

Patternliste C-Turnier Ladenburg 24.05.-25.05.2014

REINING

LK 3/4 B	Pattern 2 A
LK 4 A	Pattern 2 A
LK 3 A	Pattern 6 (A)
LK 2 A + B	Pattern 8
LK 1 A + B	Pattern 8

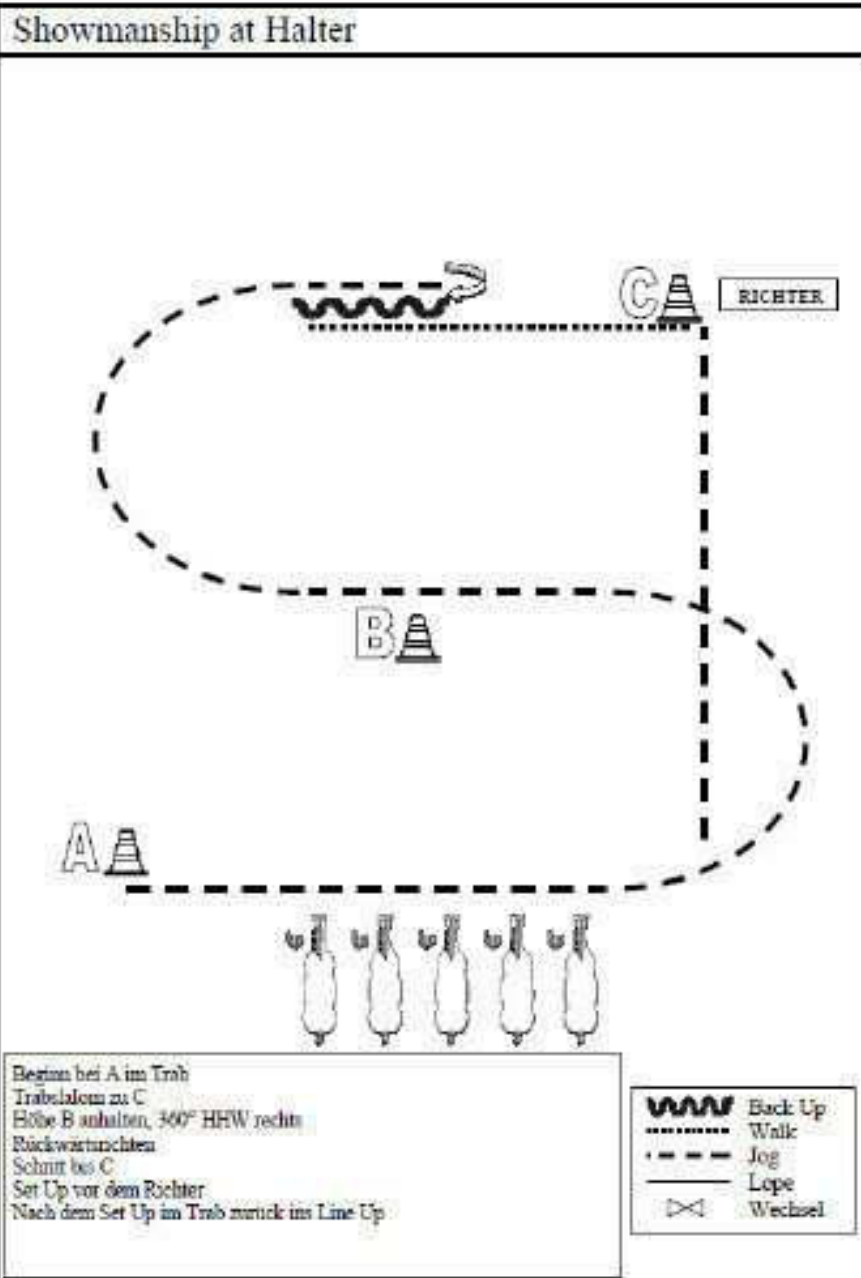
Western Riding

LK 3 A + B	Pattern 6
LK 1/2 A + B	Pattern 3

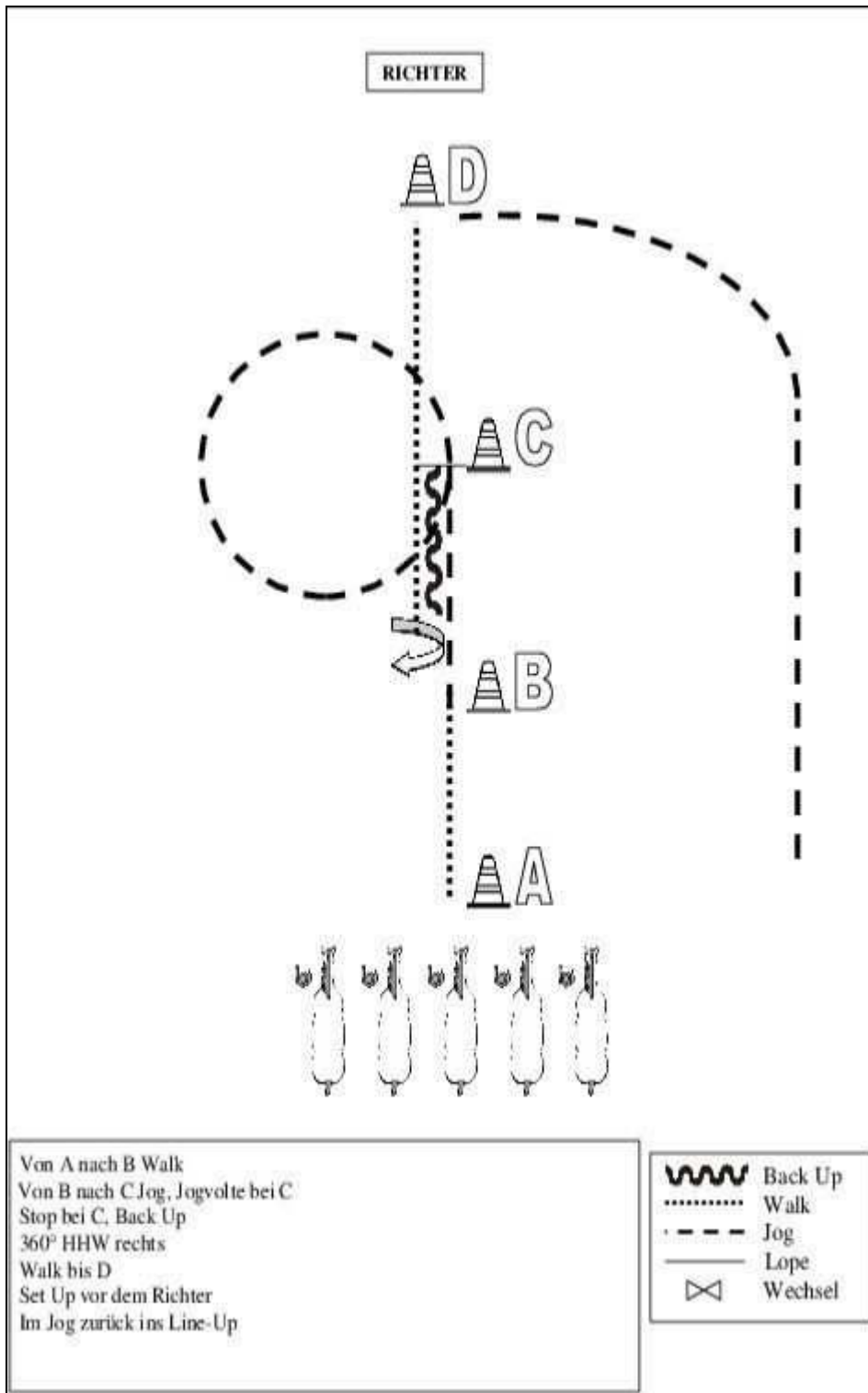
Superhorse

LK 1/2 A + B	Pattern 4
--------------	-----------

Horse & Dog Trail LK 3-5	Pattern 3
-------------------------------------	-----------



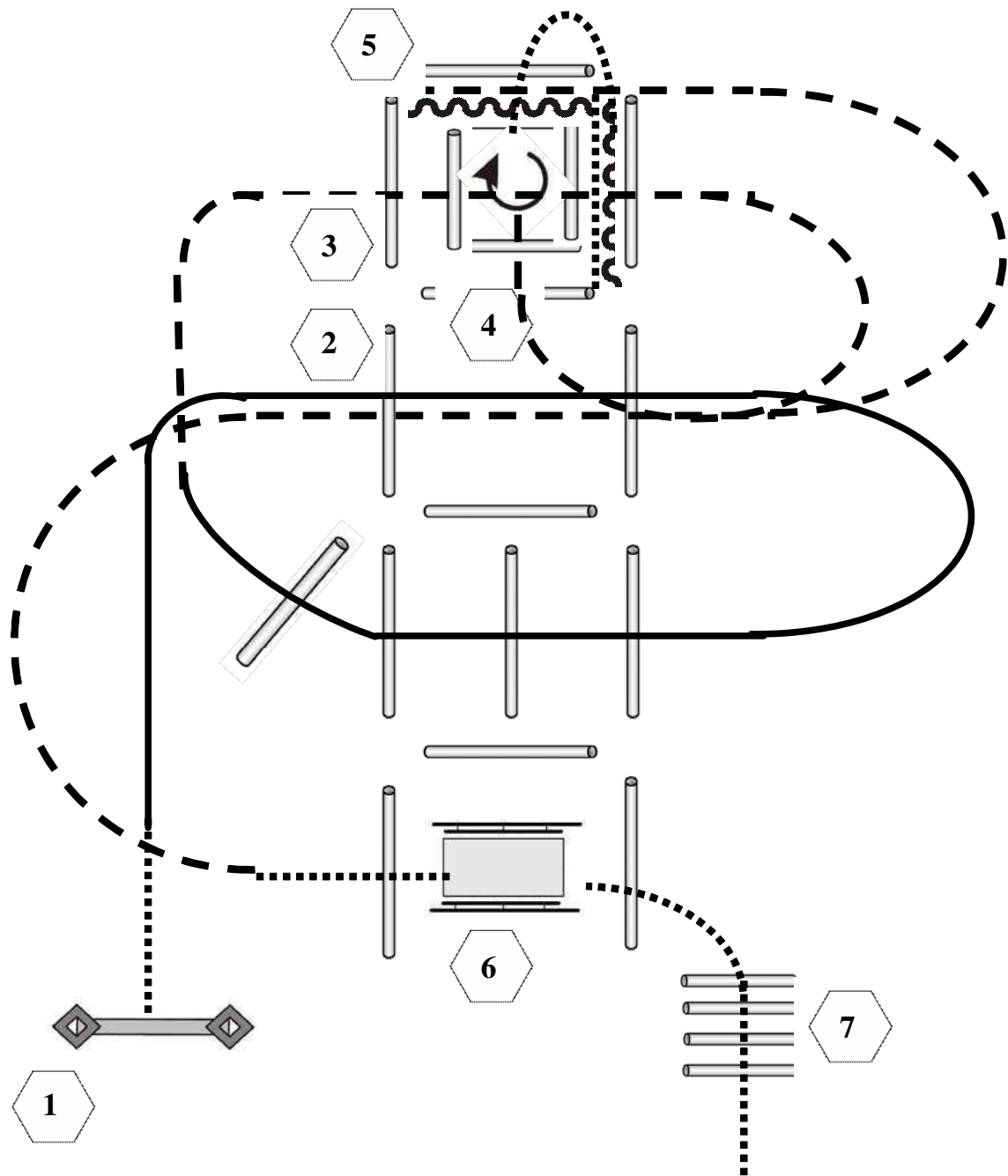
SSH LK 4/5



Trail

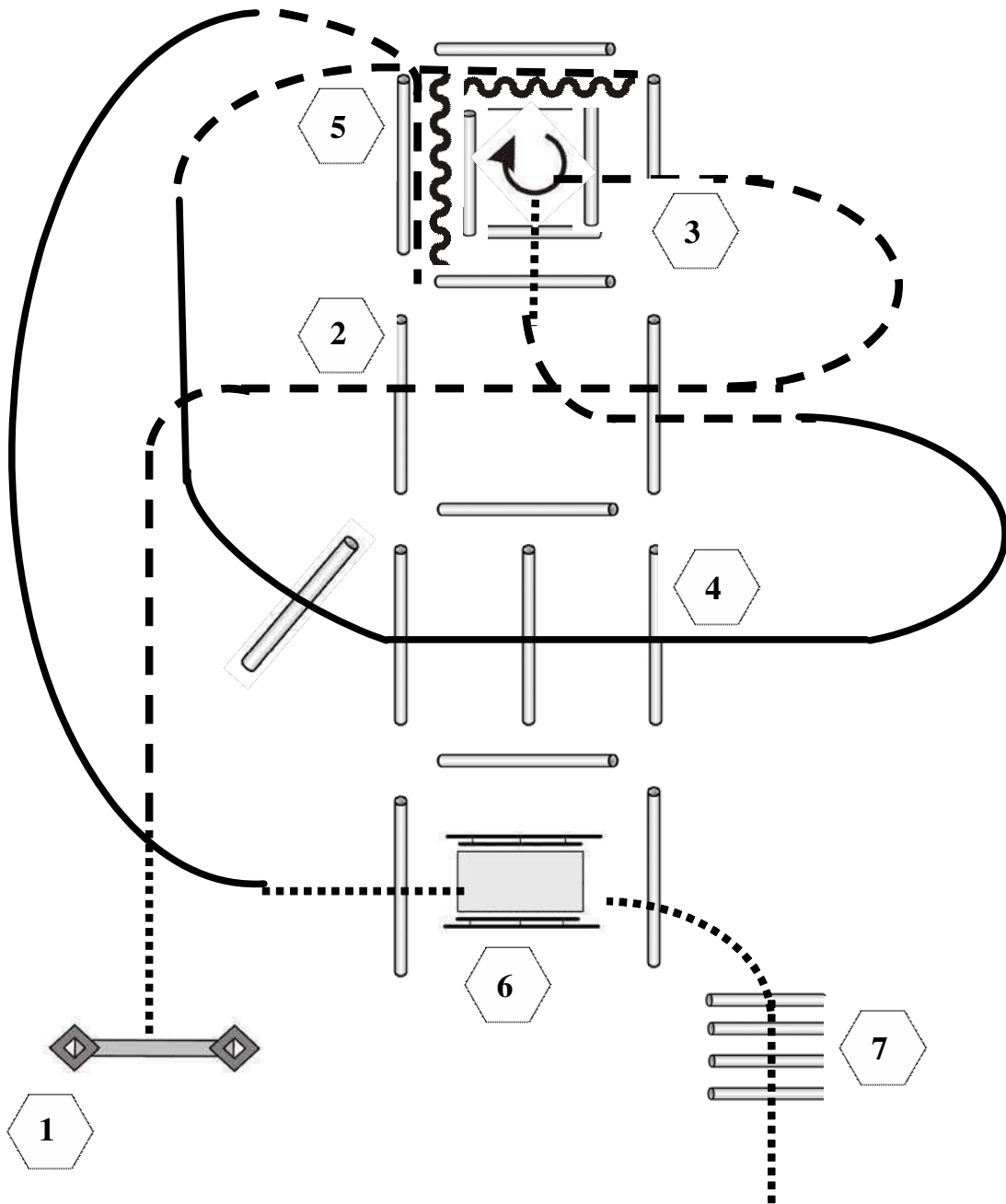
Kat. C

LK 1




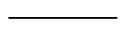




1. Tor
2. Lope Over
3. Jog Over
4. Jog In, 360° Drehung rechts, Walk Out
5. Walk In, Back Up, Jog Out
6. Jog Over, Brücke
7. Walk Over

- | | |
|--|----------|
| | Back Up |
| | Walk |
| | Jog |
| | Lope |
| | Wechsel |
| | Erhöhung |



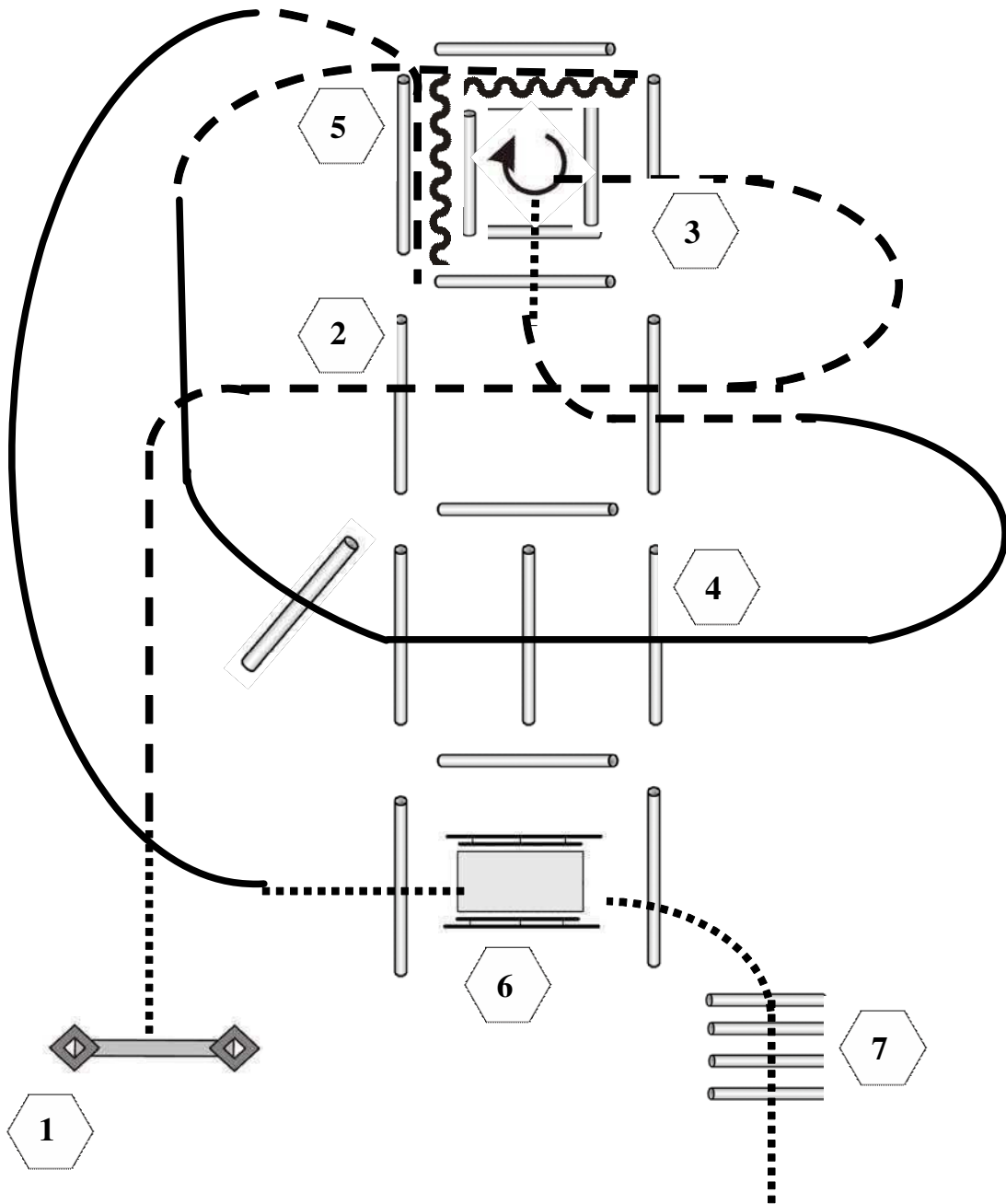
1. Tor
2. Jog Over, Jog In
3. 270° Drehung rechts, Walk Out
4. Jog Over, Lope Over
5. Jog In, Back Up, Jog Out
6. Brücke
7. Walk Over

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |




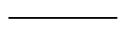


Trail

Kat. C

LK 3



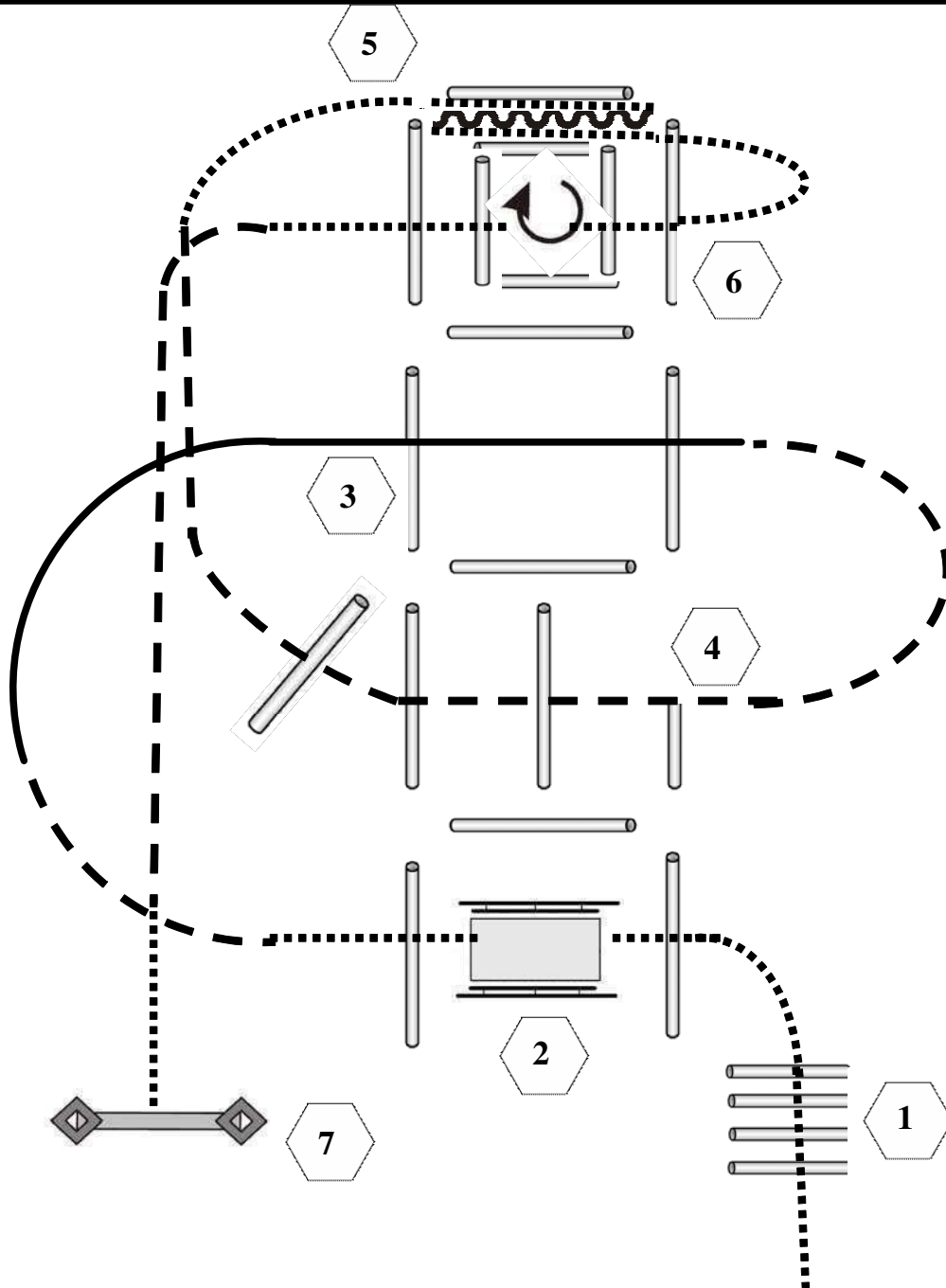
1. Tor
2. Jog Over, Jog In
3. 270° Drehung rechts, Walk Out
4. Jog Over, Lope Over
5. Jog In, Back Up, Jog Out
6. Brücke
7. Walk Over

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |




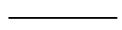


Trail

Kat. C

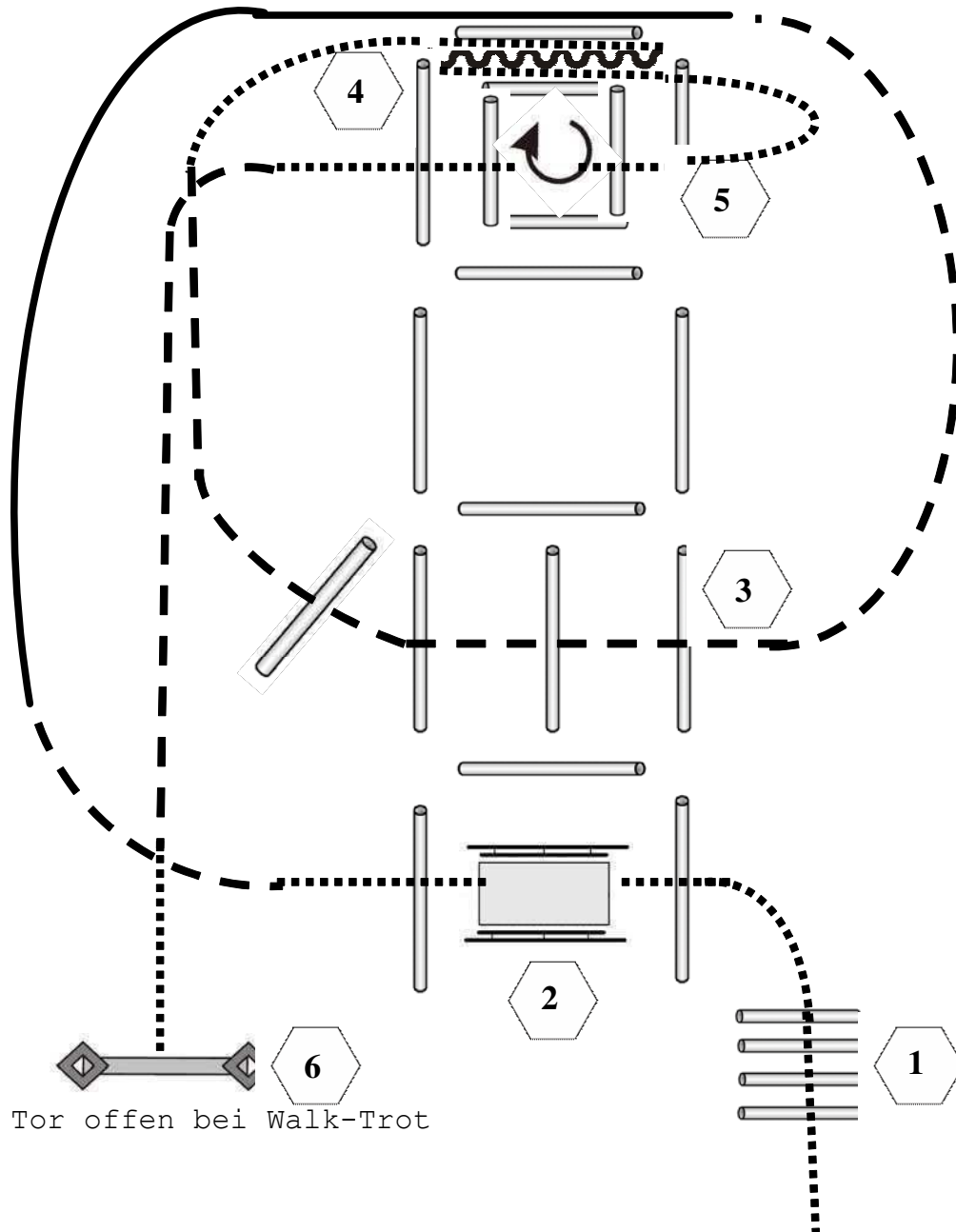
LK 4



1. Walk Over
2. Brücke
3. Lope Over
4. Jog Over
5. Walk In, Back Up, Walk Out
6. Walk In, 360° Drehung rechts, Walk Out
7. Tor




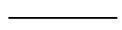


-  Back Up
-  Walk
-  Jog
-  Lope
-  Wechsel
-  Erhöhung

Walk-Trot hier Jog statt Lope

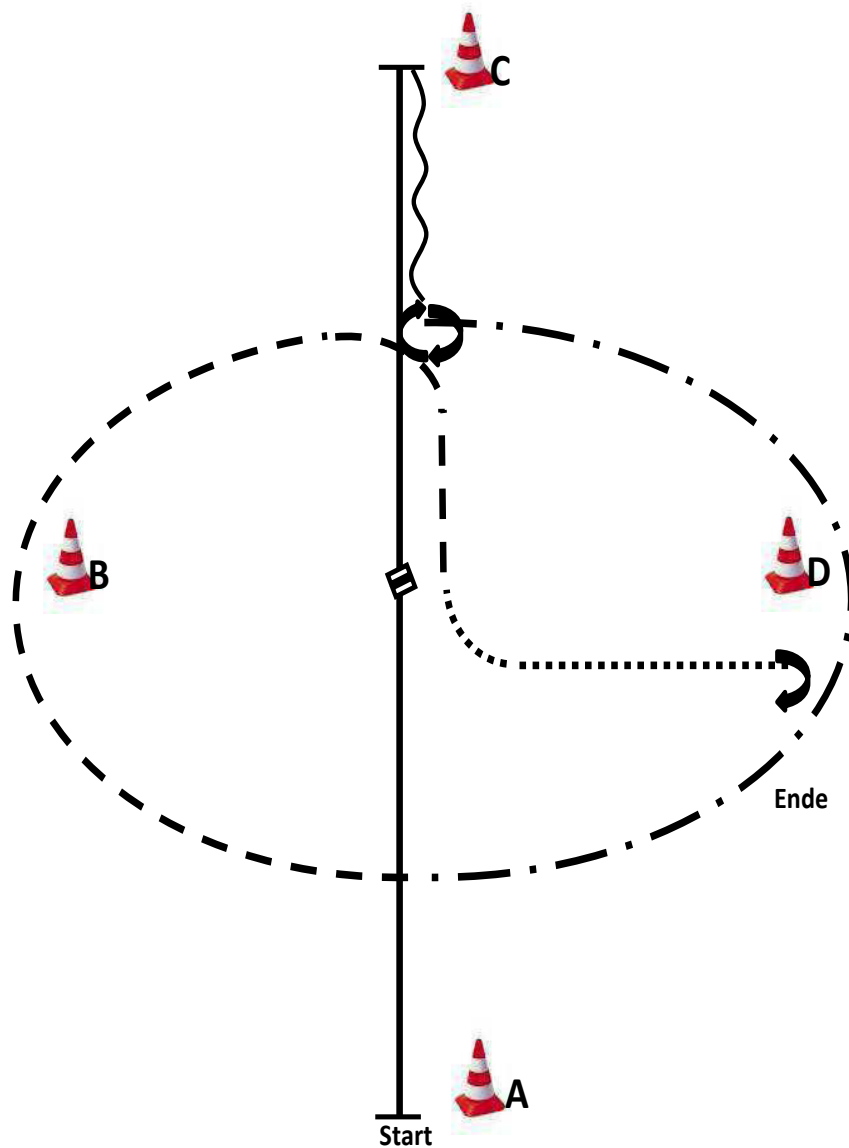


Tor offen bei Walk-Trot

1. Walk Over
2. Brücke
3. Jog Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Walk In, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Tor






- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

WHS LK 1A/B, 2A/B

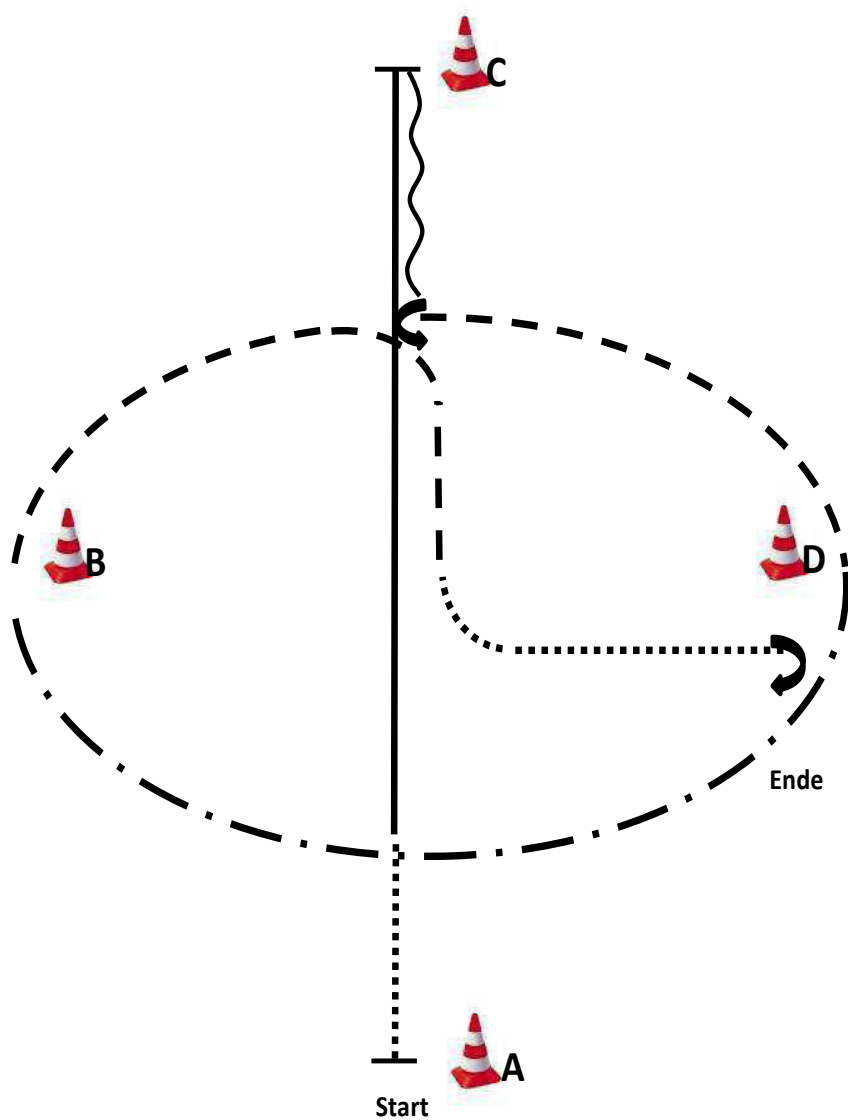


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Lope rechts, zwischen B und D Galoppwechsel (enf. o. flieg.) Lope links, Stop
 2. Back, HHW 450 (re), ext. Jog um D
 3. Jog um B, zwischen B und D Walk bis D, Stop, HHW 90 (re)
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WHS LK 3A/B

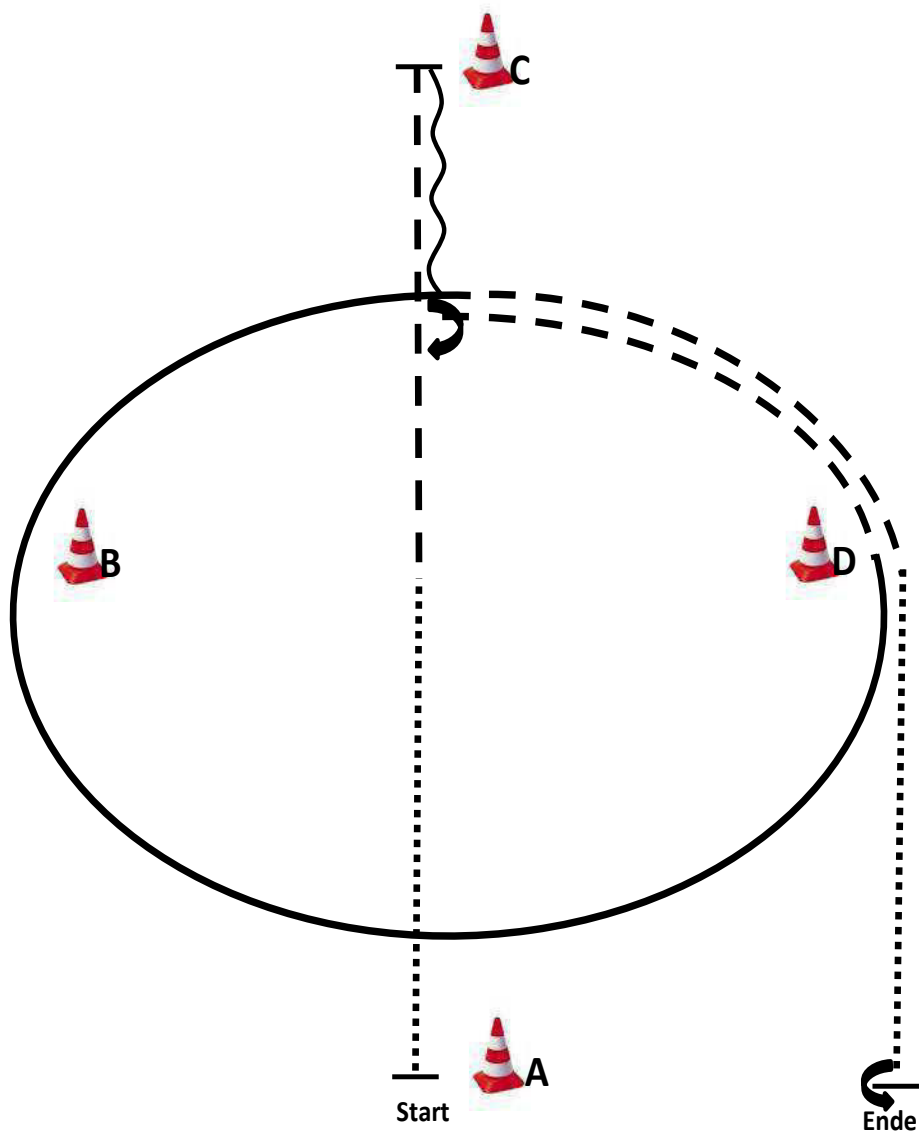


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk, Lope (re o. li), Stop, Back
 2. HHW 270 (li), Jog bis D, ext. Jog bis B
 3. Bei B Jog, zwischen B und D Walk bis D, HHW 90 (re)
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WHS LK 4A/B und LK 3/4 B

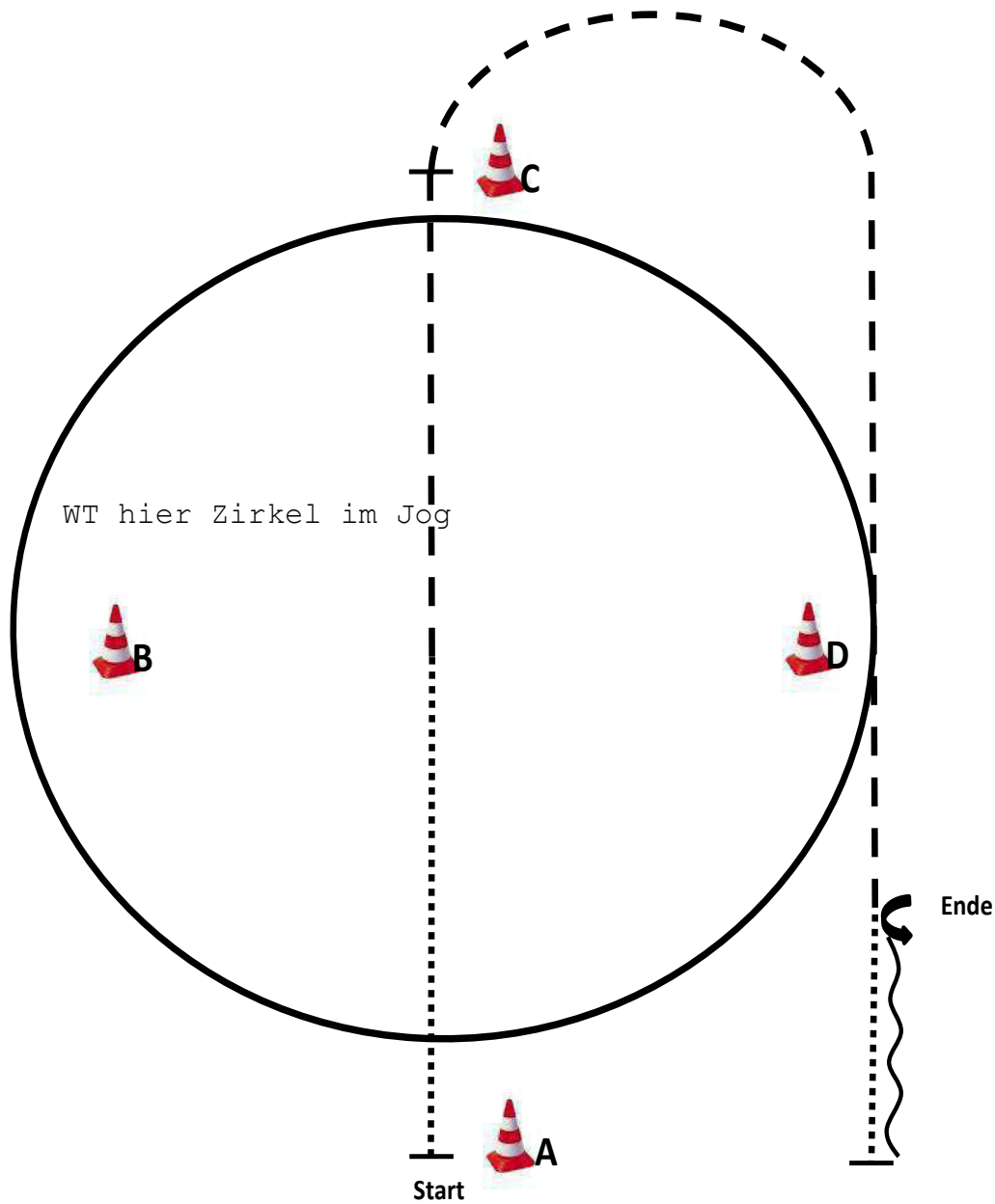


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk, zwischen B und D Jog zu C, Stop, Back
 2. HHW 90 (re), Jog zu D, $\frac{3}{4}$ Zirkel Lope
 3. Jog bis D, Walk, Stop, HHW 90 (li)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

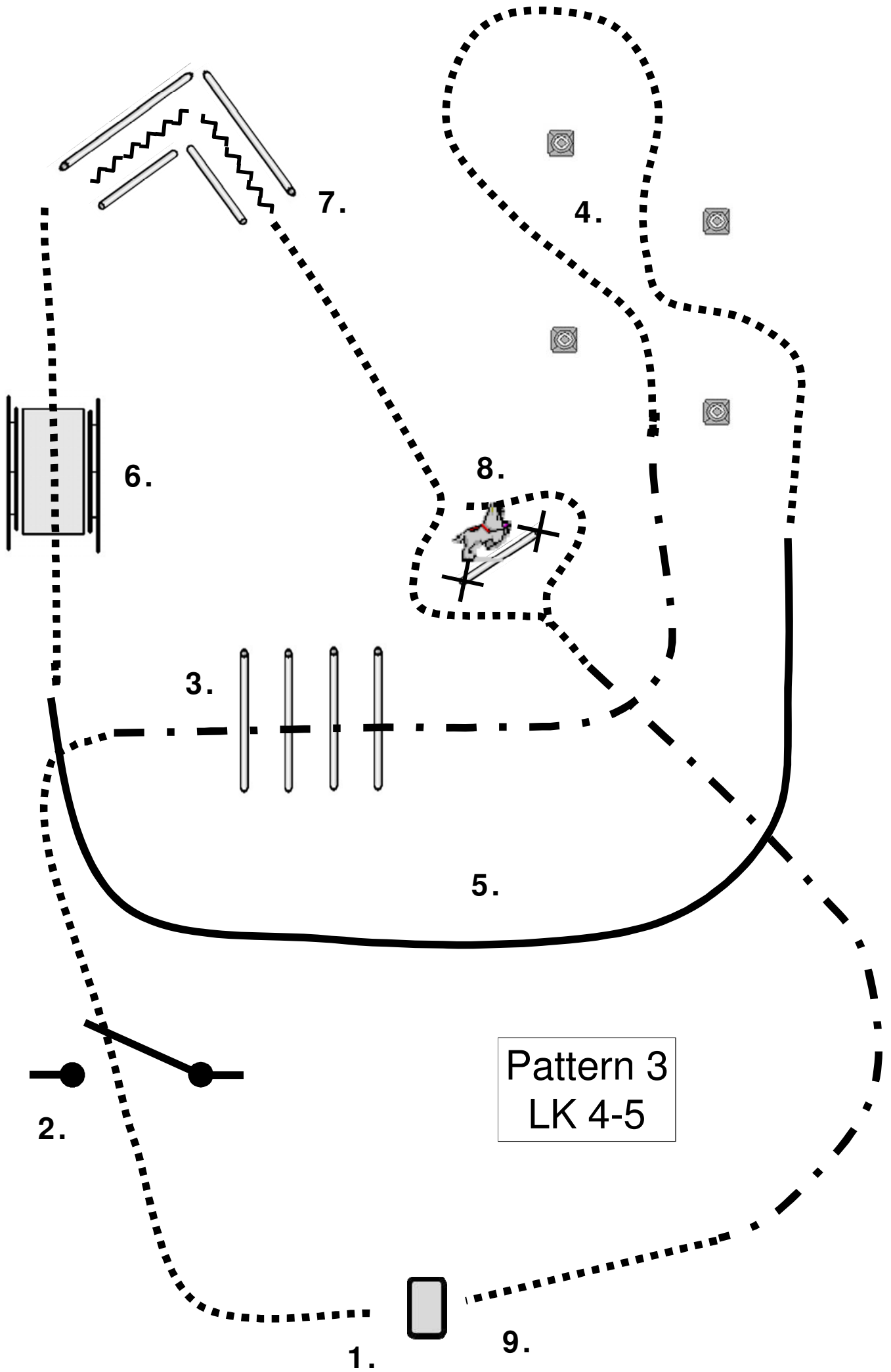
WHS LK 5A/B und WT WHS



WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk, zwischen B und D Jog bis C, Stop (verharren)
 2. Jog um C, Bei D Lope Zirkel um B
 3. Bei D Jog, Walk, Stop, Back, HHW 90 (re)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk



Pattern 3
LK 4-5

Pattern 3 LK 4-5

1. Einreiten, Hund ableinen, Leine auf die Tonne oder wenn keine Tonne vorhanden auf den Boden bei Pylone legen, Hund bei Fuß
2. Tor, Hundeposition freigestellt, Tor öffnen, Hund voraus schicken, durchreiten, Hund darf stehen und ausweichen, Tor schließen, walk, Hund bei Fuß
3. Jog over, Hund bei Fuß
4. Slalom im walk, Hund bei Fuß
5. Lope, Hund bei Fuß
6. Walk, Hund vor Brücke ablegen oder Sitz (zur Wahl), darüber reiten, Hund abrufen
7. Stop, Hund ablegen, Back up, Hund abrufen, Walk
8. Walk, Hund über den Sprung, Reiter daneben vorbei, Hund bei Fuß
9. Jog, dann walk, Hund bei Fuß
10. Stop an der Tonne bzw. Pylone, Absteigen, Hund anleinen, Pferd und Hund rausführen

LOBEN ;-)