereck
4. Trab ins Viereck
5. 360° Drehung links oder rechts
6. Trab aus dem Viereck
7. Linksgalopp über die Vierecke
8. Trab über die Stangen
9. Tor
10. Schritt über die Stangen

Legende

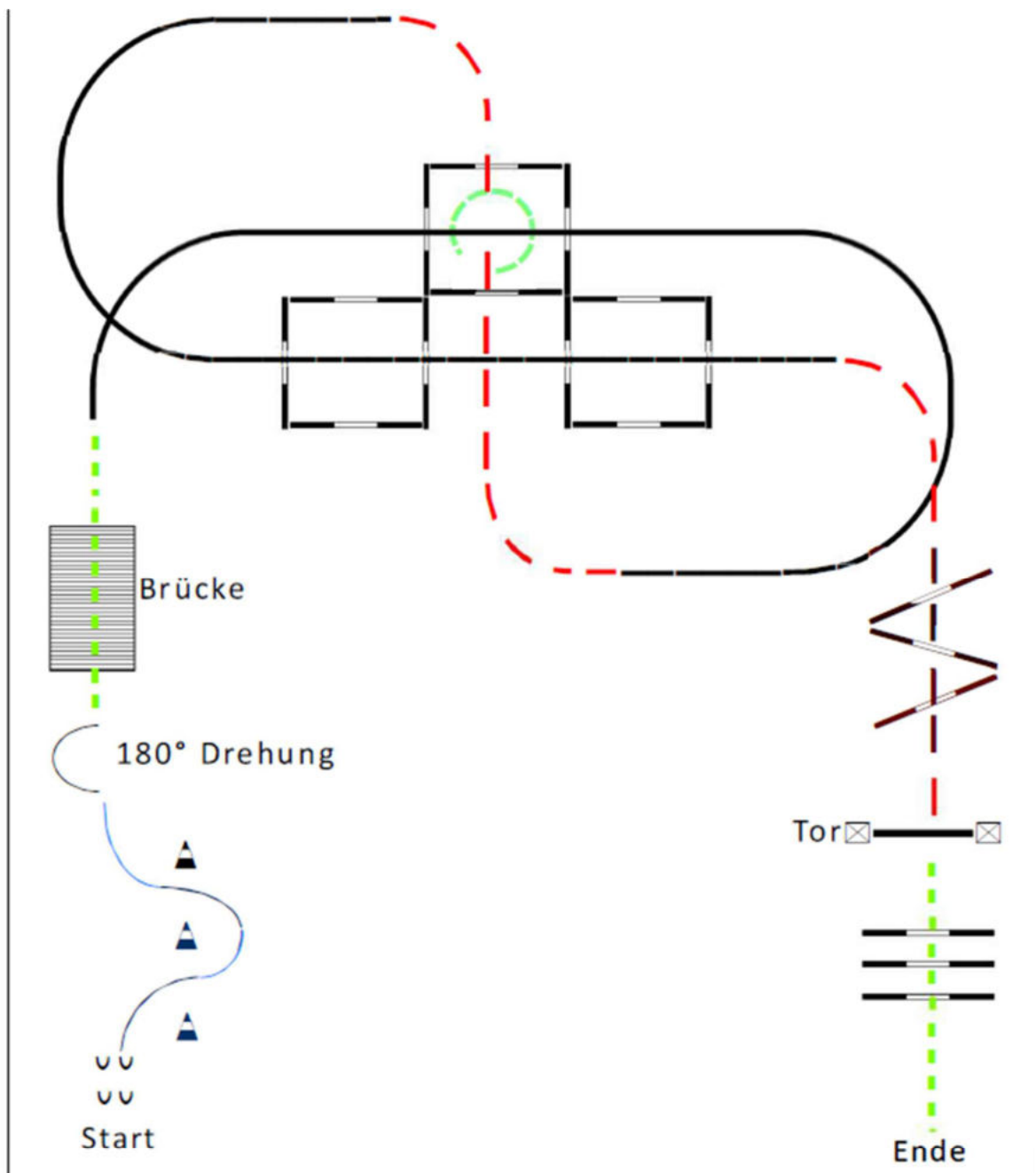
Schritt	
Trab	
Galopp	
Rückwärts	



1. Schritt über die Stangen
2. Tor
3. Trab über die Vierecke
4. Schritt in das Viereck, Drehung 360° links oder rechts, Schritt aus dem Viereck
5. Linksgalopp über das Viereck
6. Schritt über die Brücke
7. 180° Drehung (links oder rechts) und rückwärts durch die Pylonen

Legende

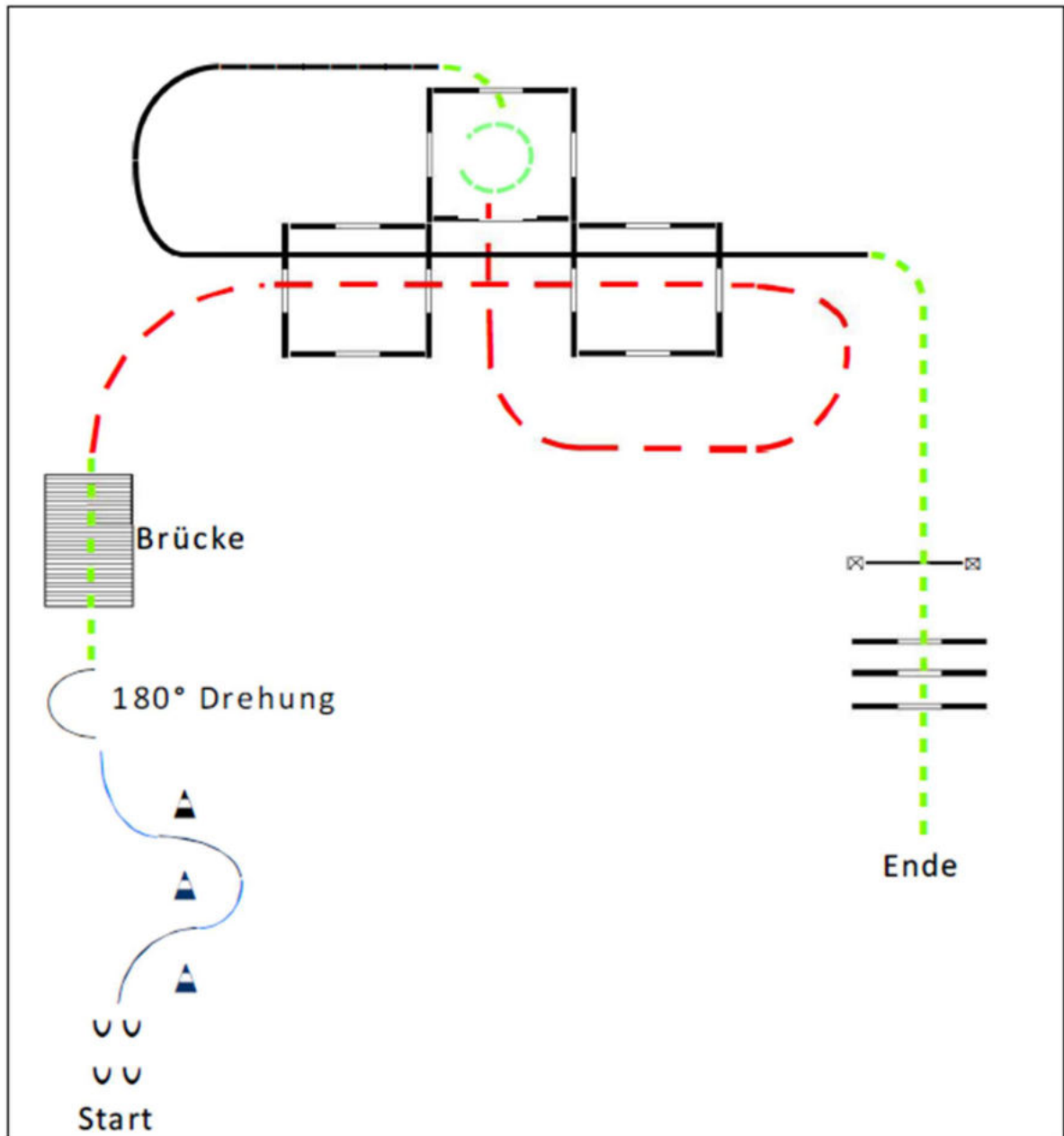
Schritt	
Trab	
Galopp	
Rückwärts	



1. Rückwärts durch die Pylonen , 180° Drehung links oder rechts
2. Schritt über die Brücke
3. Rechtsgalopp über das Viereck
4. Trab ins Viereck
5. 360° Drehung links oder rechts
6. Trab aus dem Viereck
7. Linksgalopp über die Vierecke
8. Trab über die Stangen
9. Tor
10. Schritt über die Stangen

Legende

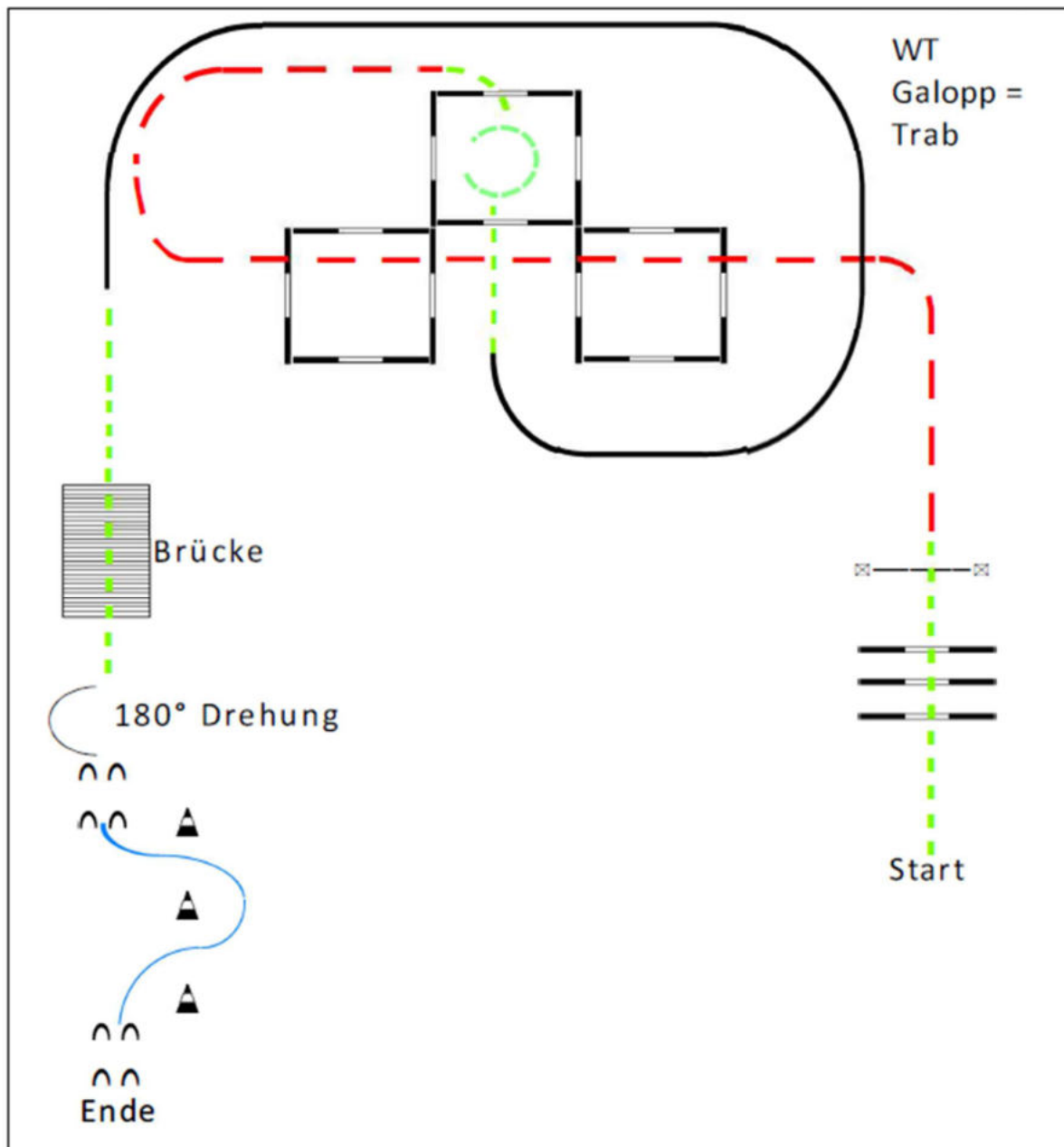
Schritt	
Trab	
Galopp	
Rückwärts	



1. Rückwärts durch die Pylonen , 180° Drehung links oder rechts
2. Schritt über die Brücke
3. Trab durch die Vierecke ins Viereck
4. 360° Drehung links oder rechts
5. Schritt aus dem Viereck
6. Links Galopp über die Stangen
7. Schritt zum Tor
8. Schritt über die Stangen

Legende

Schritt	
Trab	
Galopp	
Rückwärts	

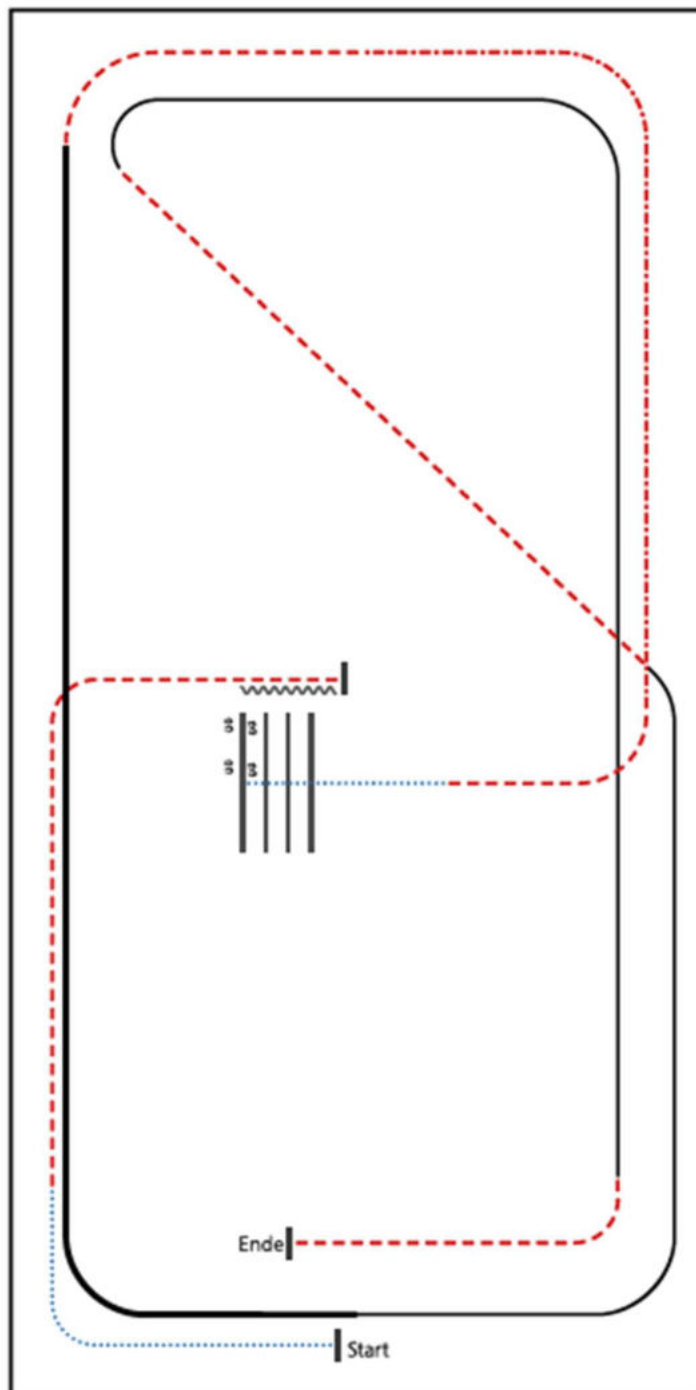


1. Schritt über die Stangen
2. Tor
3. Trab über die Vierecke
4. Schritt in das Viereck, Drehung 360° links oder rechts, Schritt aus dem Viereck
5. Linksgalopp
6. Schritt über die Brücke
7. 180° Drehung (links oder rechts) und rückwärts durch die Pylonen

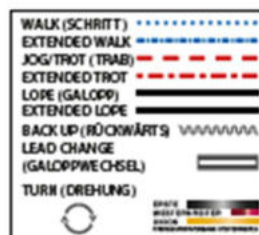
Legende

- | | |
|-----------|-------|
| Schritt | |
| Trab | ----- |
| Galopp | ———— |
| Rückwärts | ~~~~~ |

#36 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m

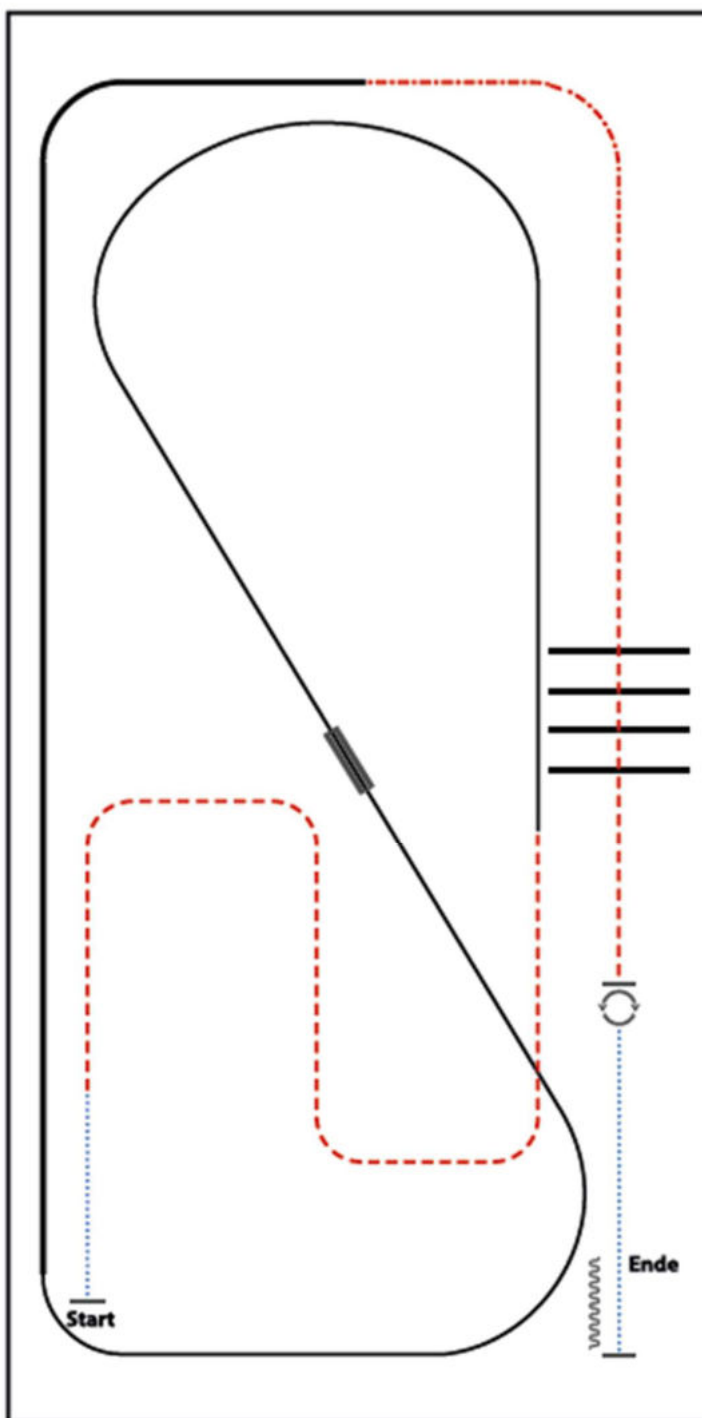


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 5) WALK OVER
- 6) TROT
- 7) EXTENDED TROT, TROT
- 8) LOPE (LL)
- 9) EXTENDED LOPE (LL)
- 10) LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP



LK 4/5B Ranch Riding

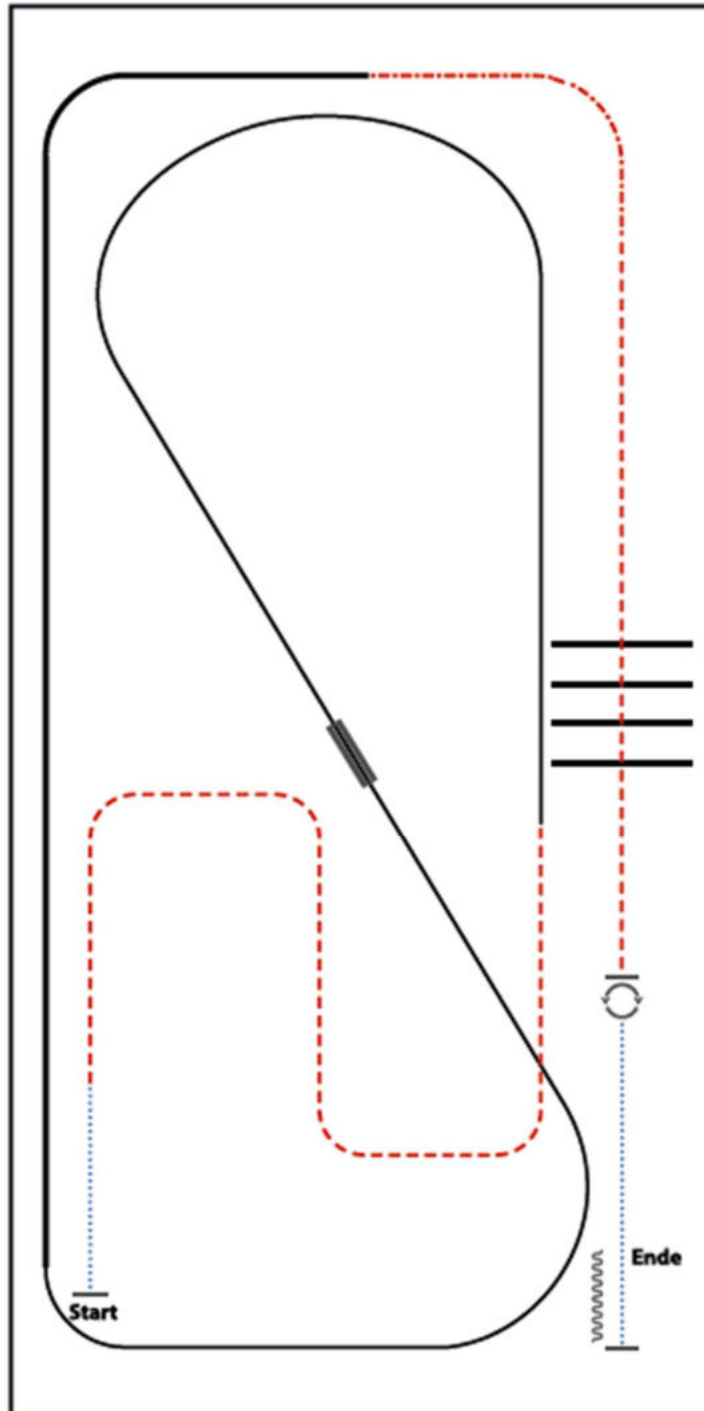
#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPIRWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿

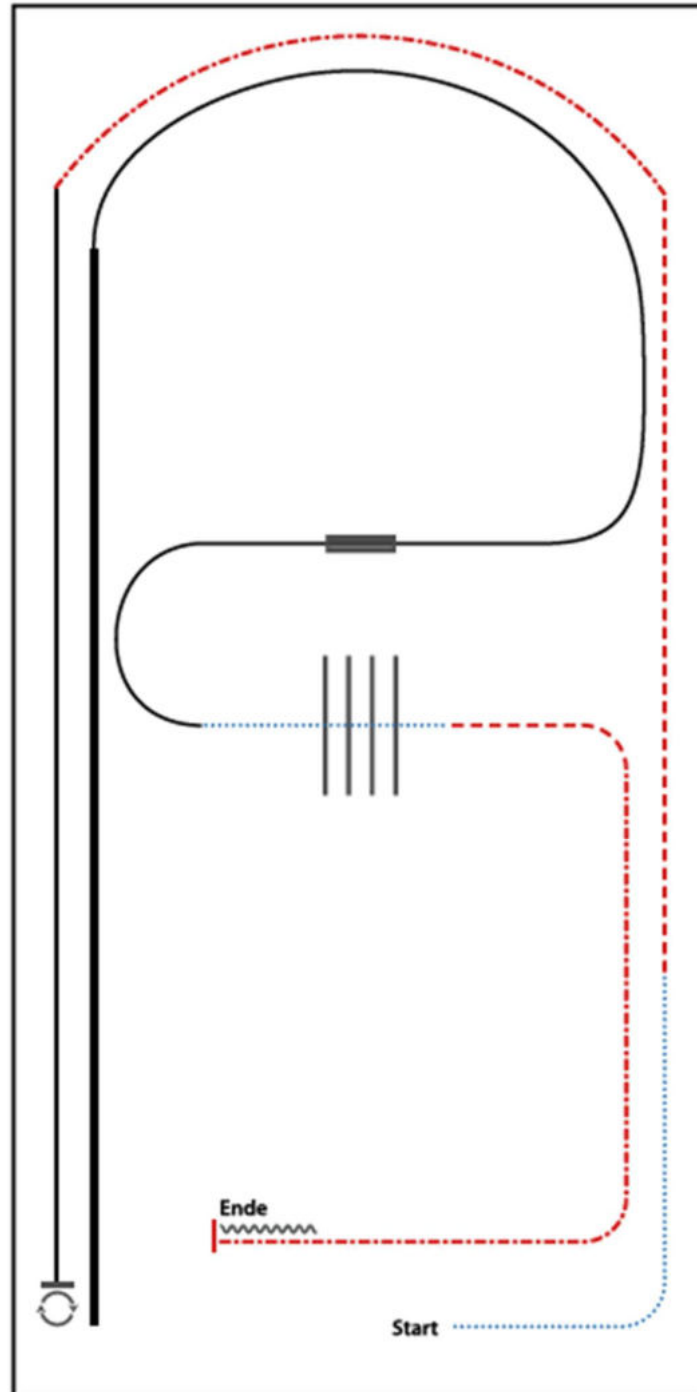
#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

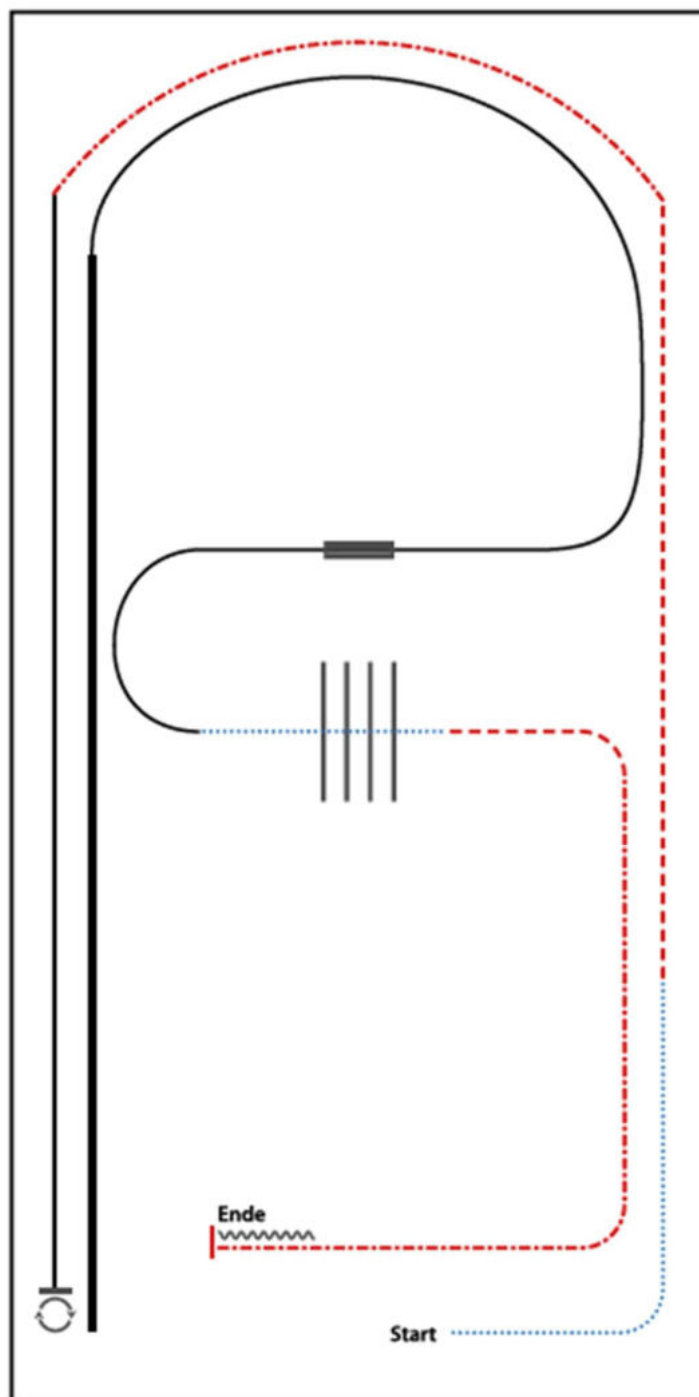
#11 Ranch Riding Q/M LK 1/2 sen. Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) LOPE (LL)
- 5) STOP, 540° TURN RIGHT
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) LOPE (RL)
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
- 9) WALK, WALK OVER
- 10) TROT
- 11) EXTENDED TROT
- 12) STOP, BACK UP

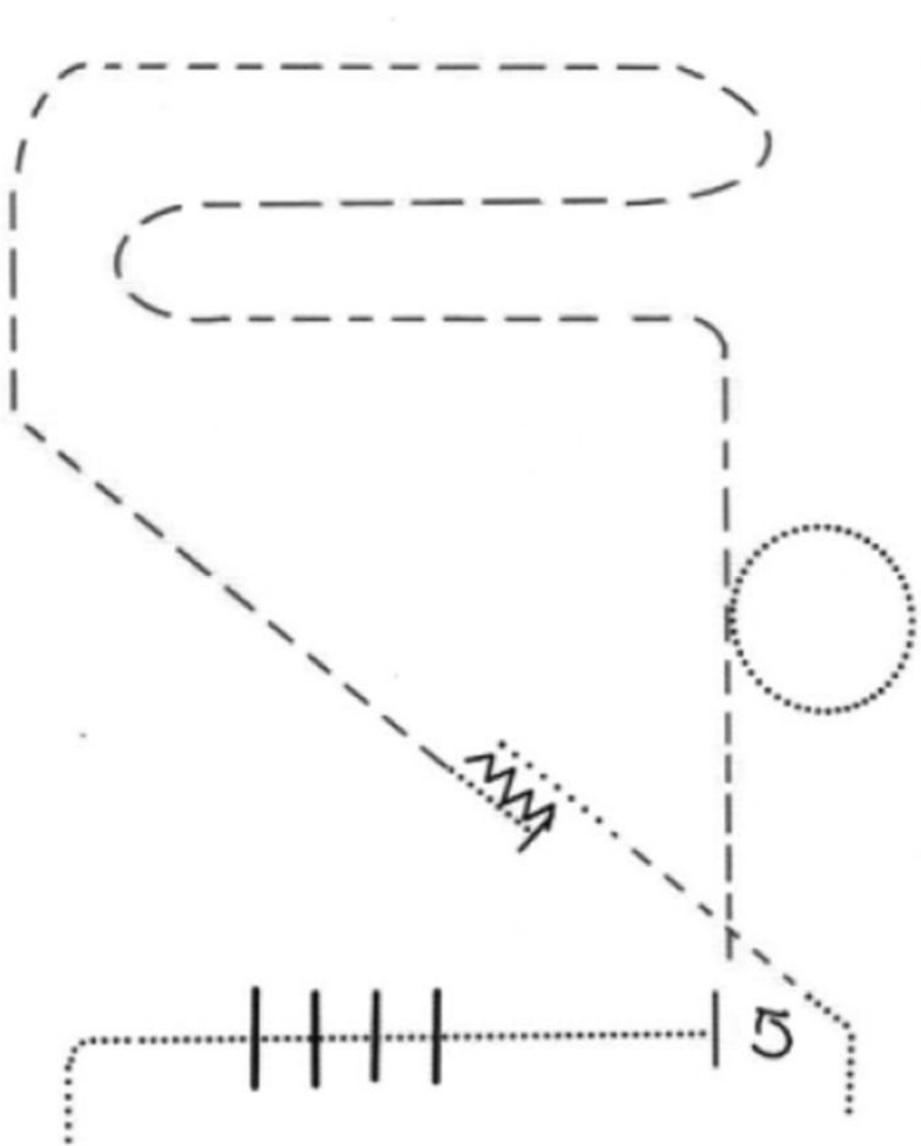
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	

#11 Ranch Riding Q/M LK 1/2 sen. Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) LOPE (LL)
- 5) STOP, 540° TURN RIGHT
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) LOPE (RL)
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
- 9) WALK, WALK OVER
- 10) TROT
- 11) EXTENDED TROT
- 12) STOP, BACK UP

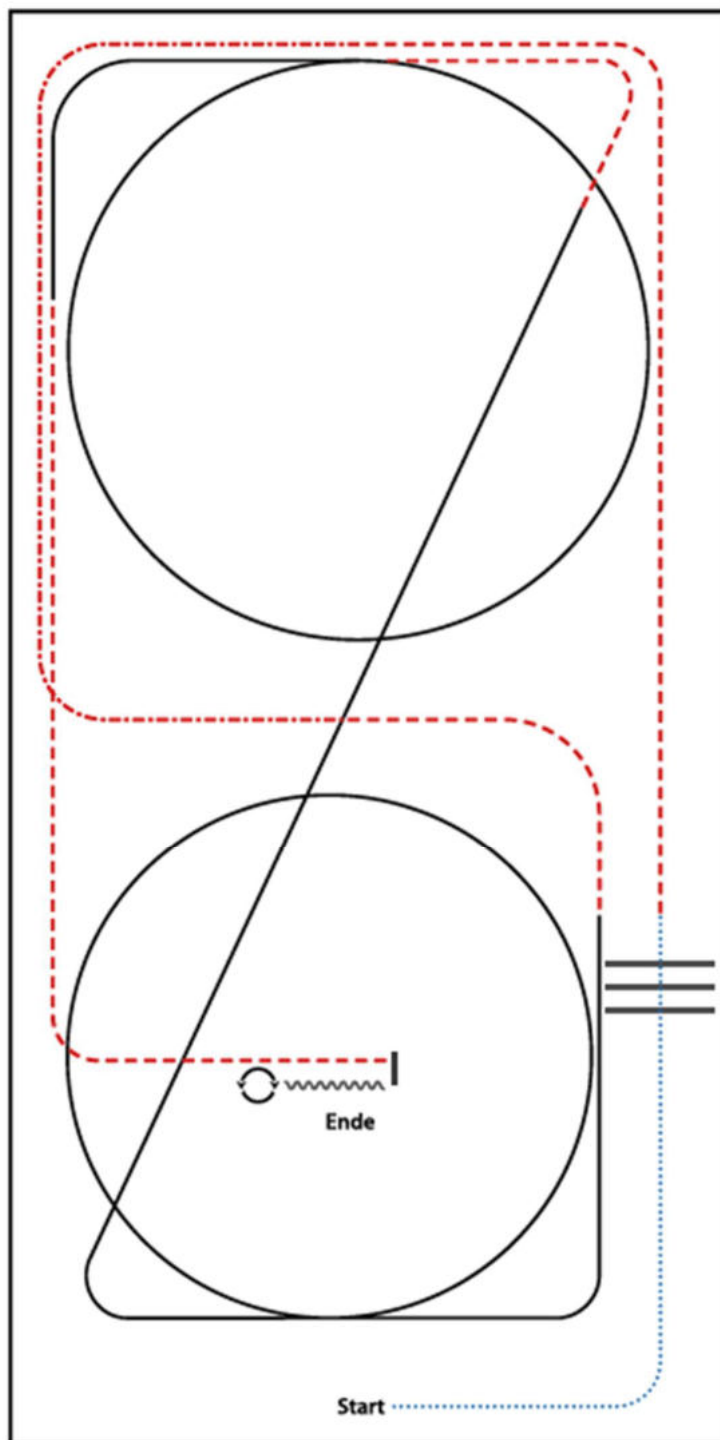
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWICHEL)	=====
TURN (DREHUNG)	



1. Walk over
2. Stop 90° turn left
3. Trot
4. Walk small circle
5. Trot
6. Walk
7. Back-up
8. Walk
9. Trot, Walk

WALK (SCHRITT)	
JOG/TROT (TRAB)	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~

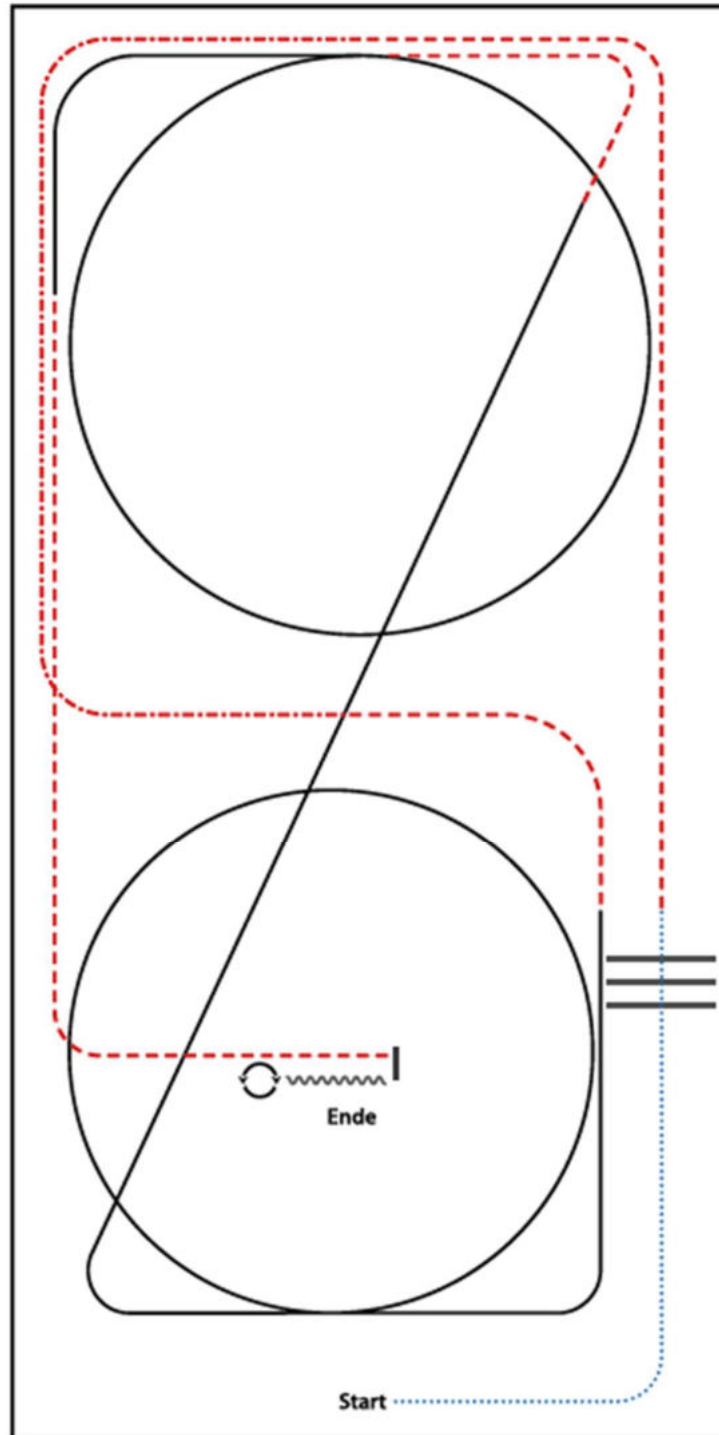
#37 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) TURN 360° LEFT OR RIGHT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	----
EXTENDED TROT	----
LOPE (GALOPP)	----
EXTENDED LOPE	----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	----
TURN (DREHUNG)	

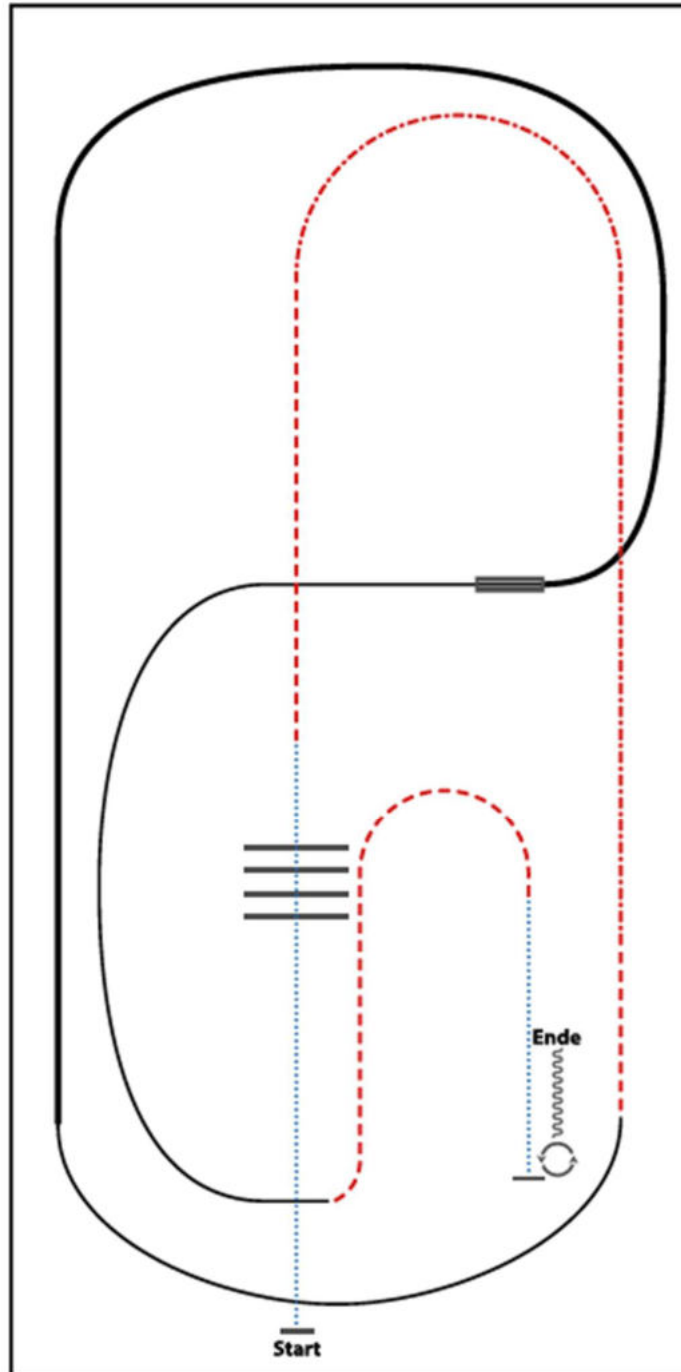
#37 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) TURN 360° LEFT OR RIGHT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	

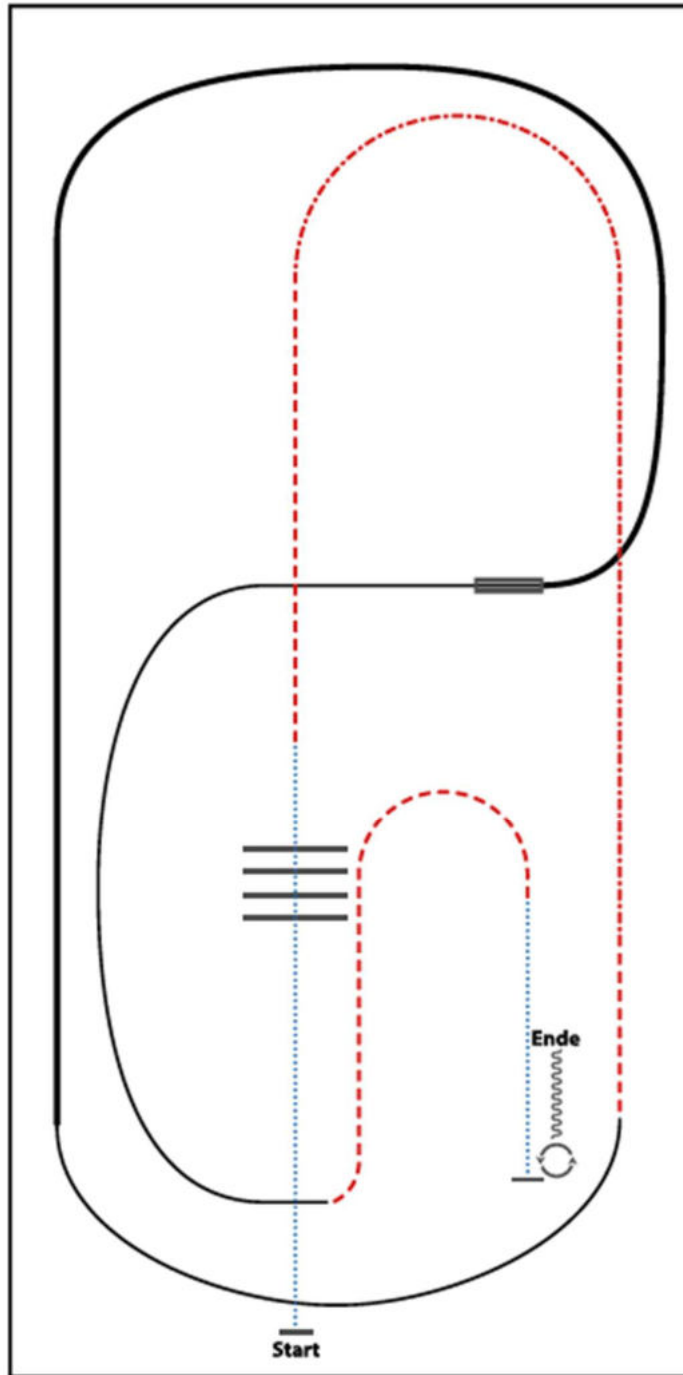
#29 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRIIT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

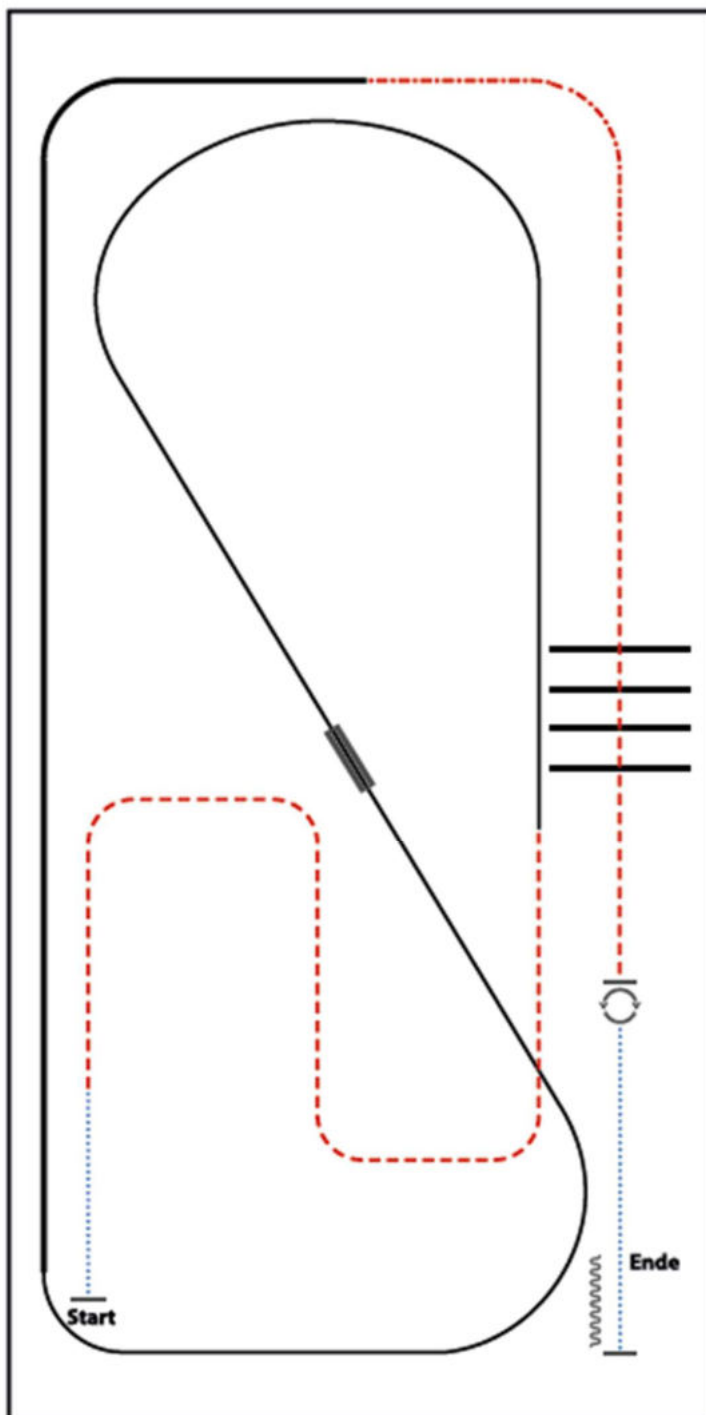
#29 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	

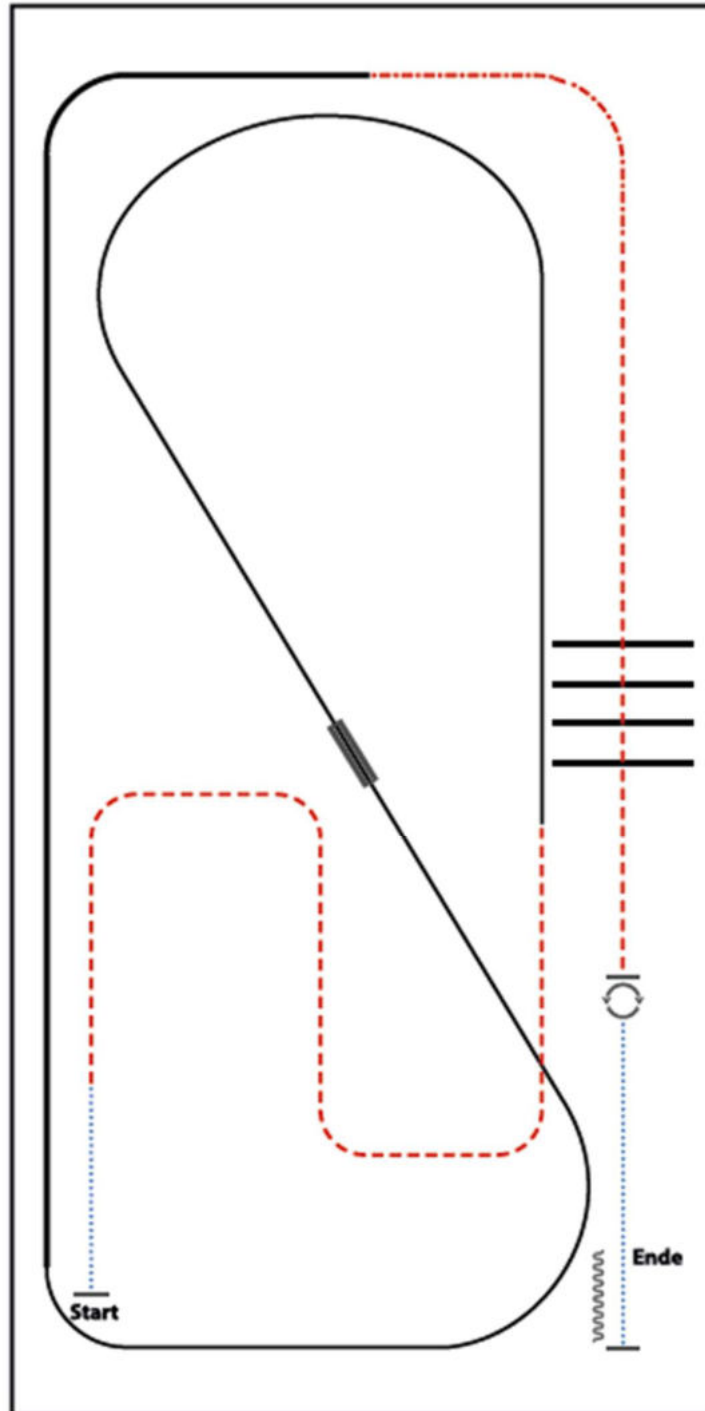
#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

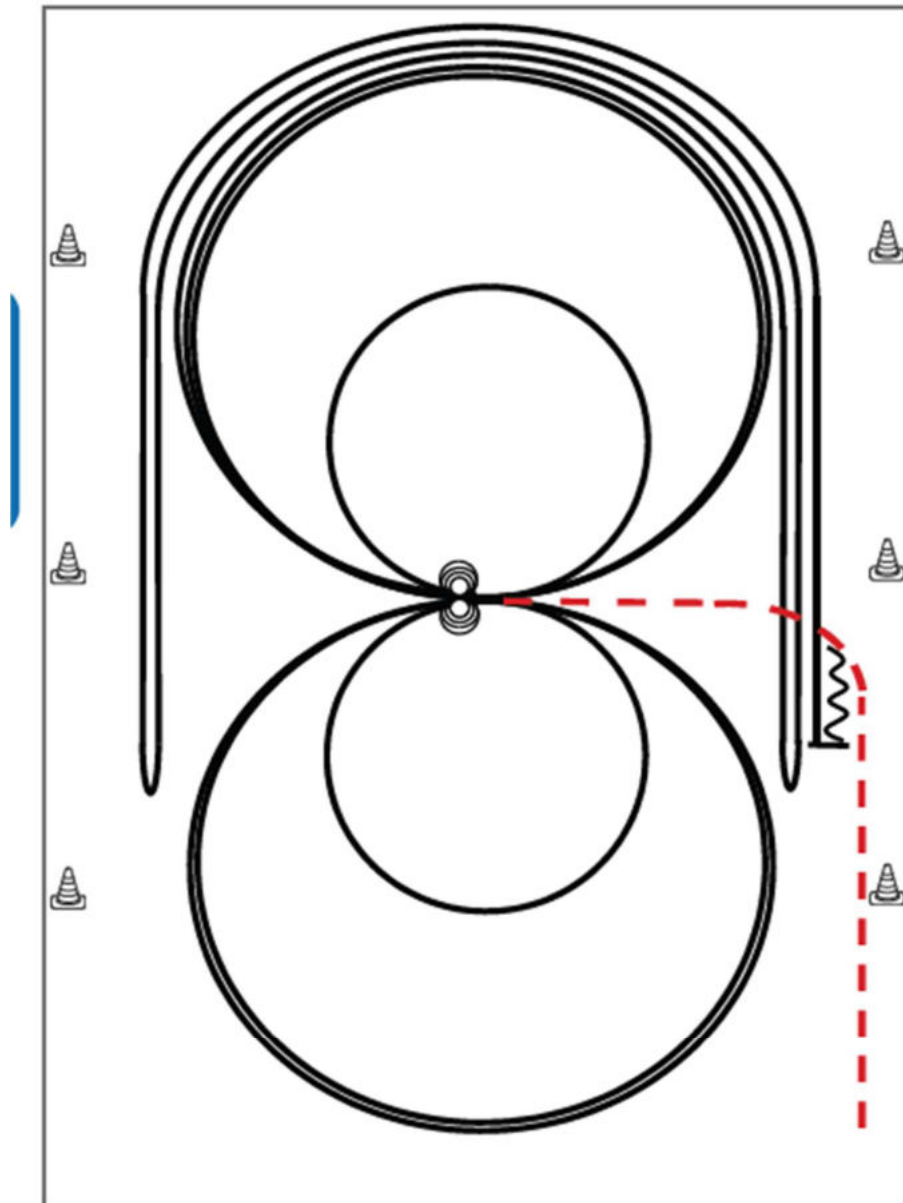
#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

Reining Pattern 8

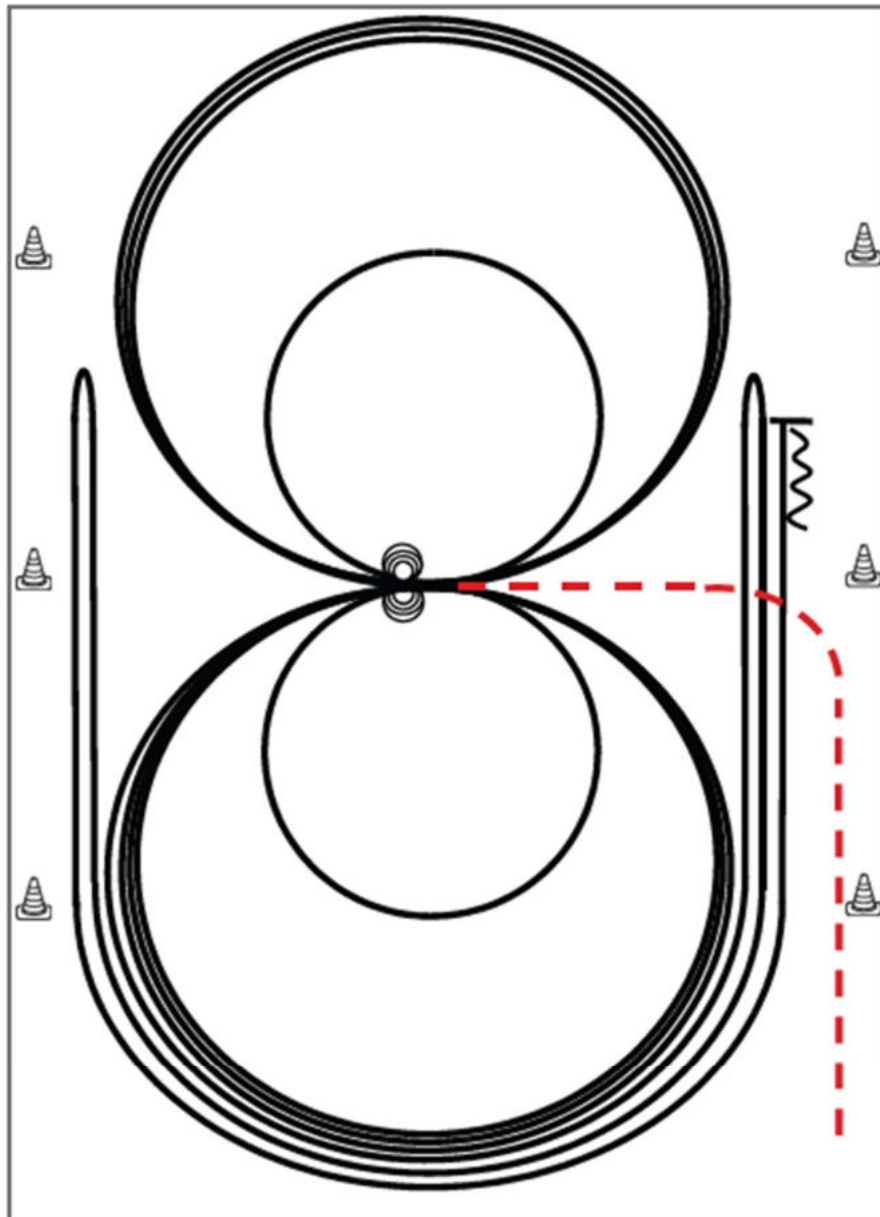


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
 - 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 5

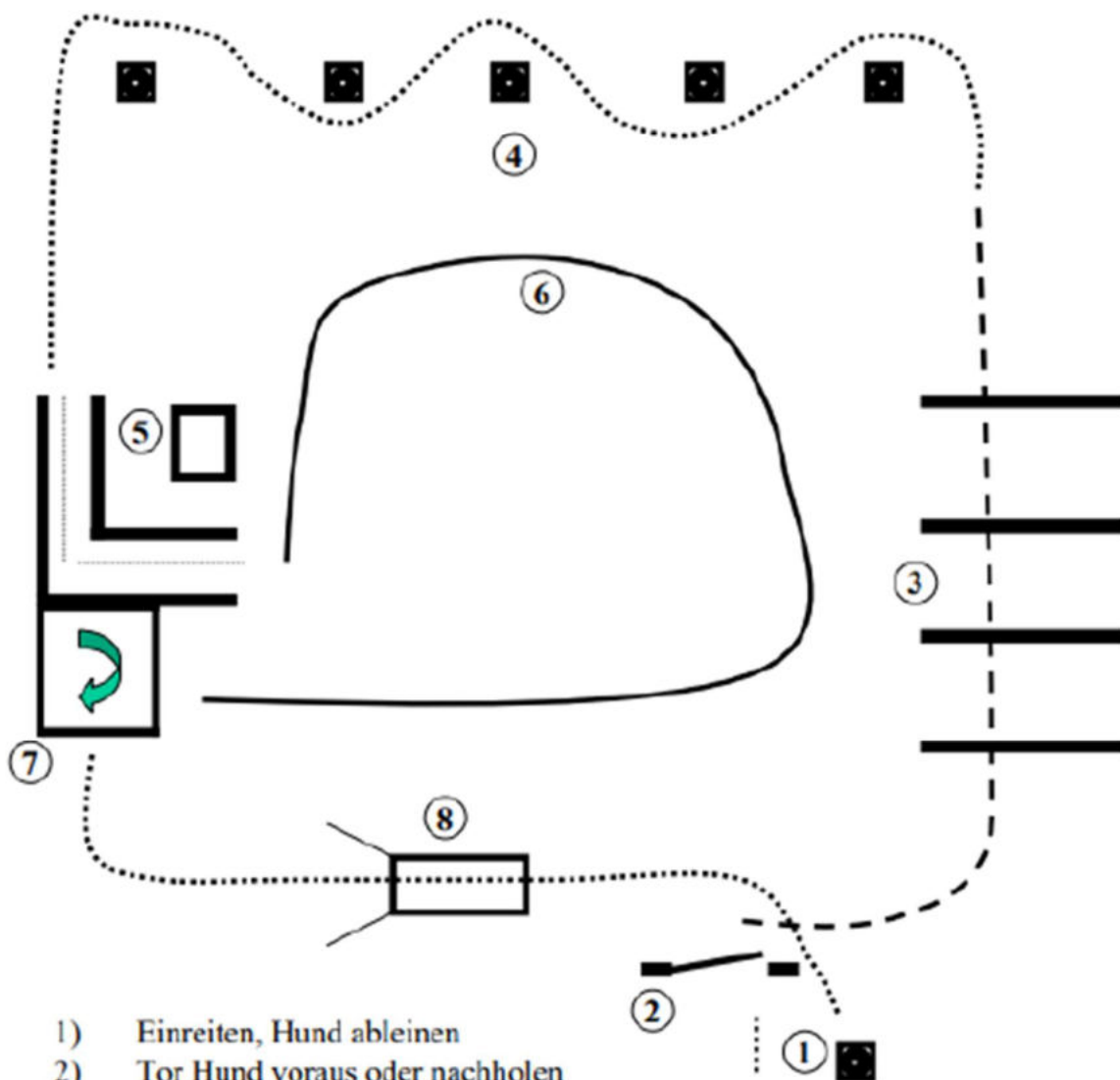


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

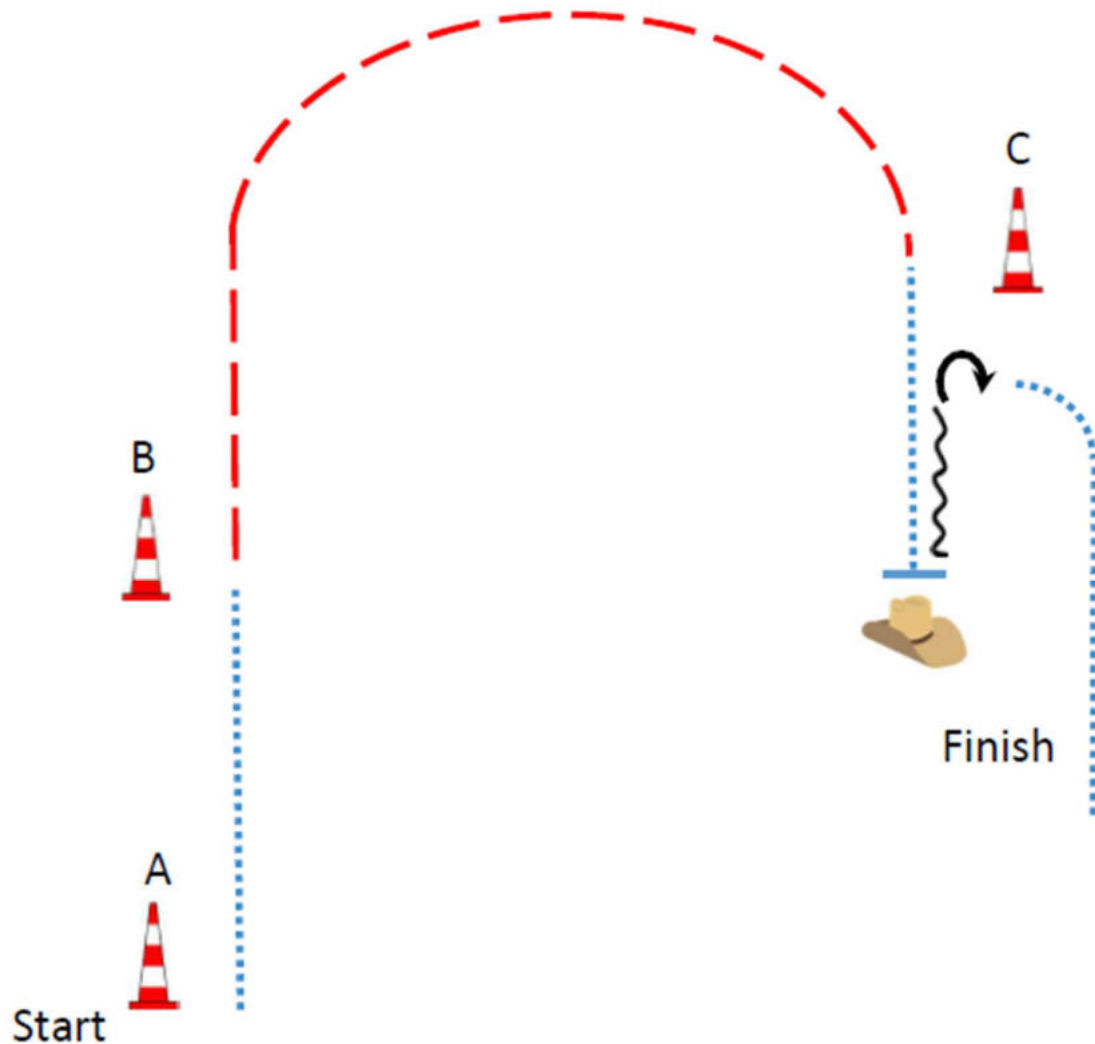
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W



- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Jog over Hund bei Fuß
- 4) Walk Slalom Hund bei Fuß,
- 5) Back Up L Hund vorher in Viereck ablegen
- 6) Hund abrufen, Rechtsgalopp bis vor Box Hund bei Fuß
- 7) Hund ablegen, Walk in Box 450 Grad Drehung links, Walk out.
- 8) Hund abrufen, Brücke Hund voraus, Absteigen und Hund anleinen.

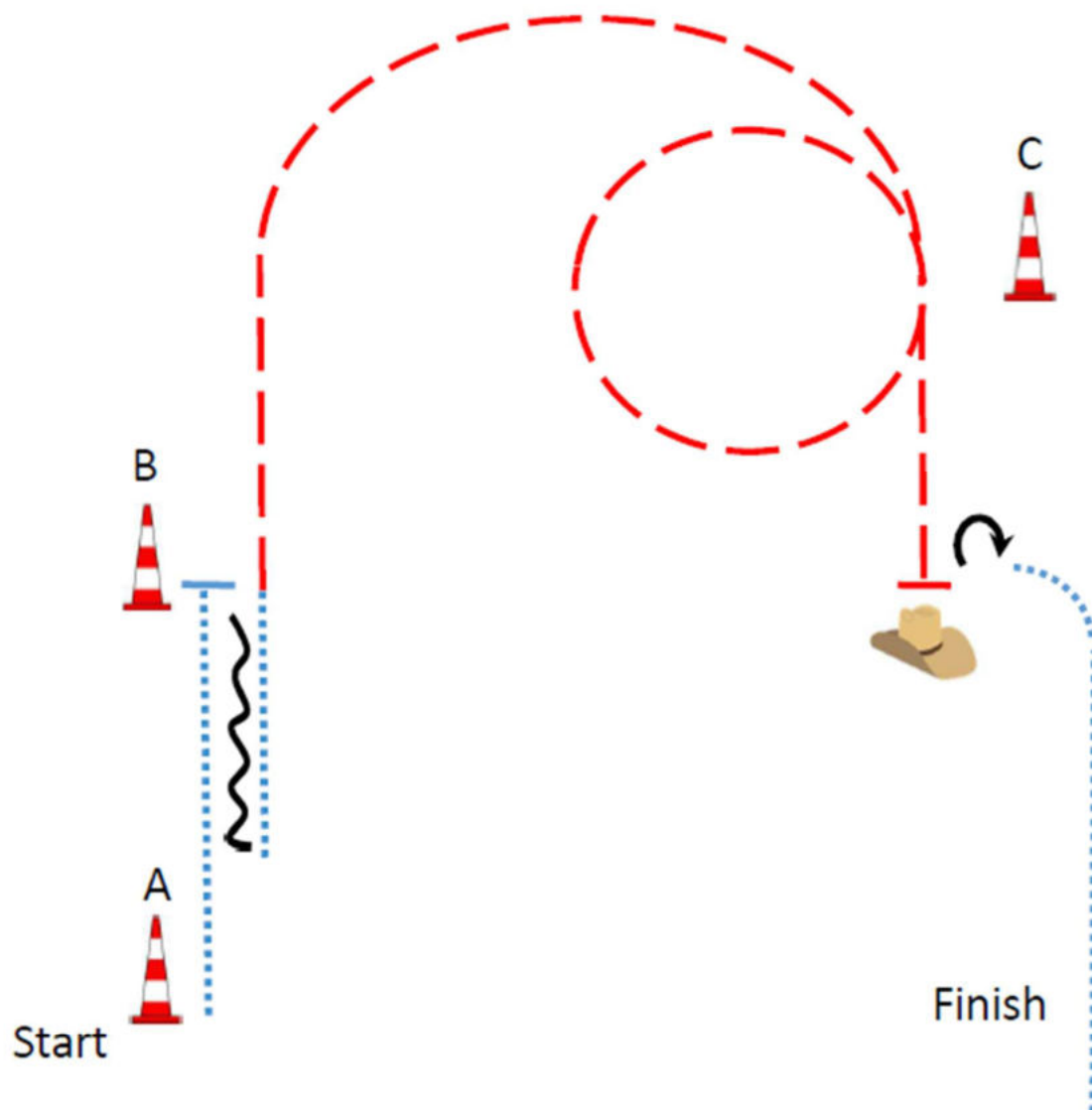


Be ready at A

1. Walk A to B
 2. Jog B to C
 3. Walk to judge, stop
 4. Set up for inspection
 5. Back Up 1 horaselengt
 6. Turn 3/4 right
 7. Walk past judge
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B
 2. Trab von B zu C
 3. Schritt zum Richter, Stop
 4. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 5. Rückwärts 1 Pferdelänge
 6. Drehung 3/4 rechts
 7. Schritt bis nach dem Richter
- Schritt zum Ausgang



Be ready at A

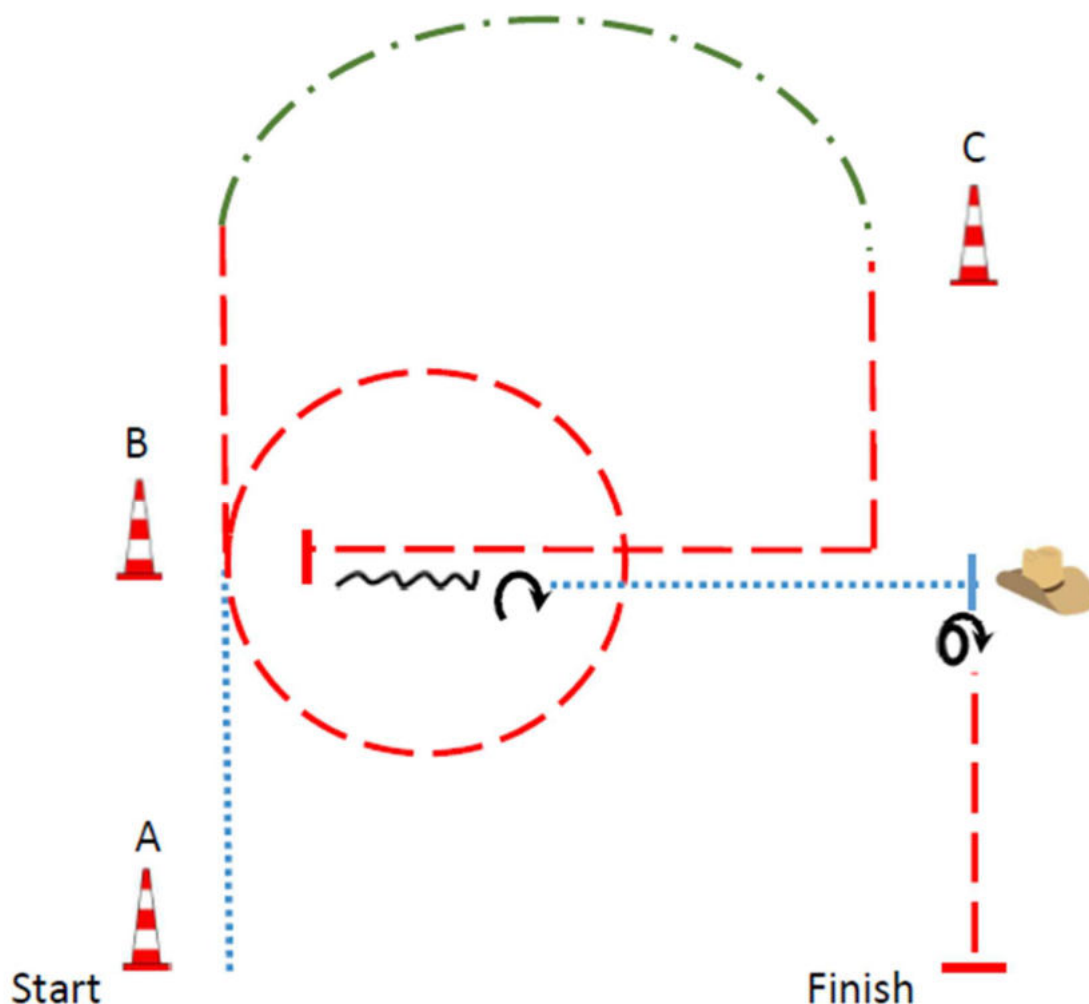
1. Walk A to B, stop
2. Back up 2 horselength, walk
3. Jog at B to C
4. Jog circle at C and to judge, stop
5. Set up for inspection
6. Turn 3/4 right
7. Walk past A

Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B, Stop
2. Rückwärts 2 Pferdelängen, Schritt
3. Trab von B zu C
4. Trab Volte bei C, Trab zum Richter, Stop
5. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
6. Drehung 3/4 rechts
7. Schritt bis nach A

Schritt zum Ausgang



Be ready at A

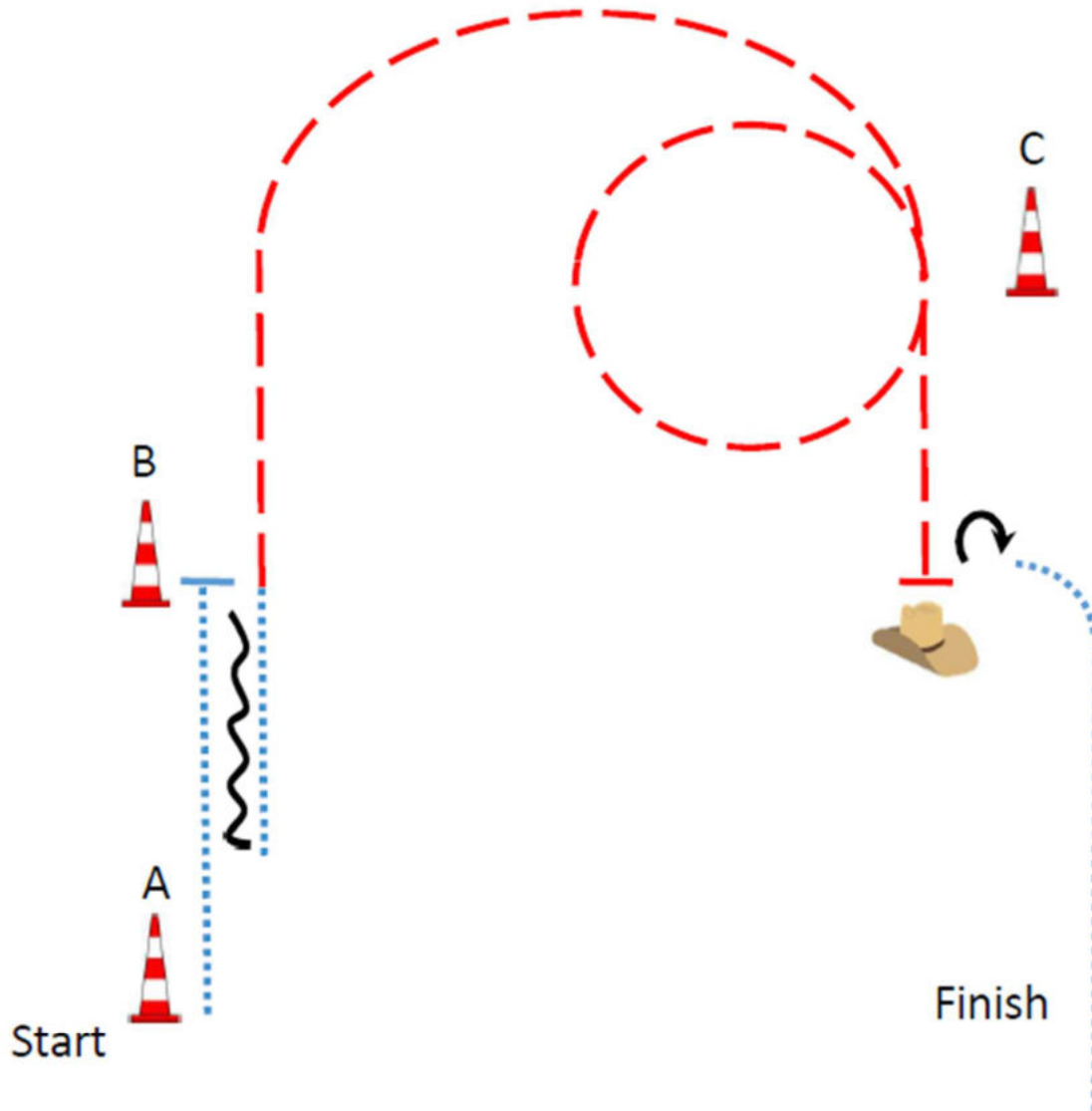
1. Walk from A to B
2. Jog a small circle at B and straight
3. Extended jog half circle to C
4. Jog at C, jog corner, stop
5. Back Up
6. Turn $\frac{1}{2}$ right, walk to judge, stop
7. Set up for inspection
8. Turn $1 \frac{1}{4}$ right
9. Jog, stop even with A

Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B
2. Trab, kleine Volte bei B und gerade aus
3. Verstärkter Trab halbe Volte bei C
4. Trab bei C, um die Ecke, Stop
5. Rückwärts
6. $\frac{1}{2}$ Drehung rechts, Schritt, Stop vor dem Richter
7. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
8. Drehung $1 \frac{1}{4}$ rechts
9. Trab, Stop auf Höhe A

Schritt zum Ausgang



Be ready at A

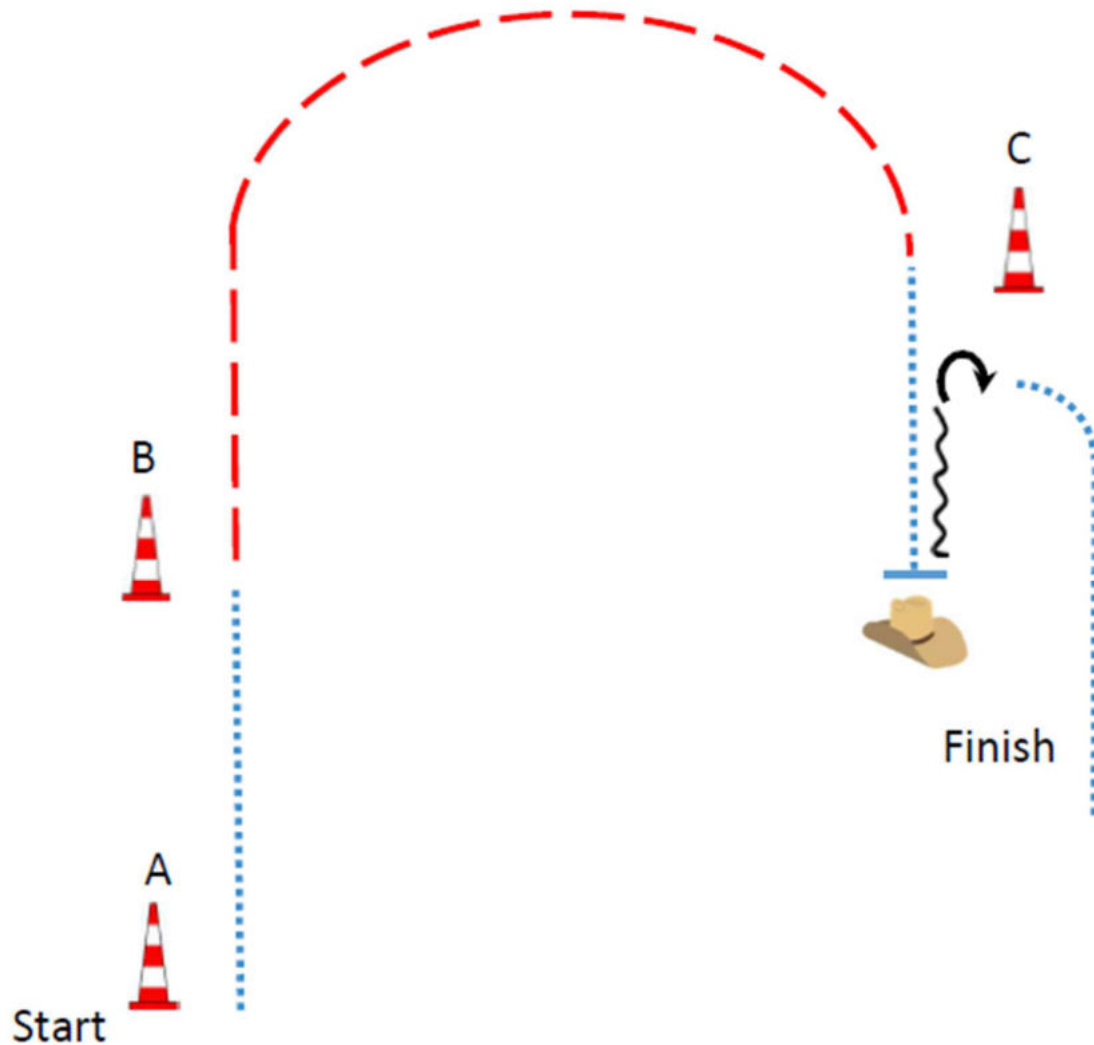
1. Walk A to B, stop
2. Back up 2 horselenght, walk
3. Jog at B to C
4. Jog circle at C and to judge, stop
5. Set up for inspection
6. Turn 3/4 right
7. Walk past A

Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B, Stop
2. Rückwärts 2 Pferdelängen, Schritt
3. Trab von B zu C
4. Trab Volte bei C, Trab zum Richter, Stop
5. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
6. Drehung 3/4 rechts
7. Schritt bis nach A

Schritt zum Ausgang

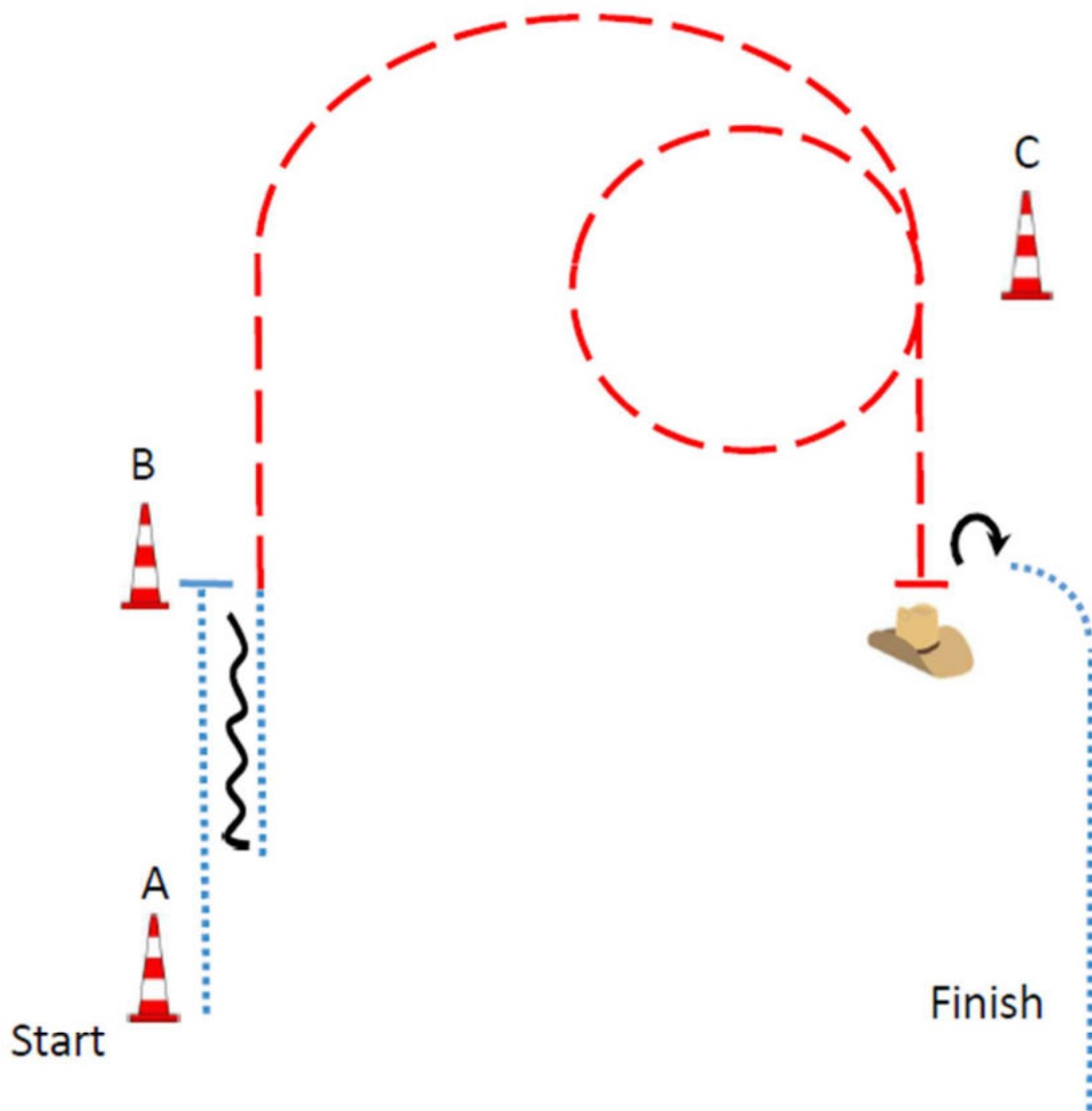


Be ready at A

1. Walk A to B
 2. Jog B to C
 3. Walk to judge, stop
 4. Set up for inspection
 5. Back Up 1 horselenght
 6. Turn 3/4 right
 7. Walk past judge
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B
 2. Trab von B zu C
 3. Schritt zum Richter, Stop
 4. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 5. Rückwärts 1 Pferdelänge
 6. Drehung 3/4 rechts
 7. Schritt bis nach dem Richter
- Schritt zum Ausgang



Be ready at A

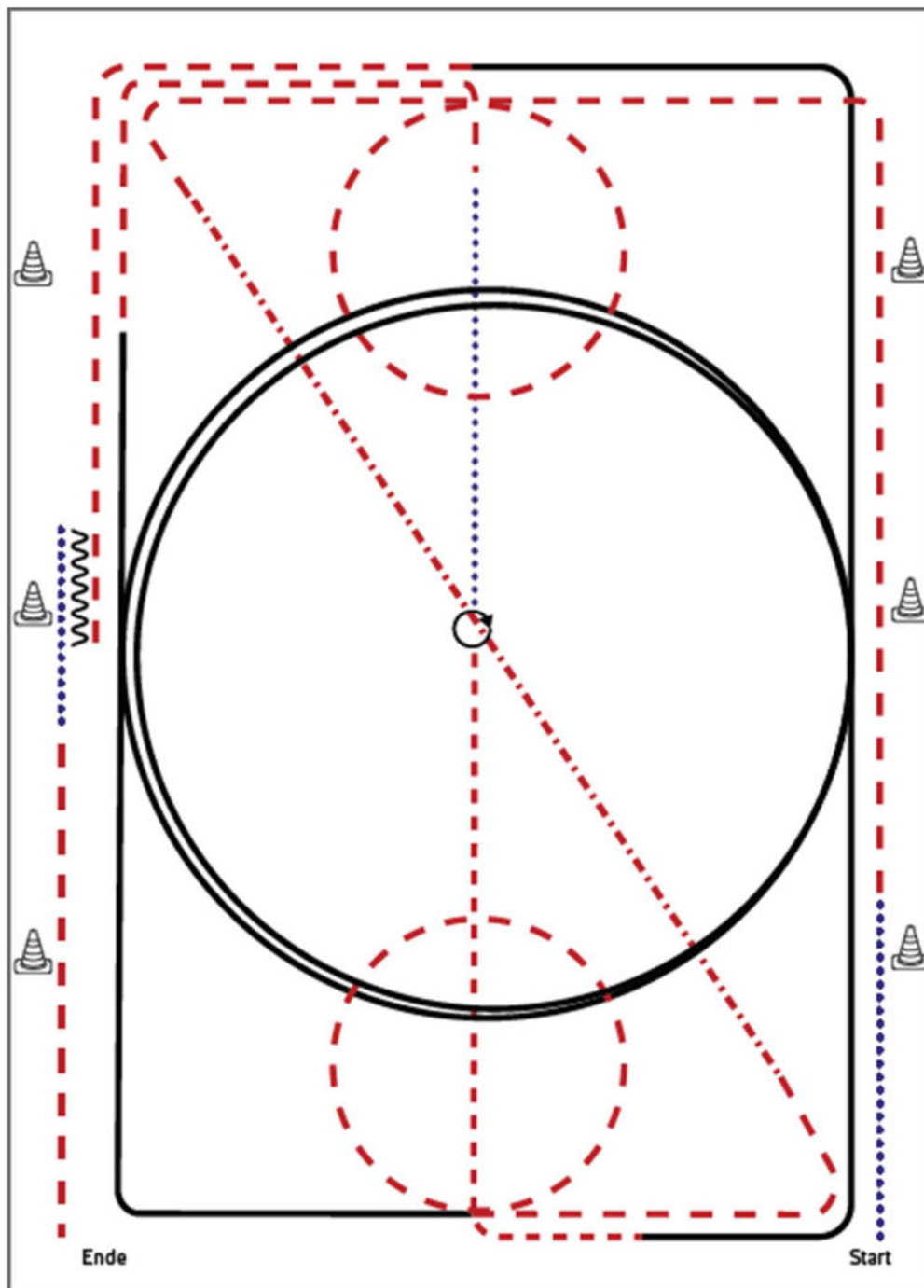
1. Walk A to B, stop
2. Back up 2 horselength, walk
3. Jog at B to C
4. Jog circle at C and to judge, stop
5. Set up for inspection
6. Turn 3/4 right
7. Walk past A

Walk to exit

Bereit bei A

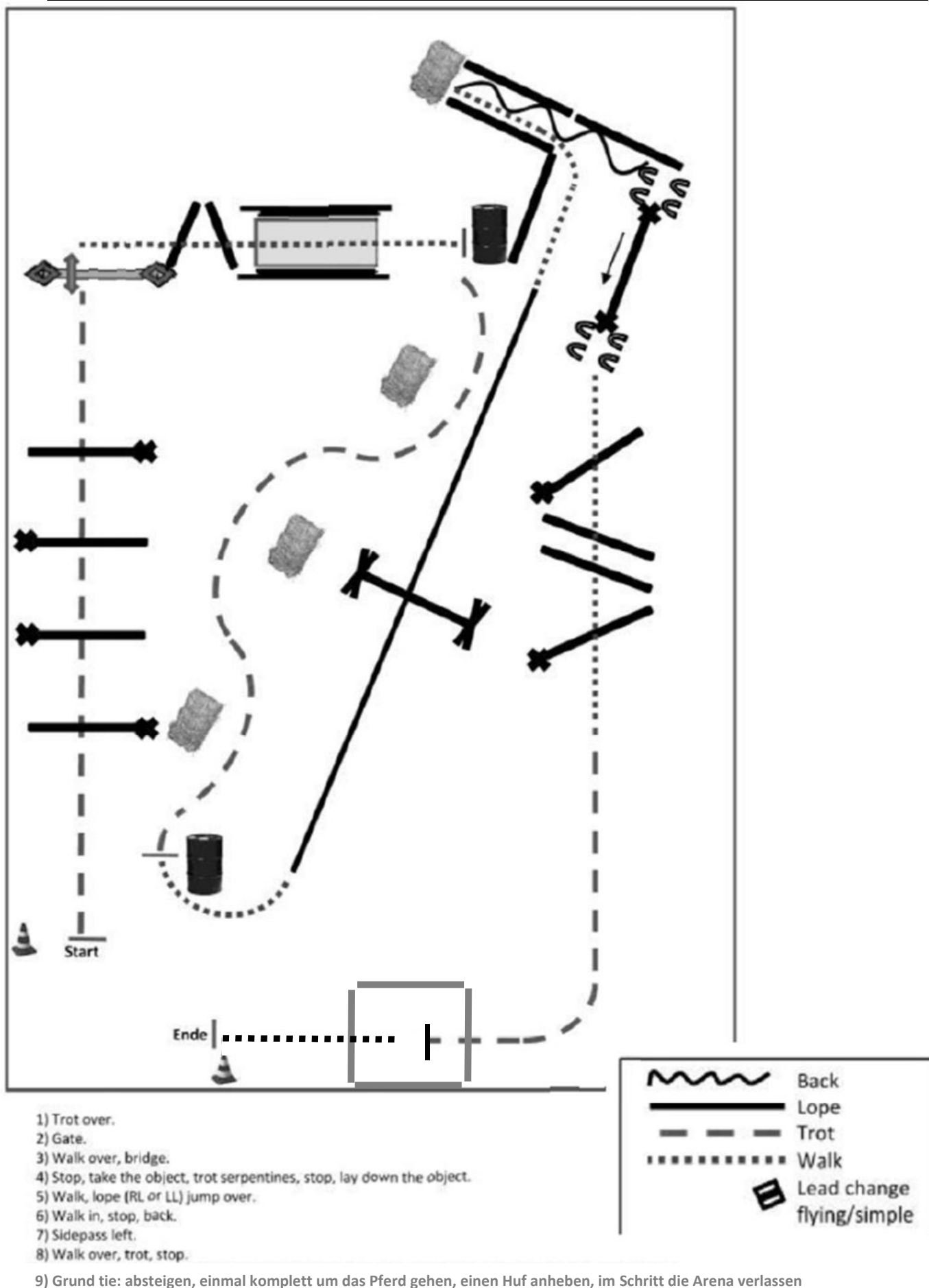
1. Schritt von A zu B, Stop
 2. Rückwärts 2 Pferdelängen, Schritt
 3. Trab von B zu C
 4. Trab Volte bei C, Trab zum Richter, Stop
 5. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 6. Drehung 3/4 rechts
 7. Schritt bis nach A
- Schritt zum Ausgang

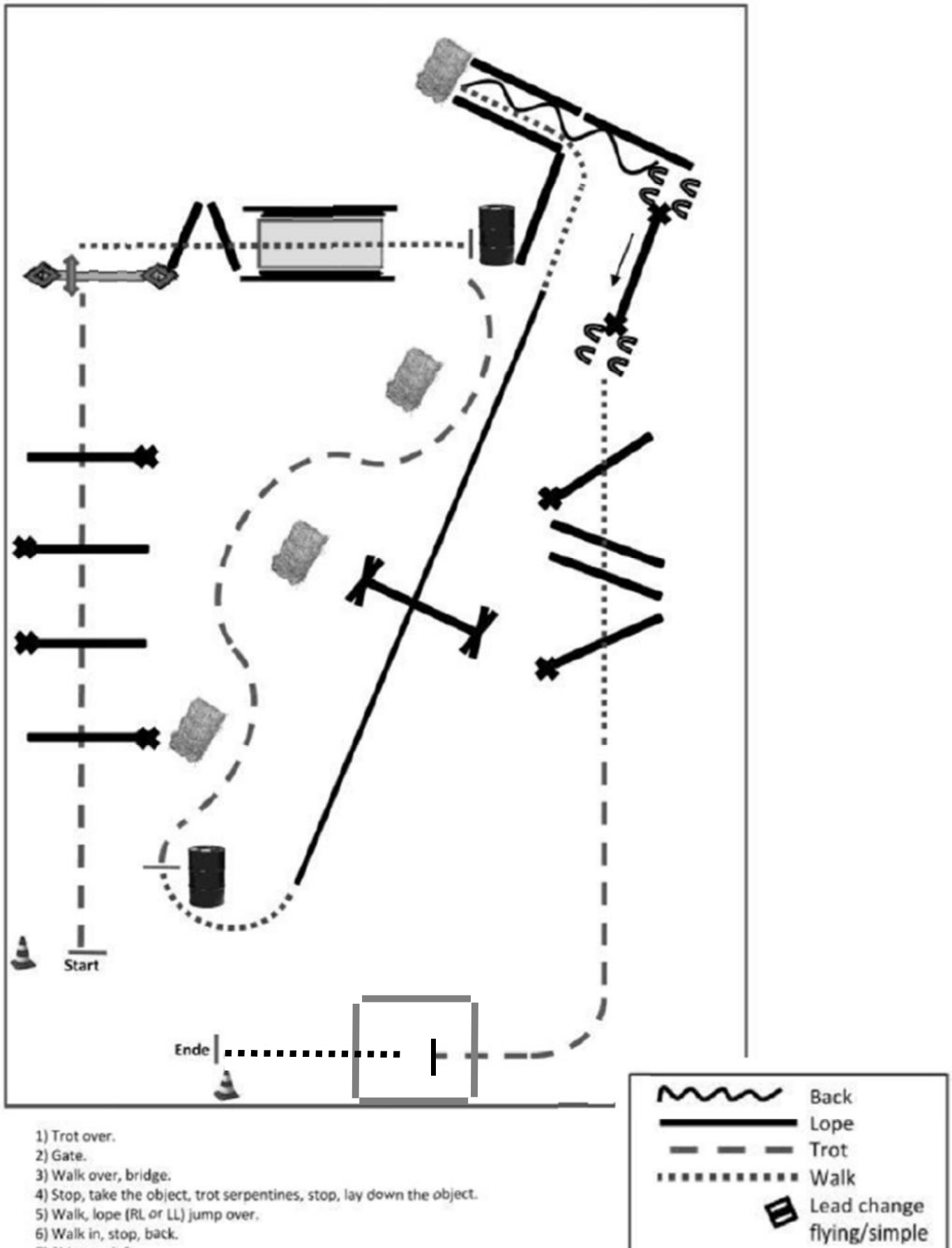
Jungpferde Basis Pattern 5 (4J.)



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Im Trab die Arena verlassen

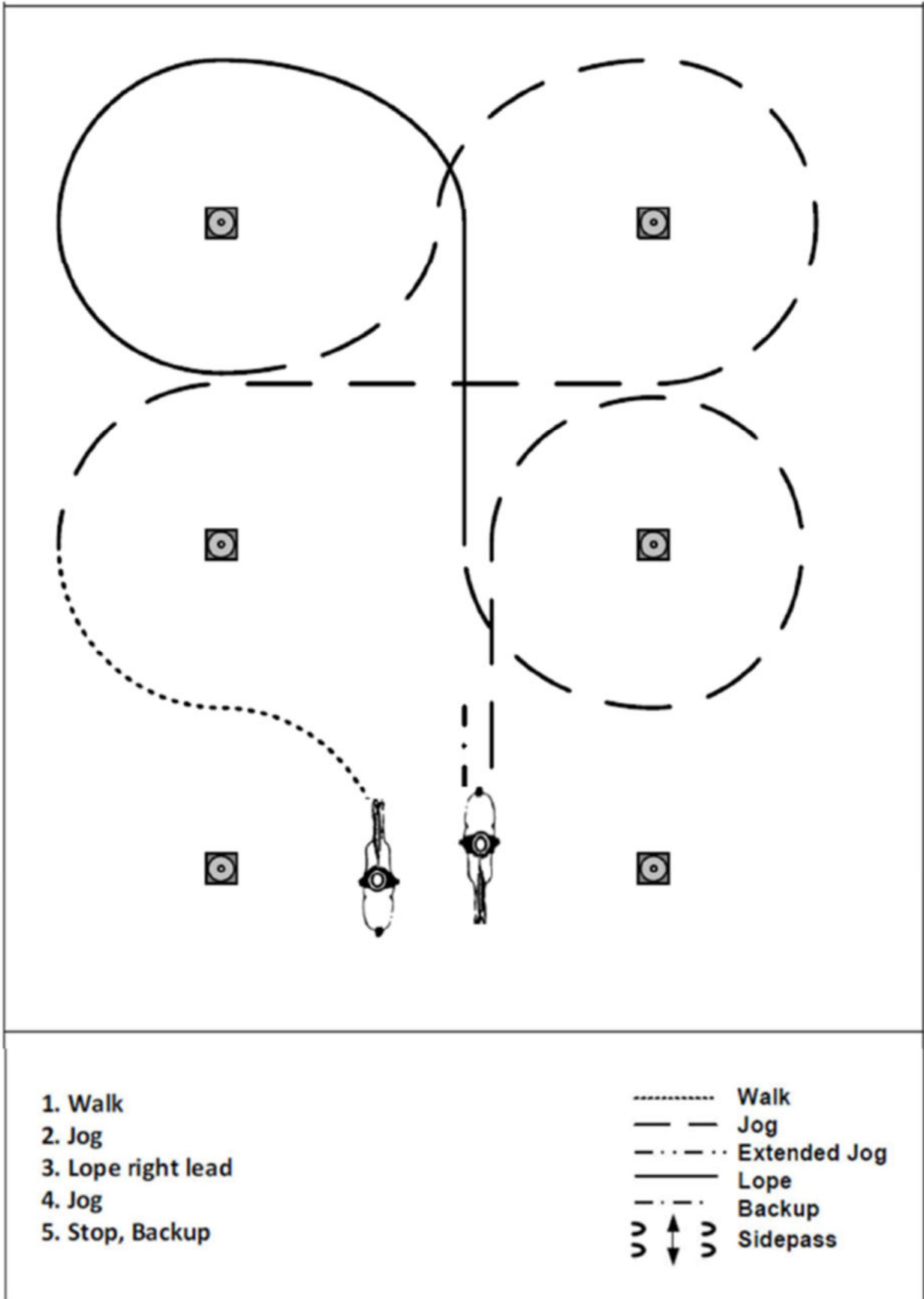
Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

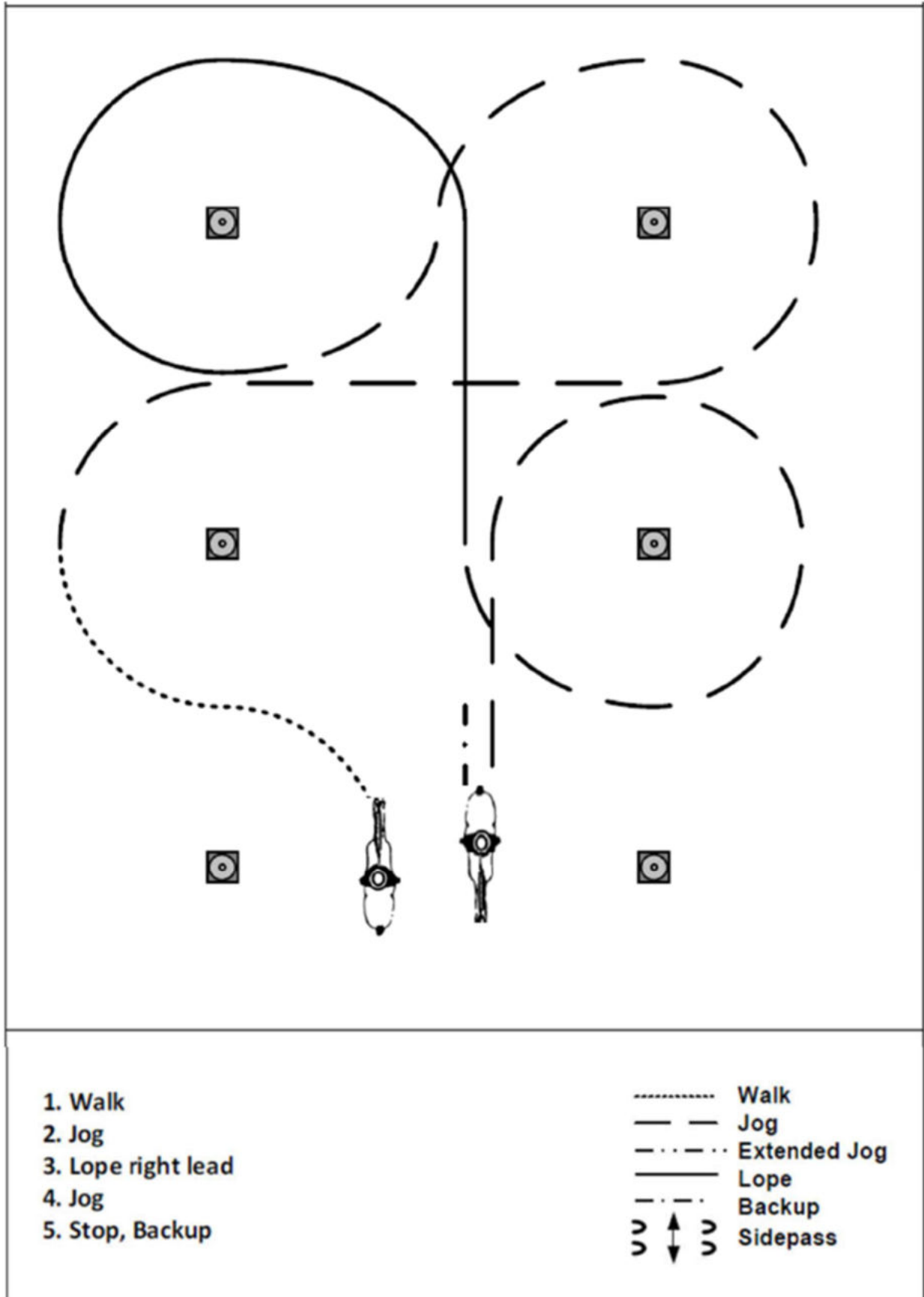


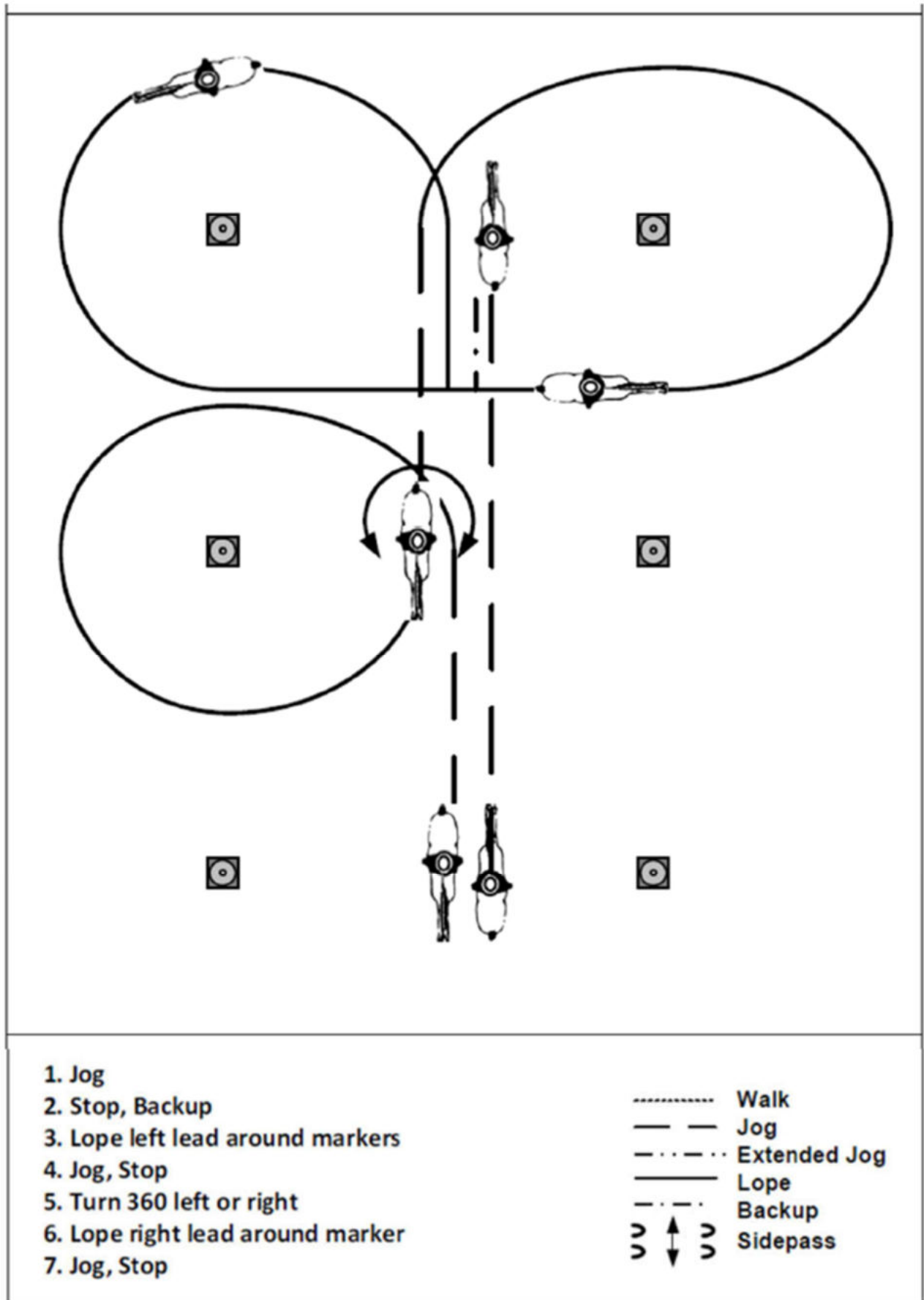


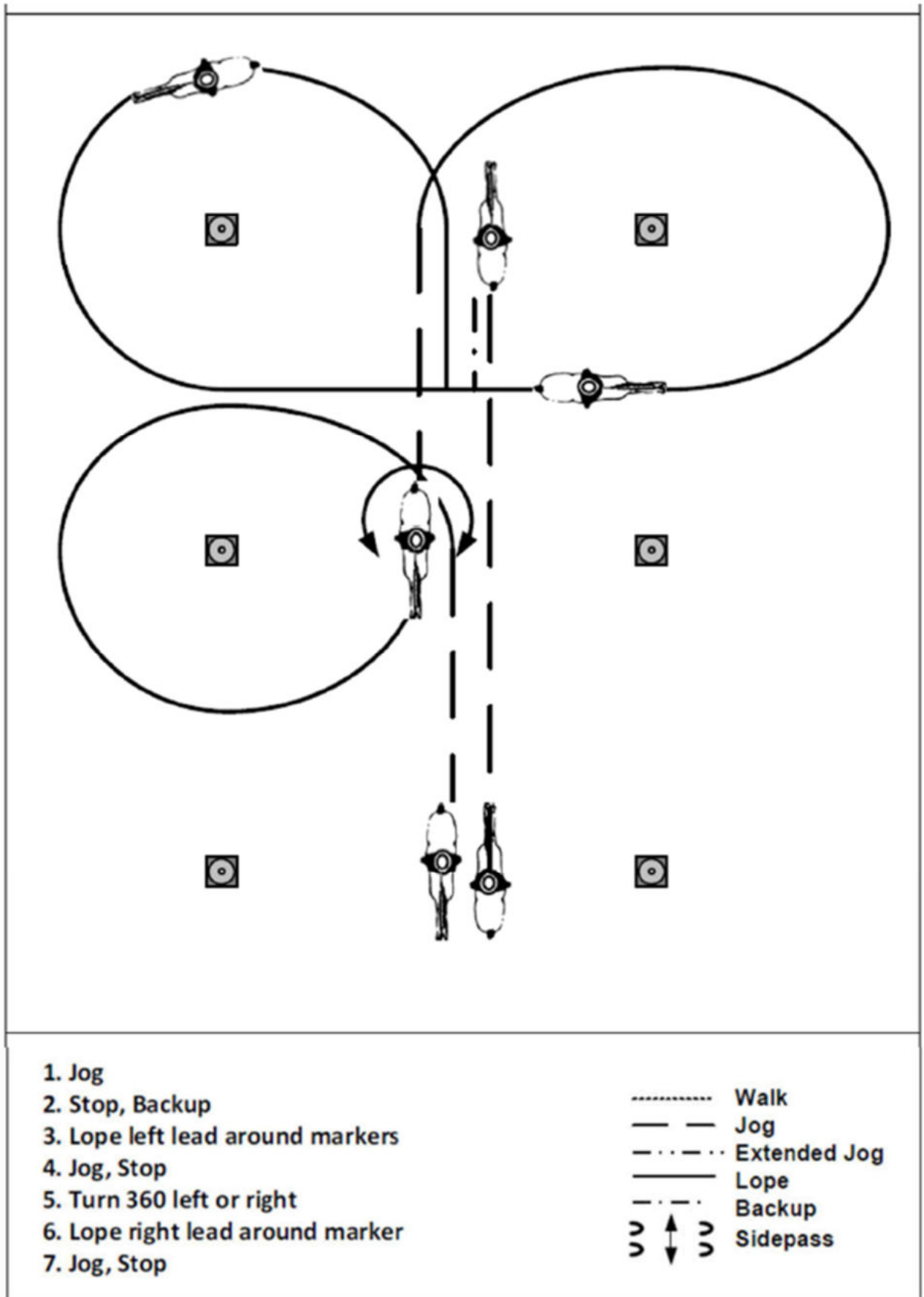
- 1) Trot over.
- 2) Gate.
- 3) Walk over, bridge.
- 4) Stop, take the object, trot serpentine, stop, lay down the object.
- 5) Walk, lope (RL or LL) jump over.
- 6) Walk in, stop, back.
- 7) Sidepass left.
- 8) Walk over, trot, stop.

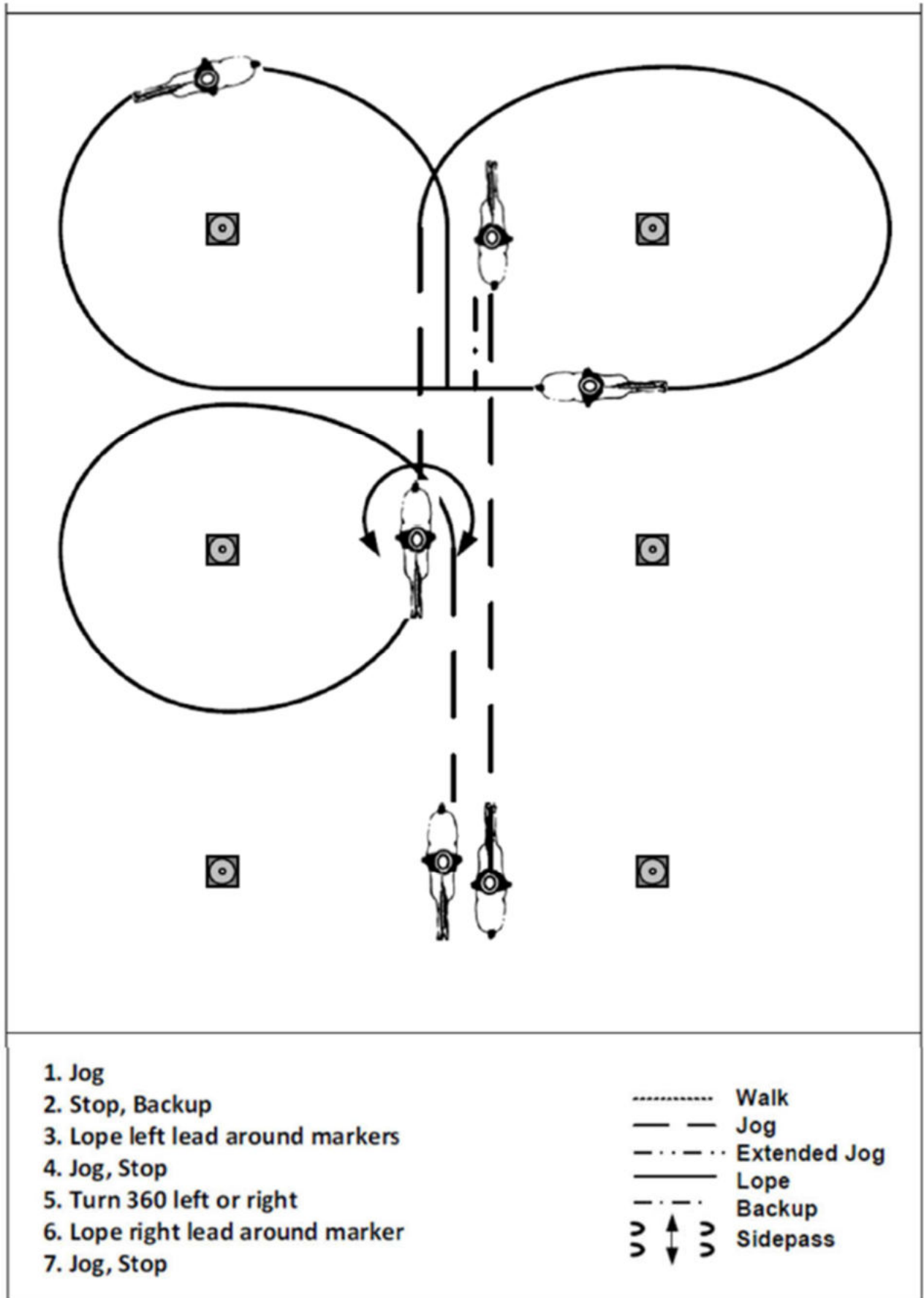
9) Grund tie: absteigen, einmal komplett um das Pferd gehen, einen Huf anheben, im Schritt die Arena verlassen

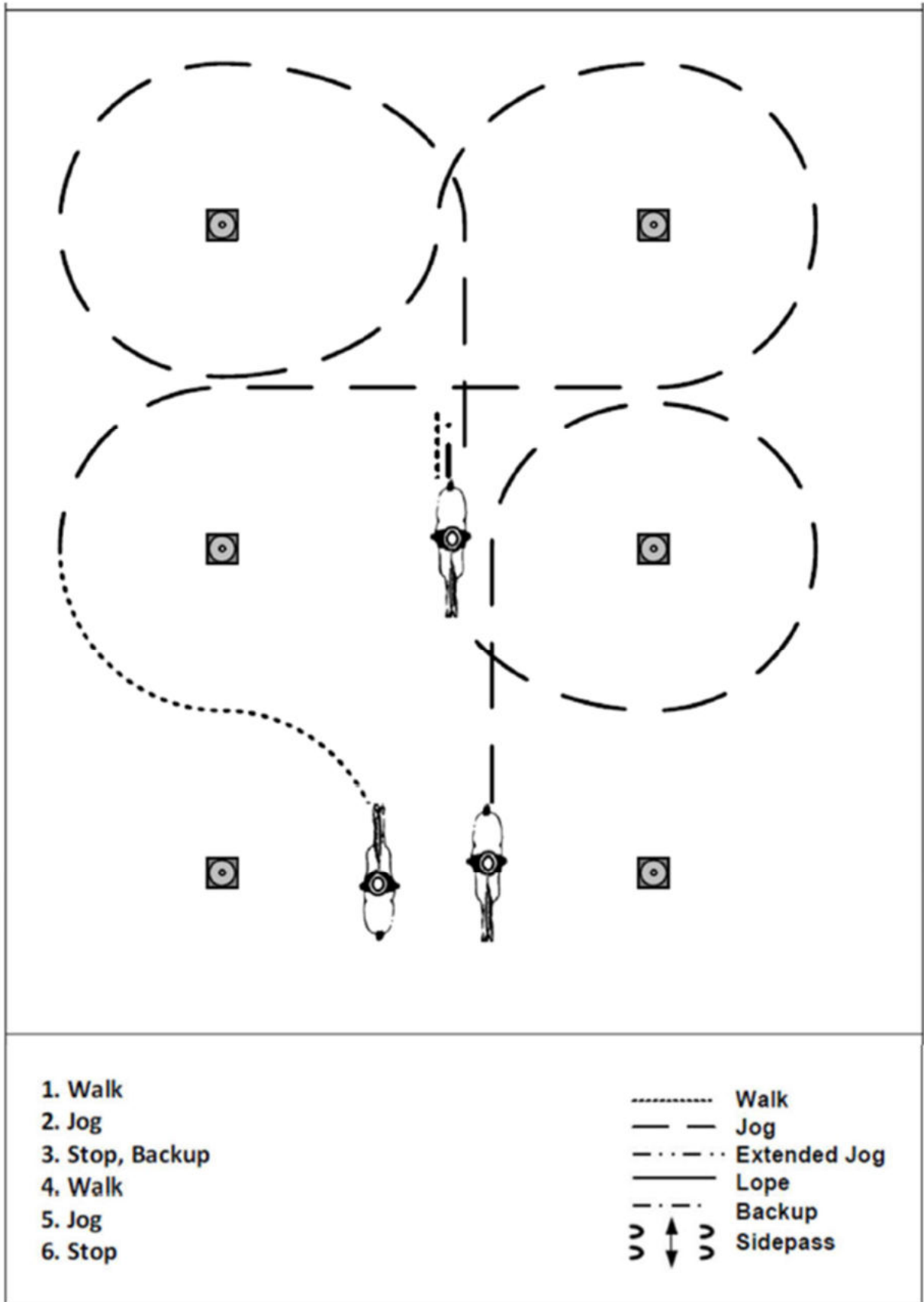


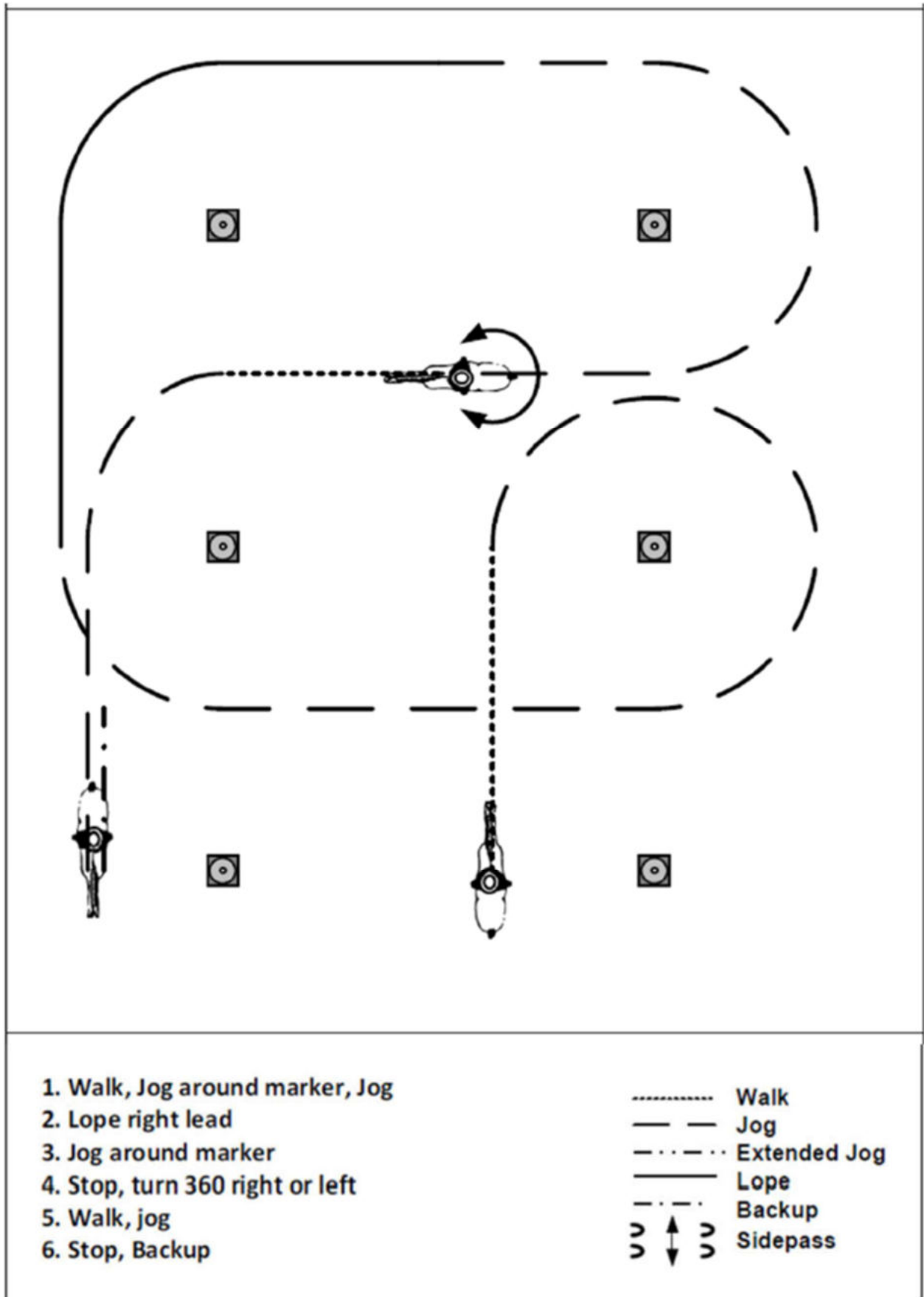


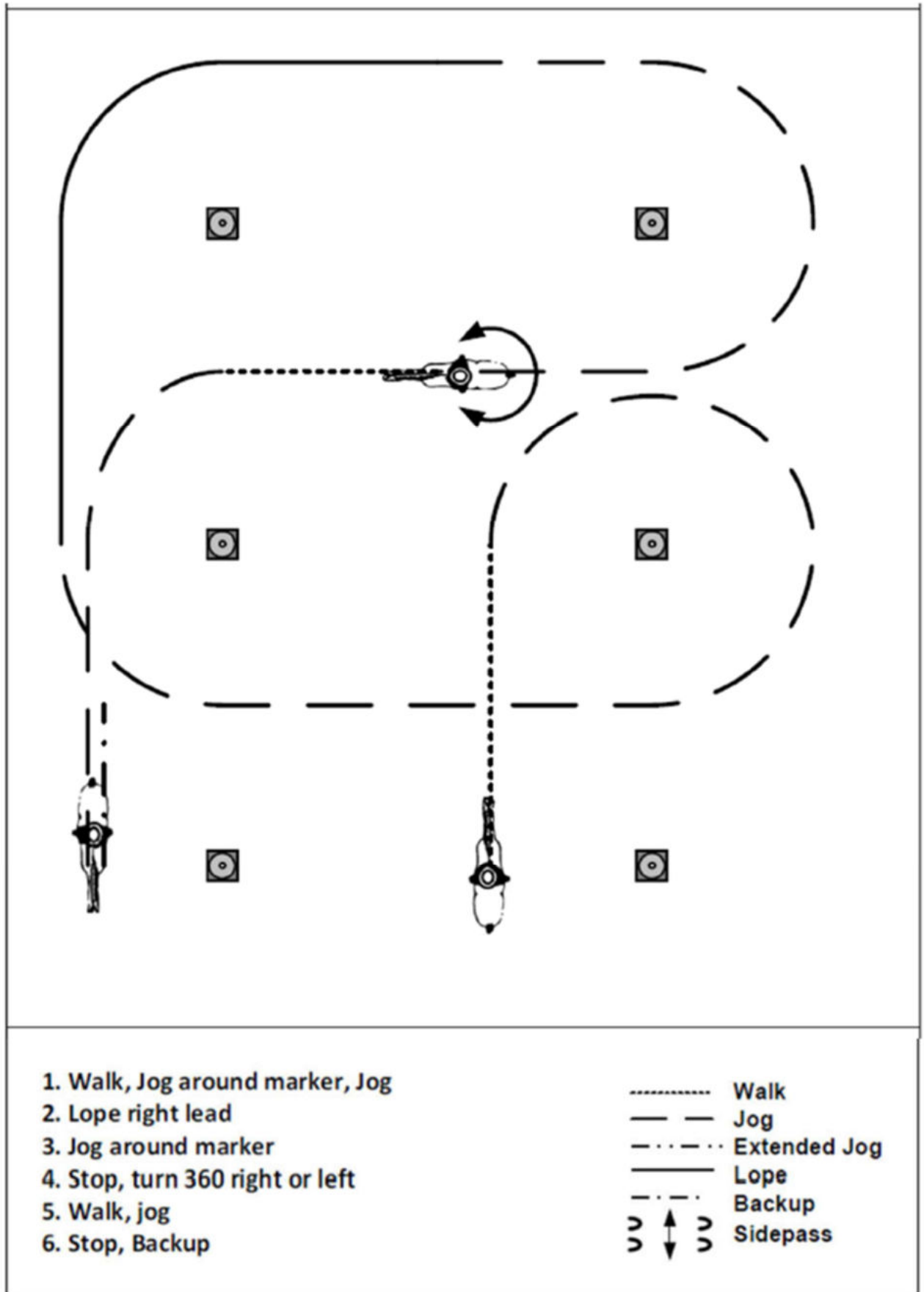


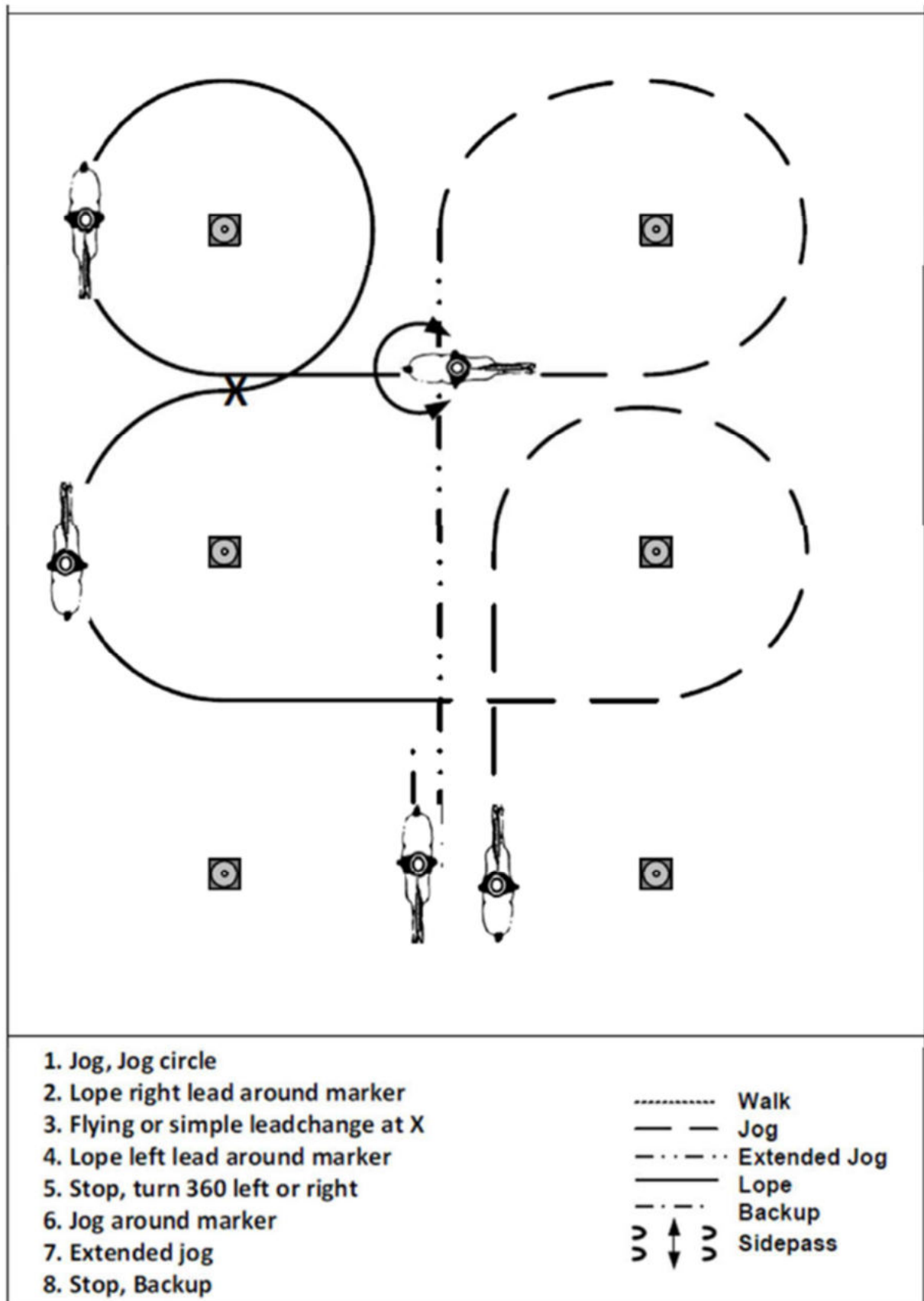


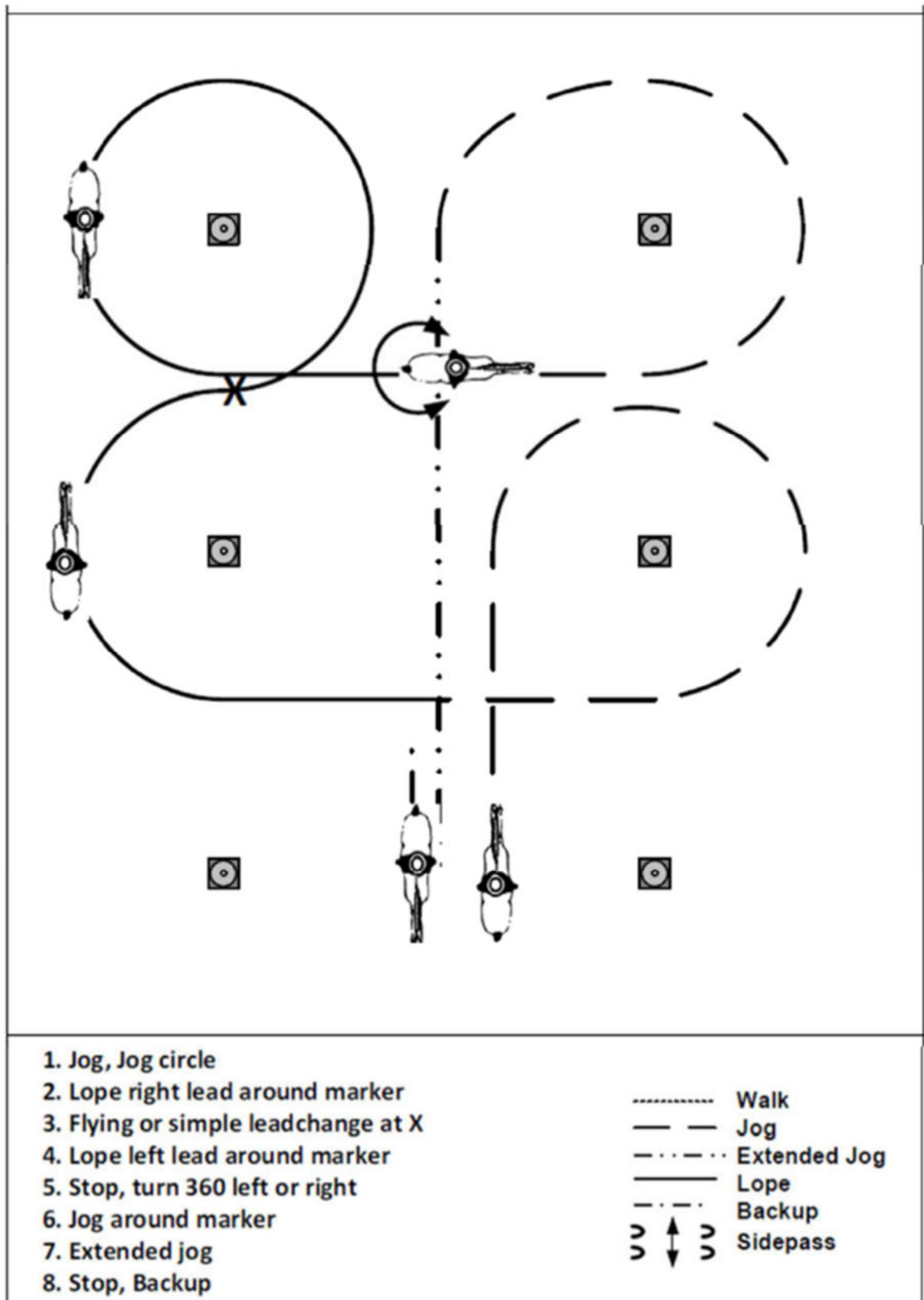




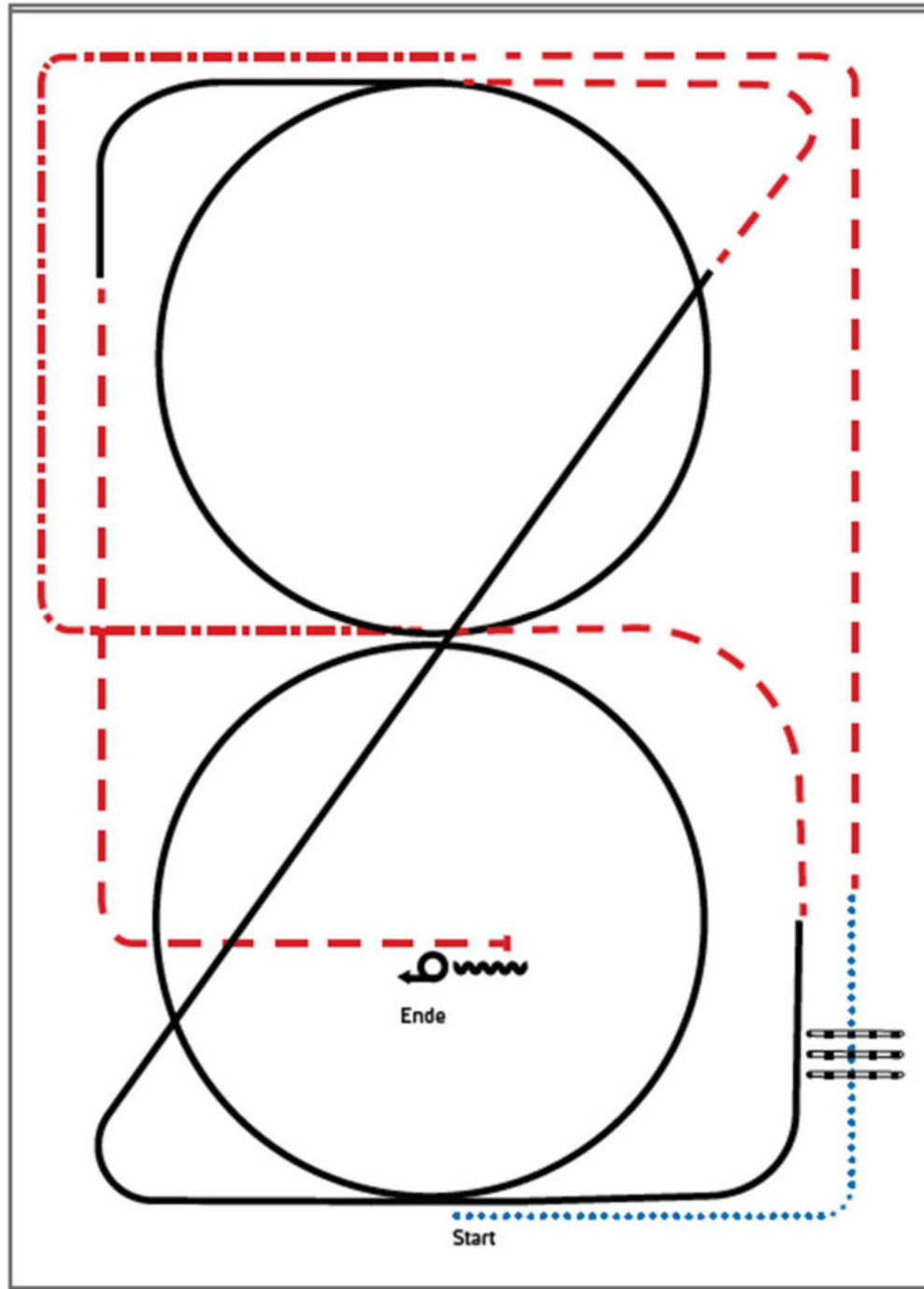








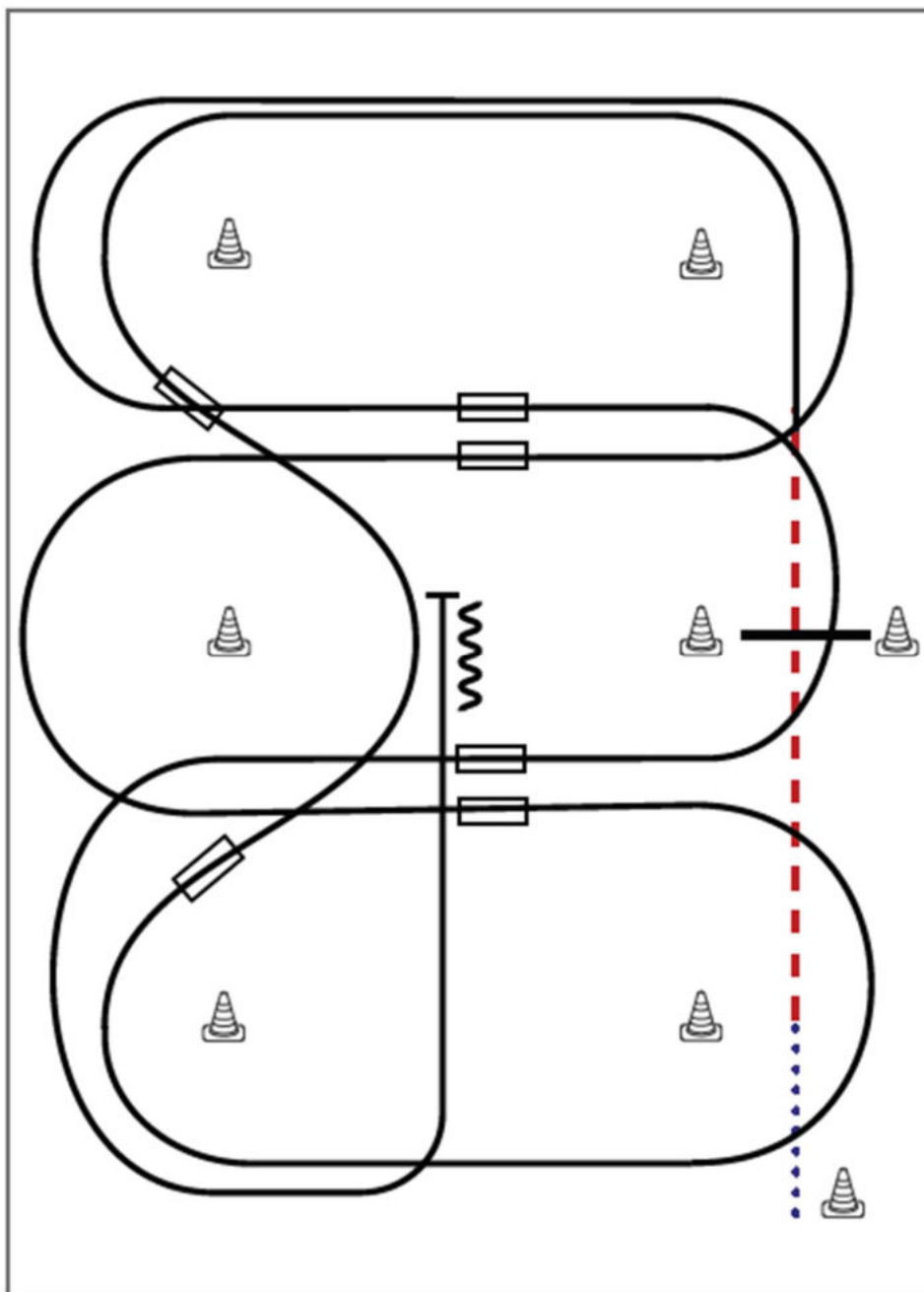
Jungpferde Ranch Riding Pattern 3 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right

Legende:	
Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselszene	=====
Rückwärts	~~~~~
	

Western Riding Pattern 16 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter



- 1) Schritt vom Startpylon bis zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
	