Walk/Jog Trail Pattern II

1. Einreiten in die Arena und im Schritt durch das geöffnete Tor reiten.
2. Im Schritt Slalom um vier in einer Linie aufgestellte Fässer reiten.
3. Trab einen halben Zirkel von der ersten Pylone oder Marker zur zweiten Pylone oder Marker. Stop und zwei Schritte rückwärts.
4. Im Schritt in die Box, bestehend aus vier Stangen zu einem Viereck gelegt, und wieder heraus.
5. Im Schritt zur Stange, den hängenden Gegenstand wie eine Jacke oder Mütze aufnehmen und im Schritt die Arena verlassen, den Gegenstand während dem Verlassen einer Aufsichtsperson (Ring Person) übergeben.