

Patternbook

EWU C Turnier Meckesheim 20. - 21. Mai 2023

Western Riding Pattern #5

Superhorse Pattern #2

Ranch Riding

LK 1 - 3 Pattern #17

LK 4 / 5 Pattern #31

Z LK 1 - 3 Pattern #15

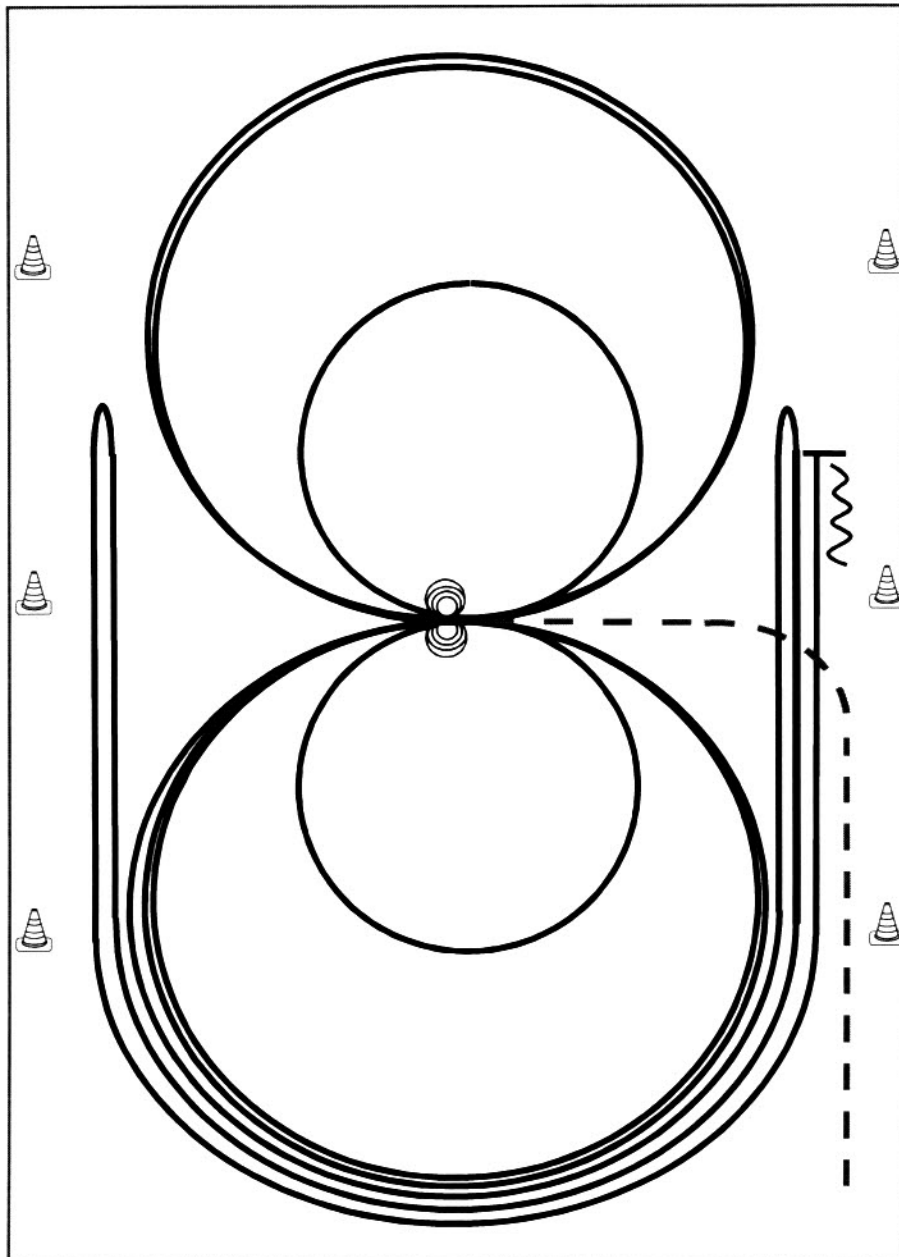
Reining

Z LK 1 - 3 Pattern #6

LK 1 - 3 Pattern #8

LK 4 Pattern #14

Reining Pattern 6



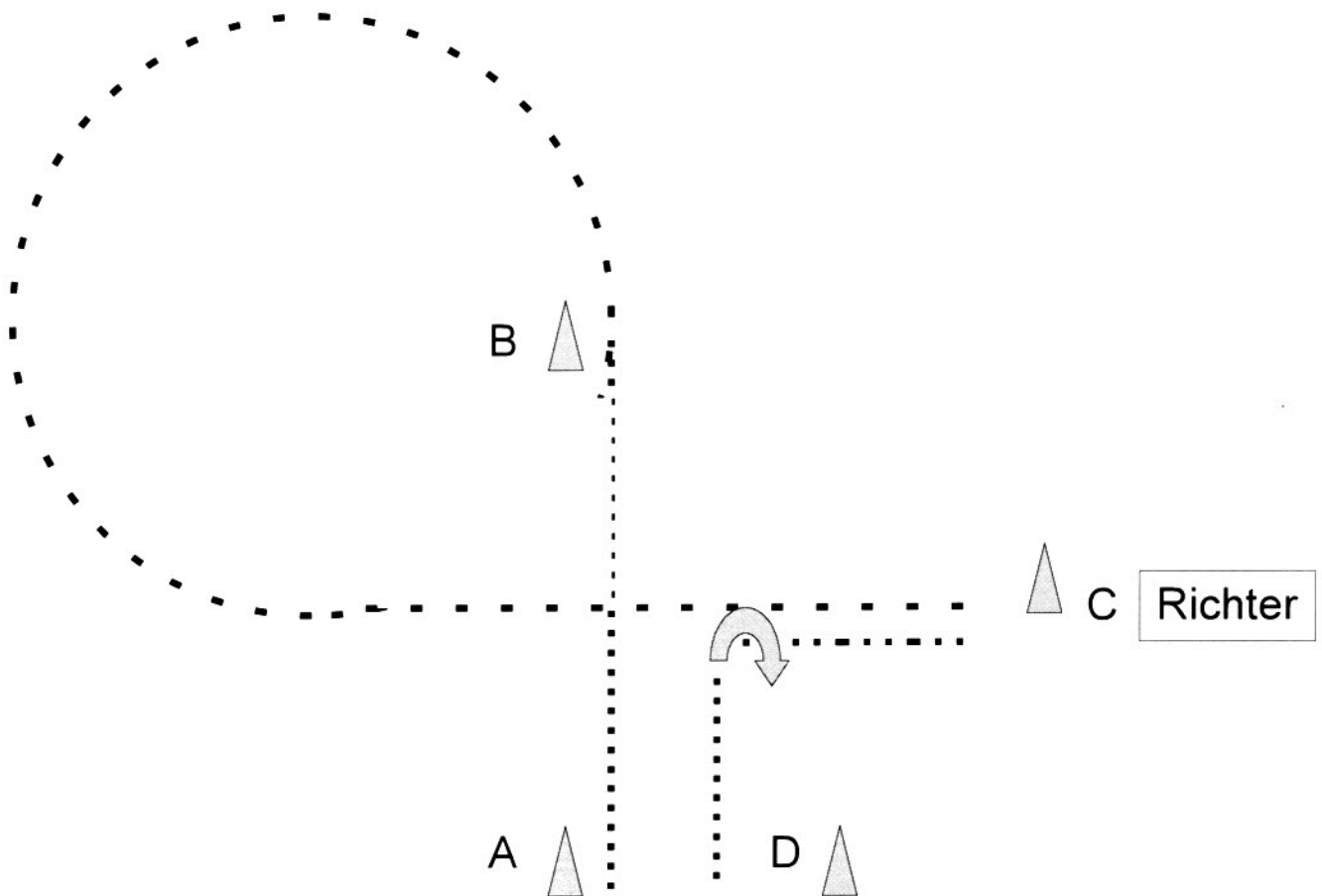
Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

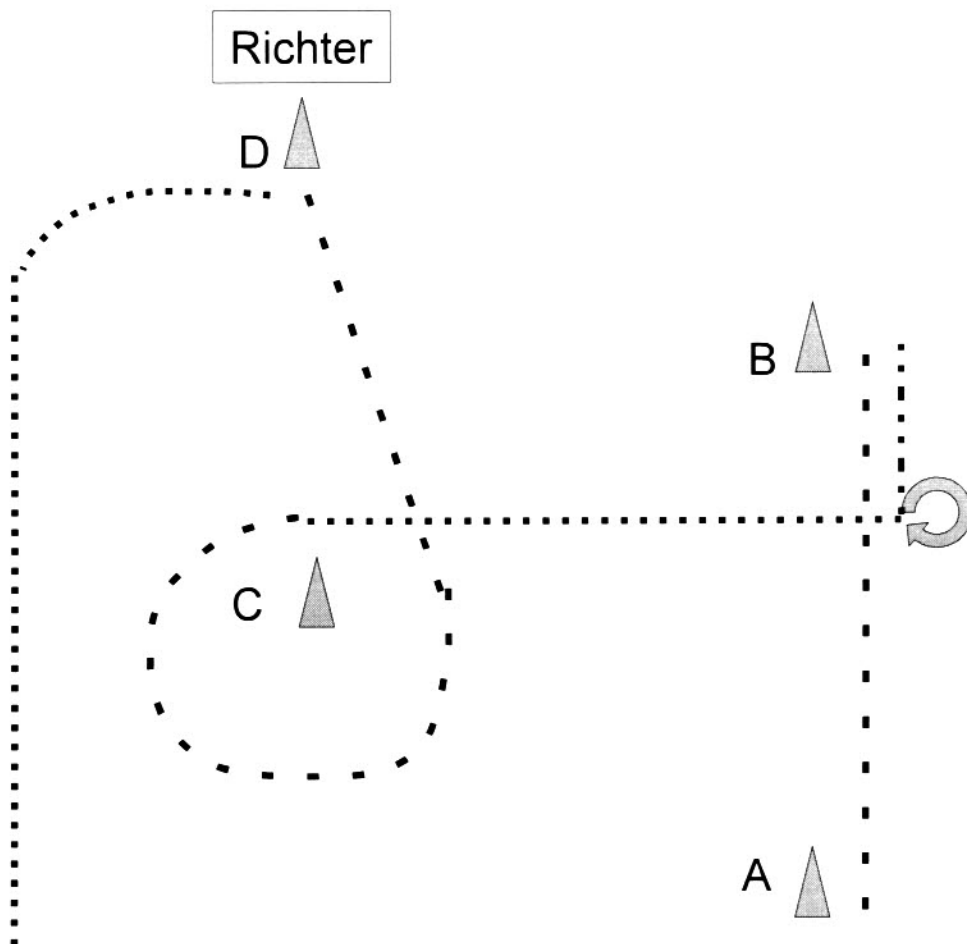
Showmanship at Halter LK 4/5 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Walk zu B
- 2) bei B Jog um B zu C, Stop
- 3) Set up
- 4) Back up
- 5) 90° HHW rechts, Walk zu D, Stop

..... Walk
- - - - Jog
- · - · - Back up

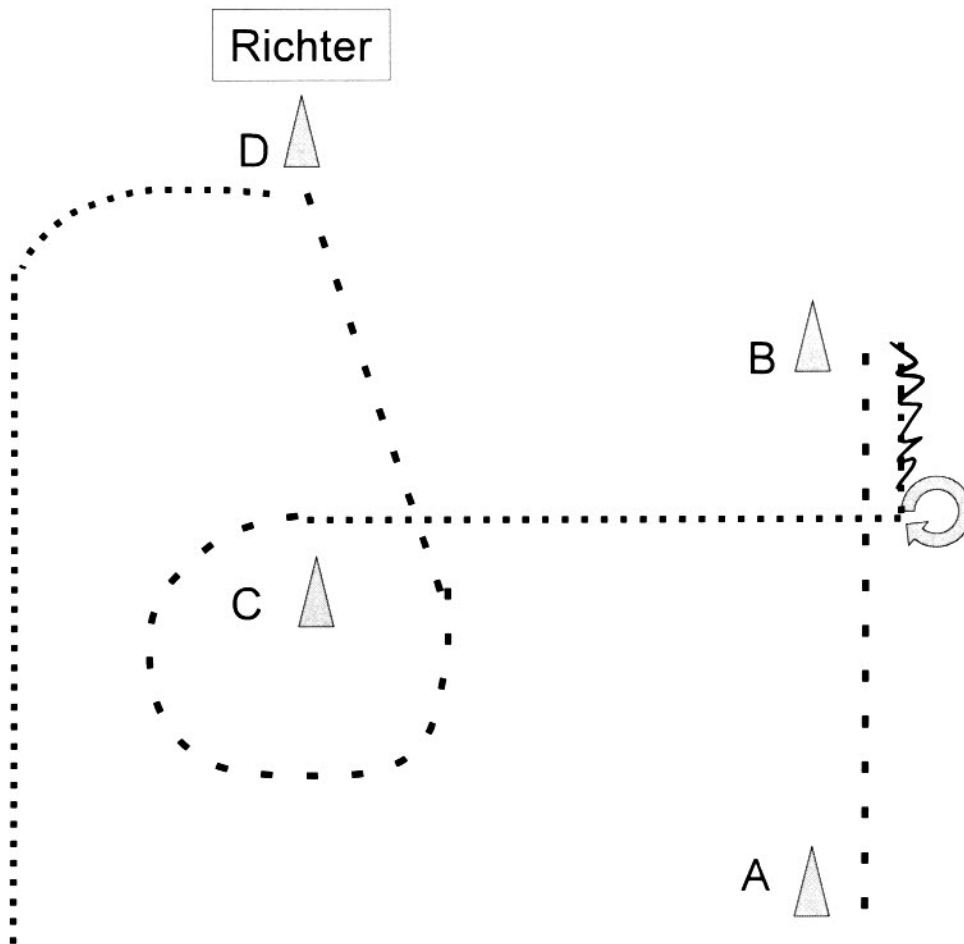
Showmanship at Halter LK 3 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Jog zu B, Stop
- 2) Back up
- 3) HHW 270° rechts
- 4) Walk, Jog um C zu D
- 5) Set up, im Walk zurück ins Warm up, im Walk abnicken

..... Walk
- - - - Jog
- . - . - Back up

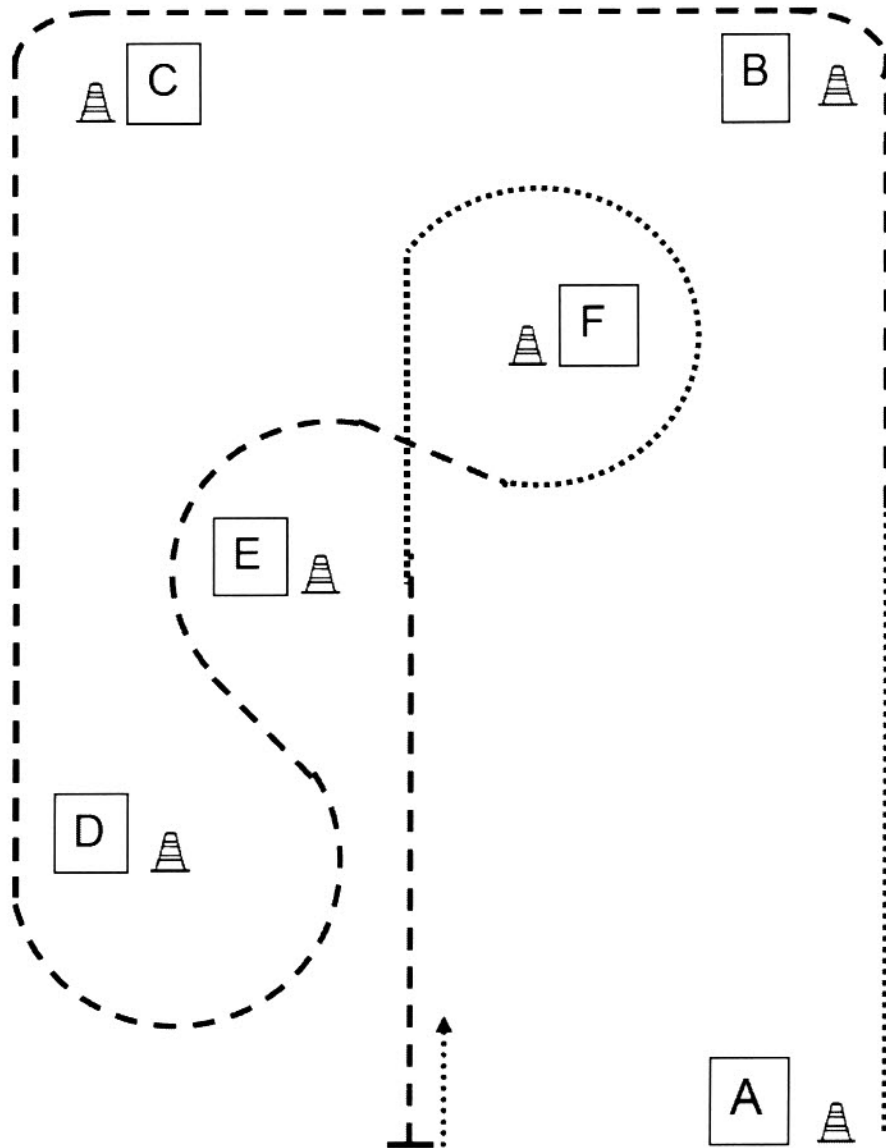
Showmanship at Halter LK 1-2 A/B



- 1) Aufstellung bei A, Jog zu B, Stop
- 2) Back up
- 3) HHW 630 ° rechts
- 4) Walk, Jog um C zu D
- 5) Set up, im Walk zurück ins Warm up, im Walk abnicken

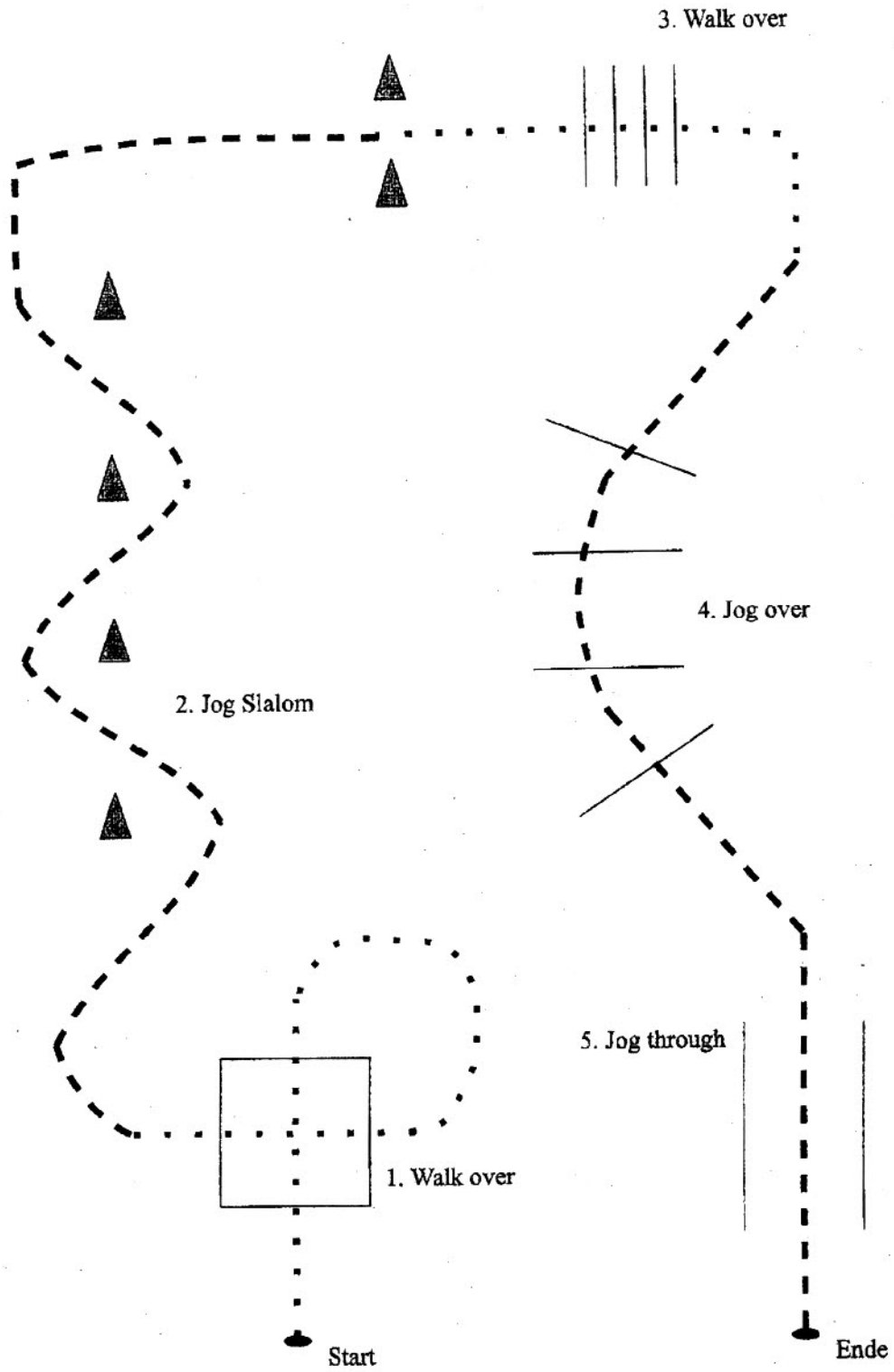
..... Walk
- - - - Jog
- · - · - Back up

Walk Trot Horsemanship

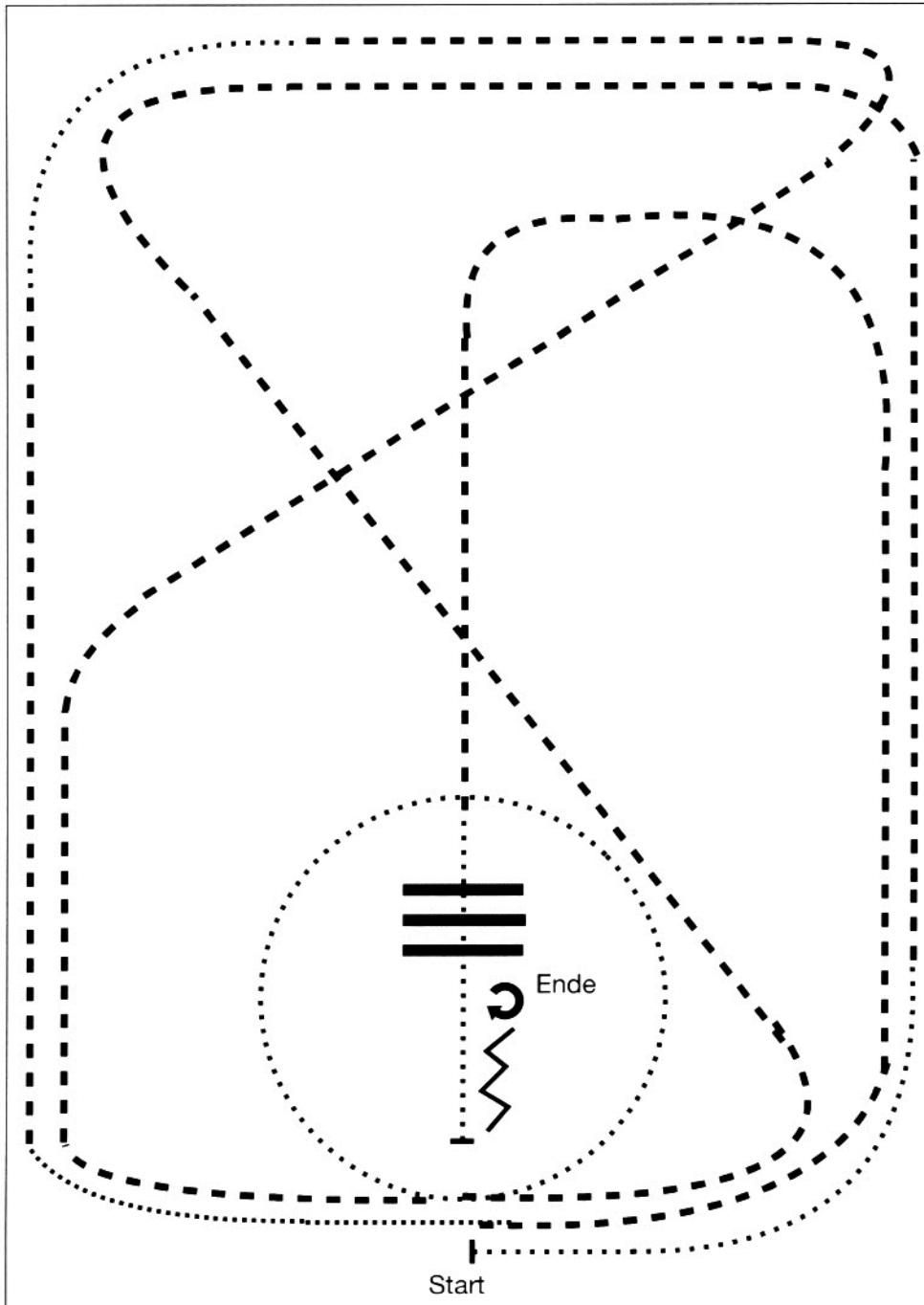


- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, Im Schritt die Arena verlassen

Walk Trot Trail (Nr. 4)



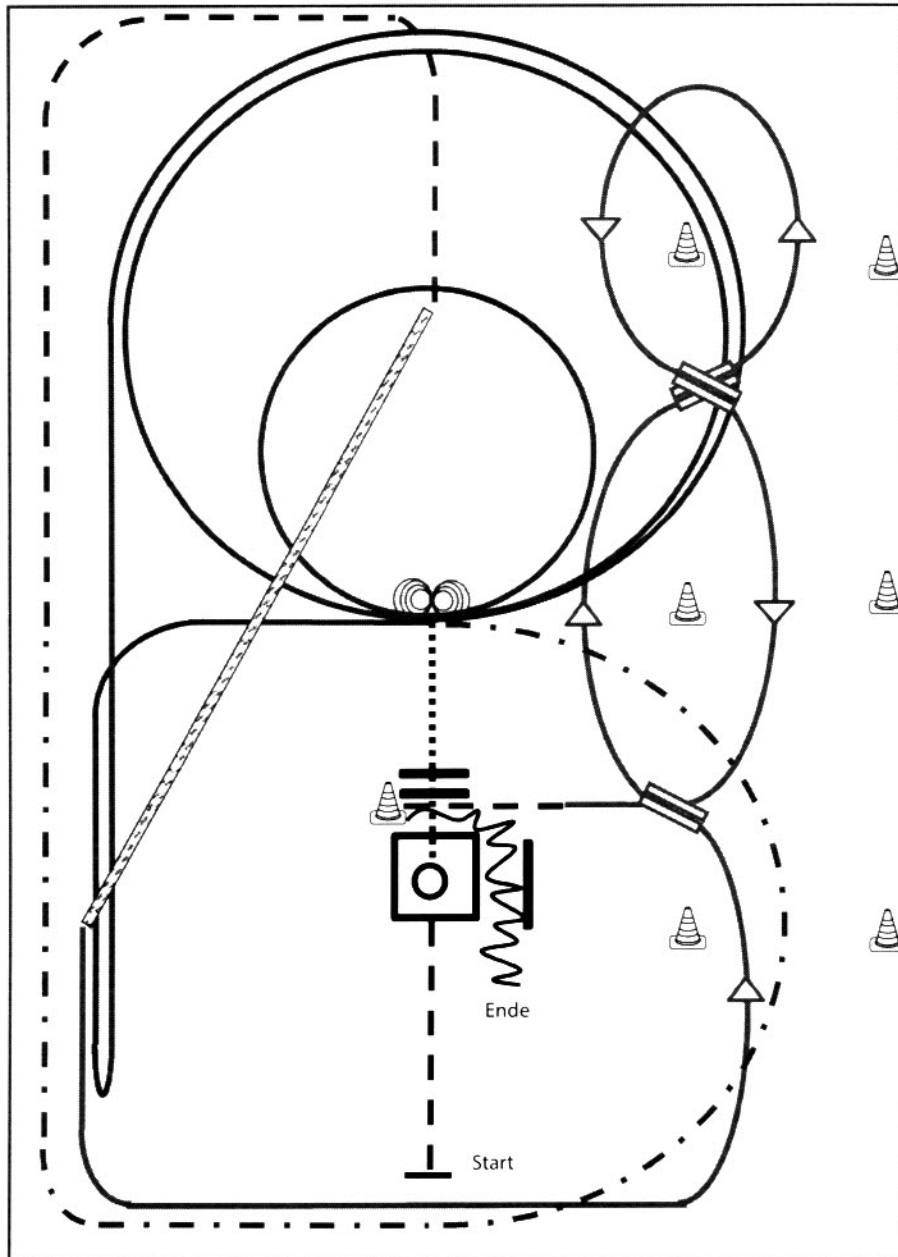
Walk Trot
Ranch Riding



- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Walk - Zirkel
- 4) Trot
- 5) Walk
- 6) Trot

- 7) Walk
- 8) Trot
- 9) Walk; Walk Over
- 10) Stop; Back Up
- 11) Turn 180° (rechts oder links)

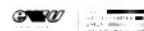
Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell,
2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen
wird, Run Down entlang der langen Seite,
Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmärker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

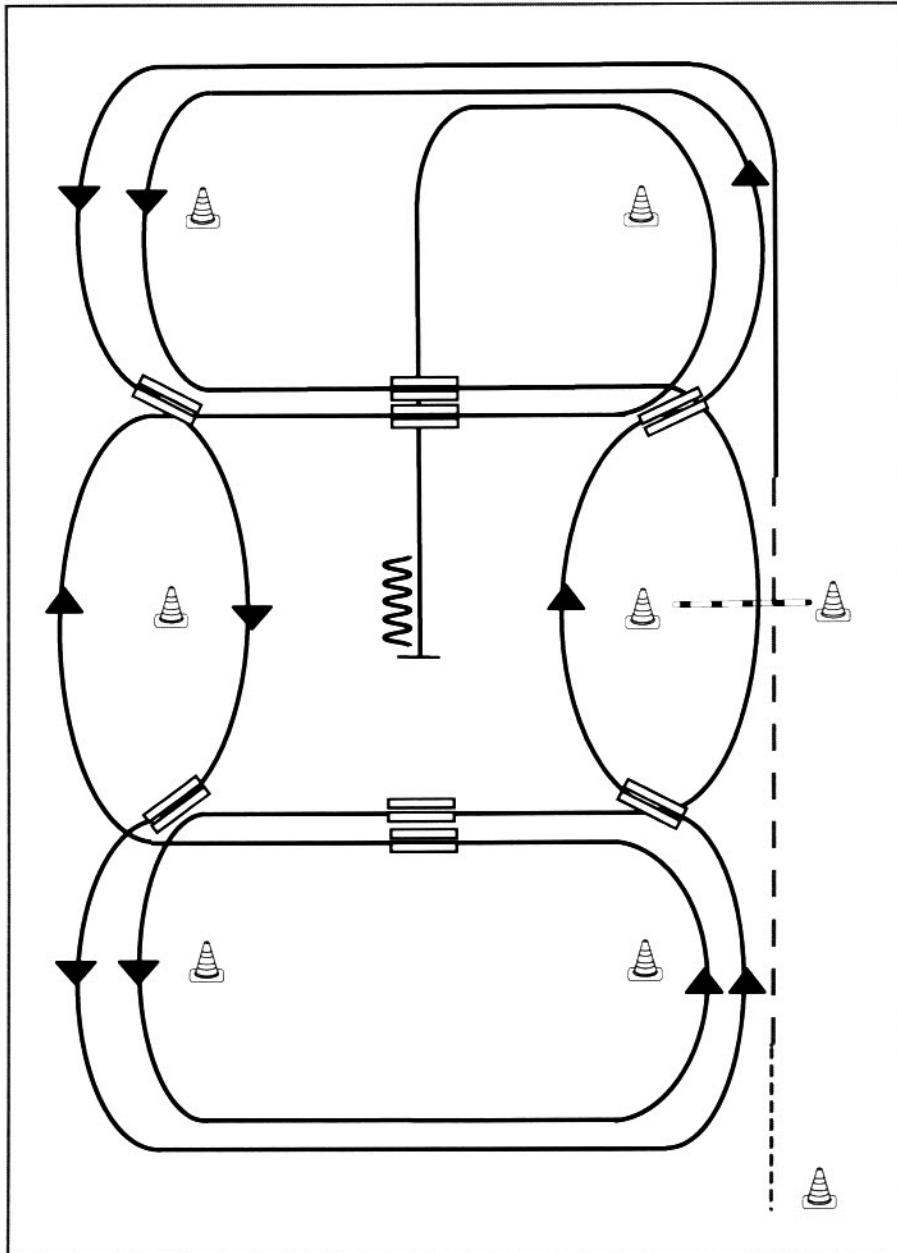
Legende:

Schritt
Trab	— · — ·
Galopp	— — — —
Wechselzone	— — — —
Rückwärts	~~~~~





Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

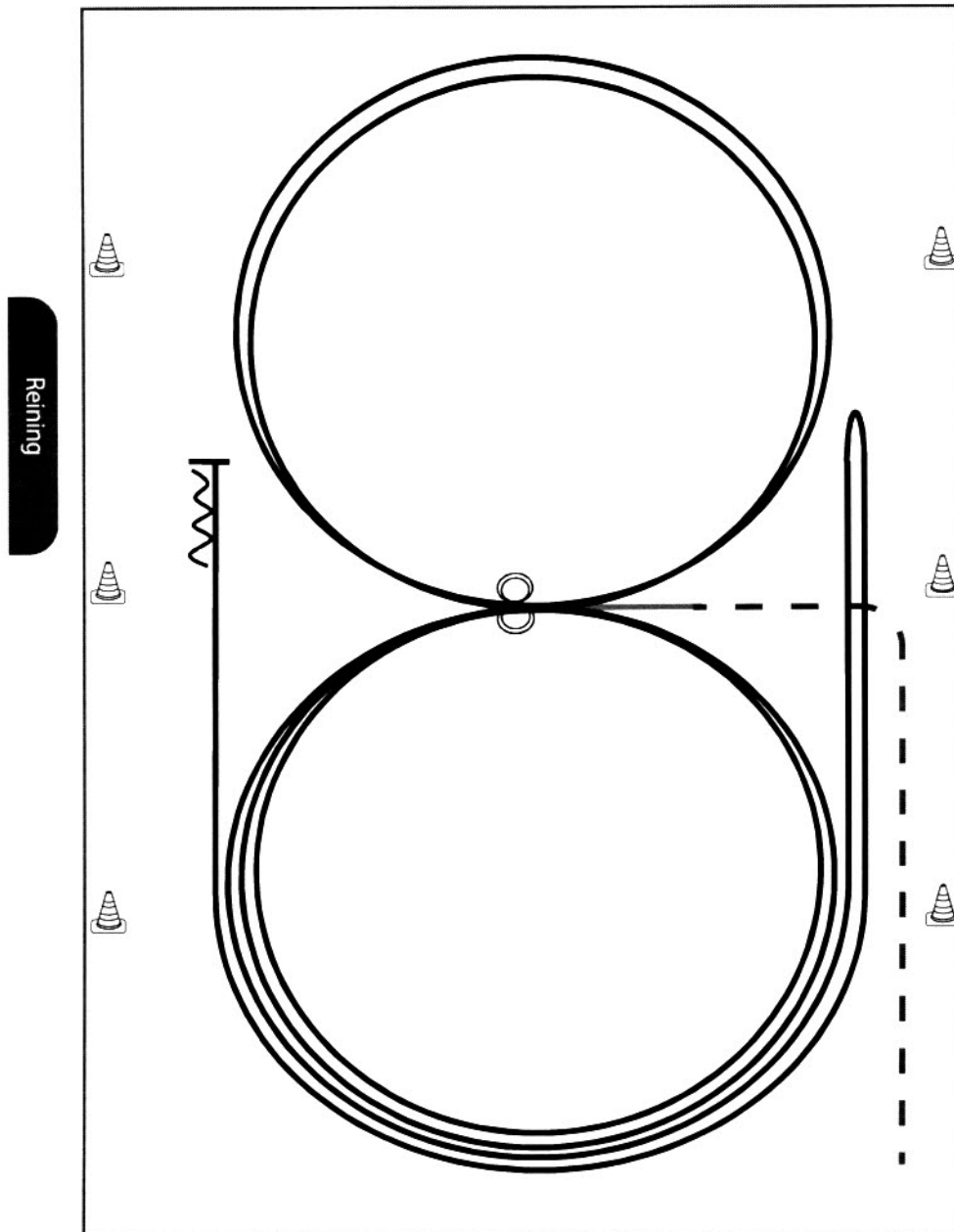
Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— — —
Galopp	— — —
Wechselzone	▬▬▬
Rückwärts	~~~~~
	 

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn.

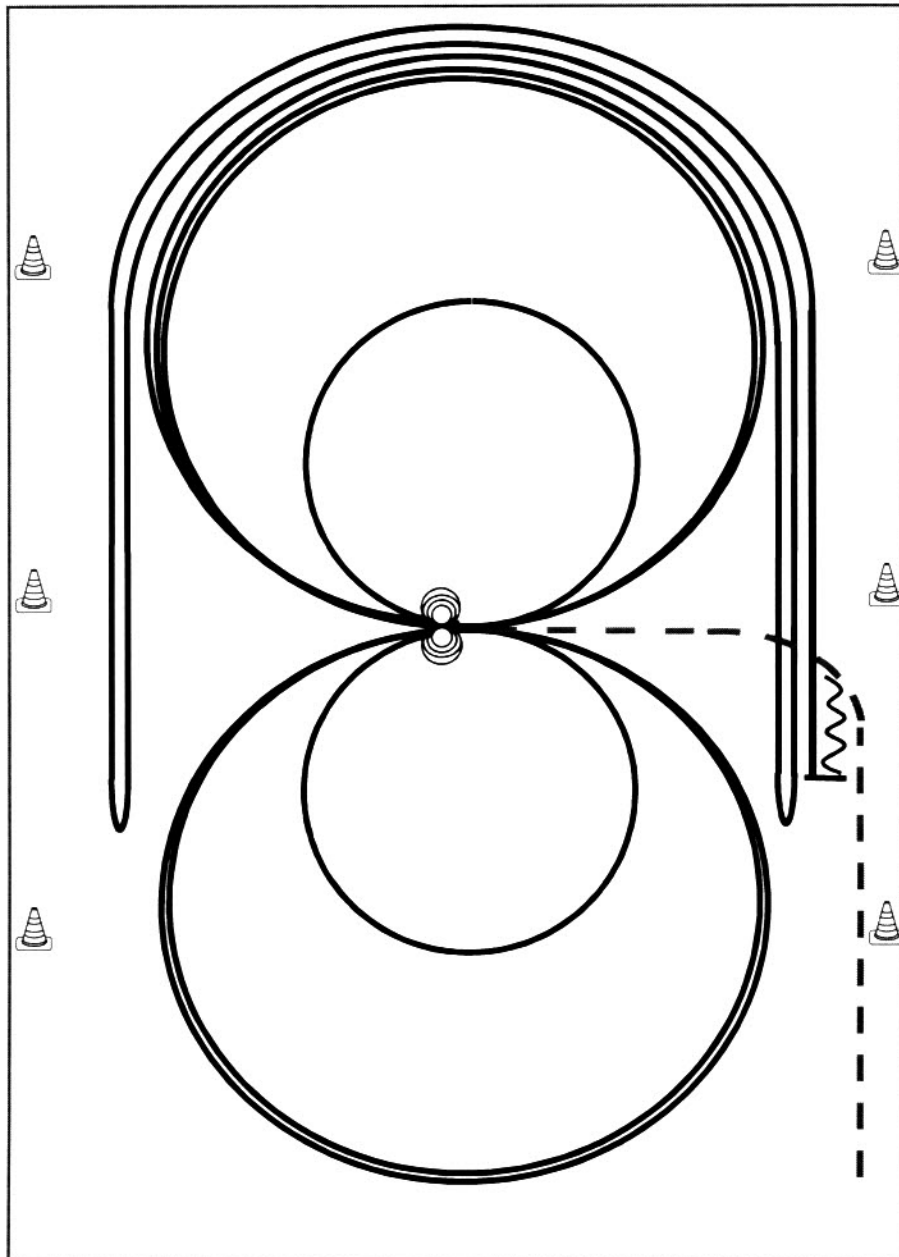
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	⋈⋈⋈

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

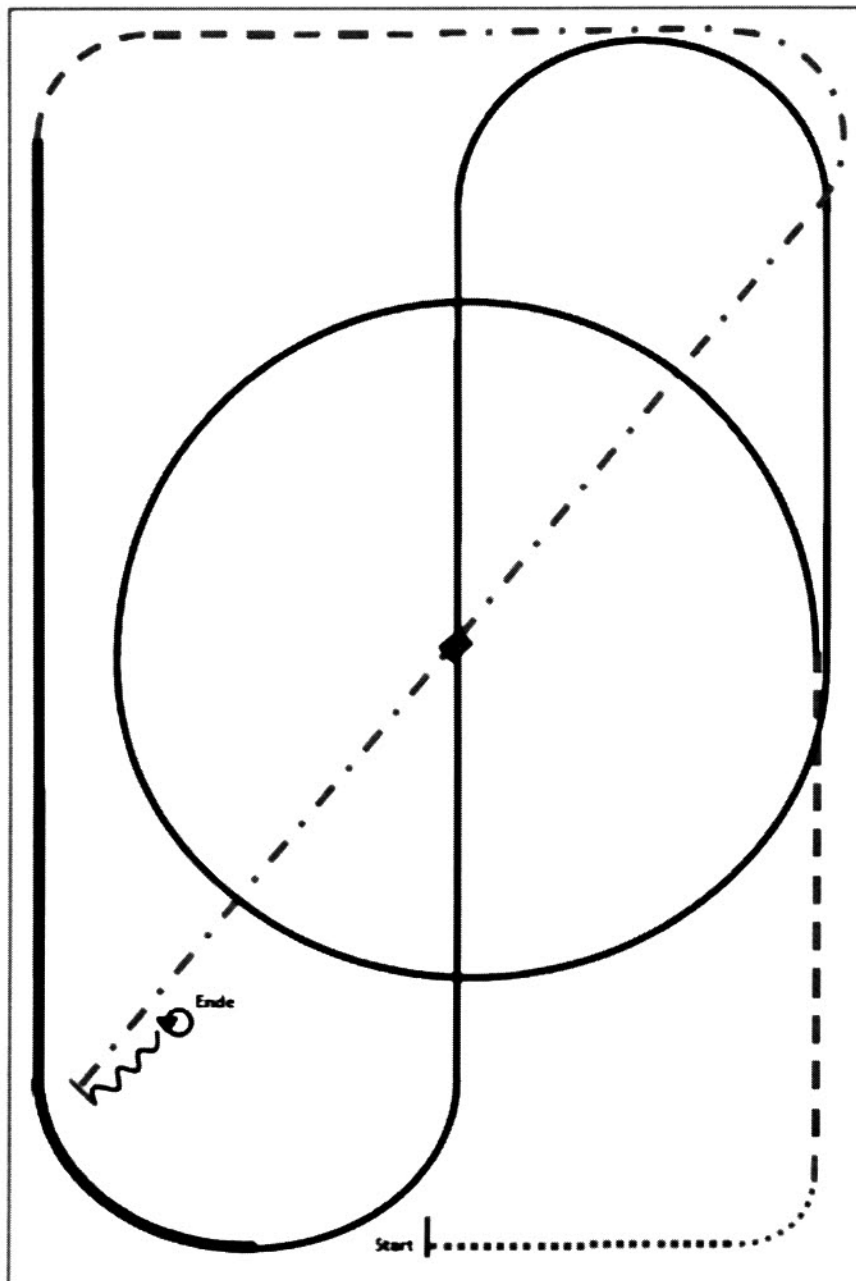
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	⋈⋈⋈

Pattern Ranch Riding #15 - Qjun. LK 1/2

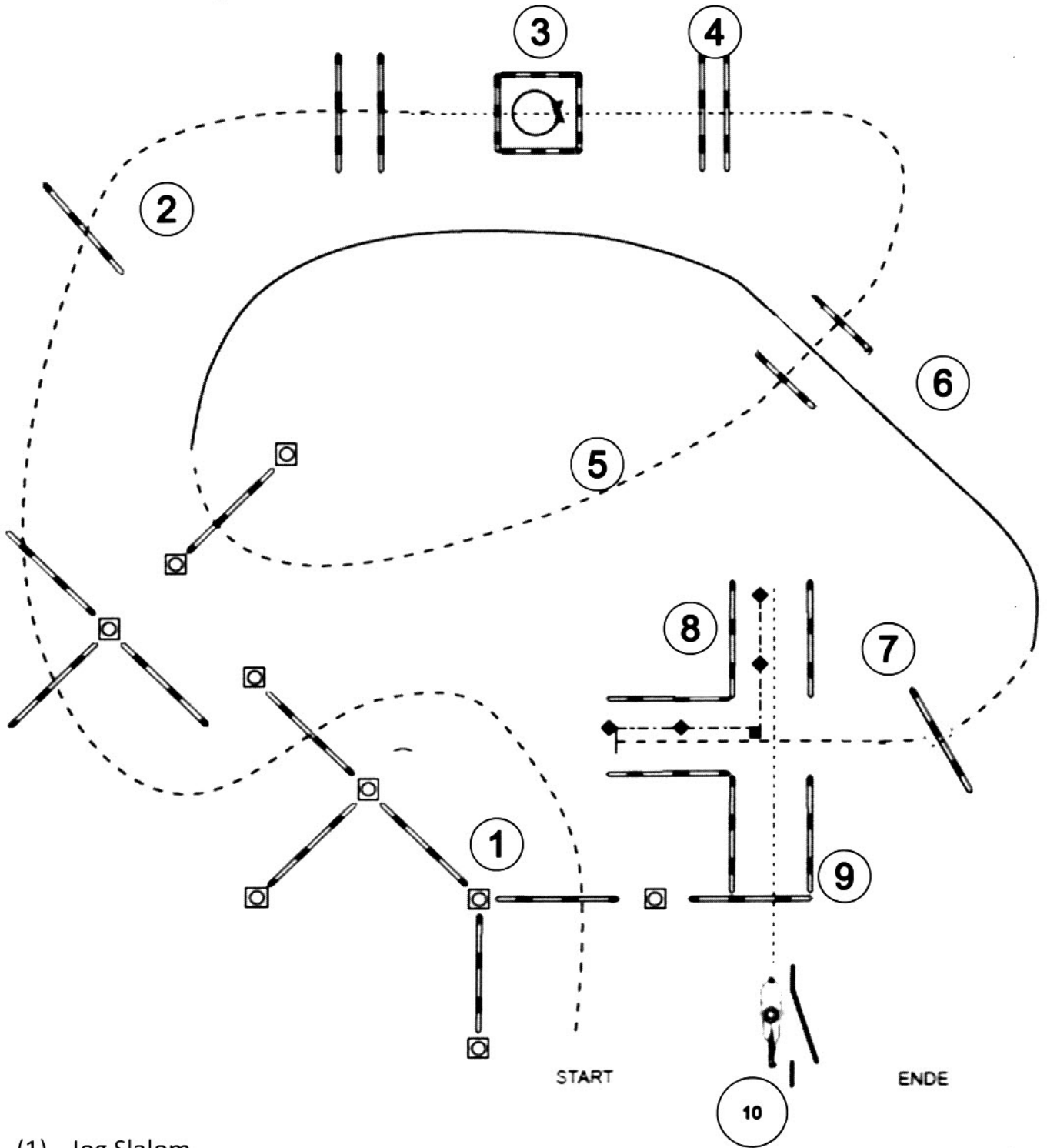
LK 3

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

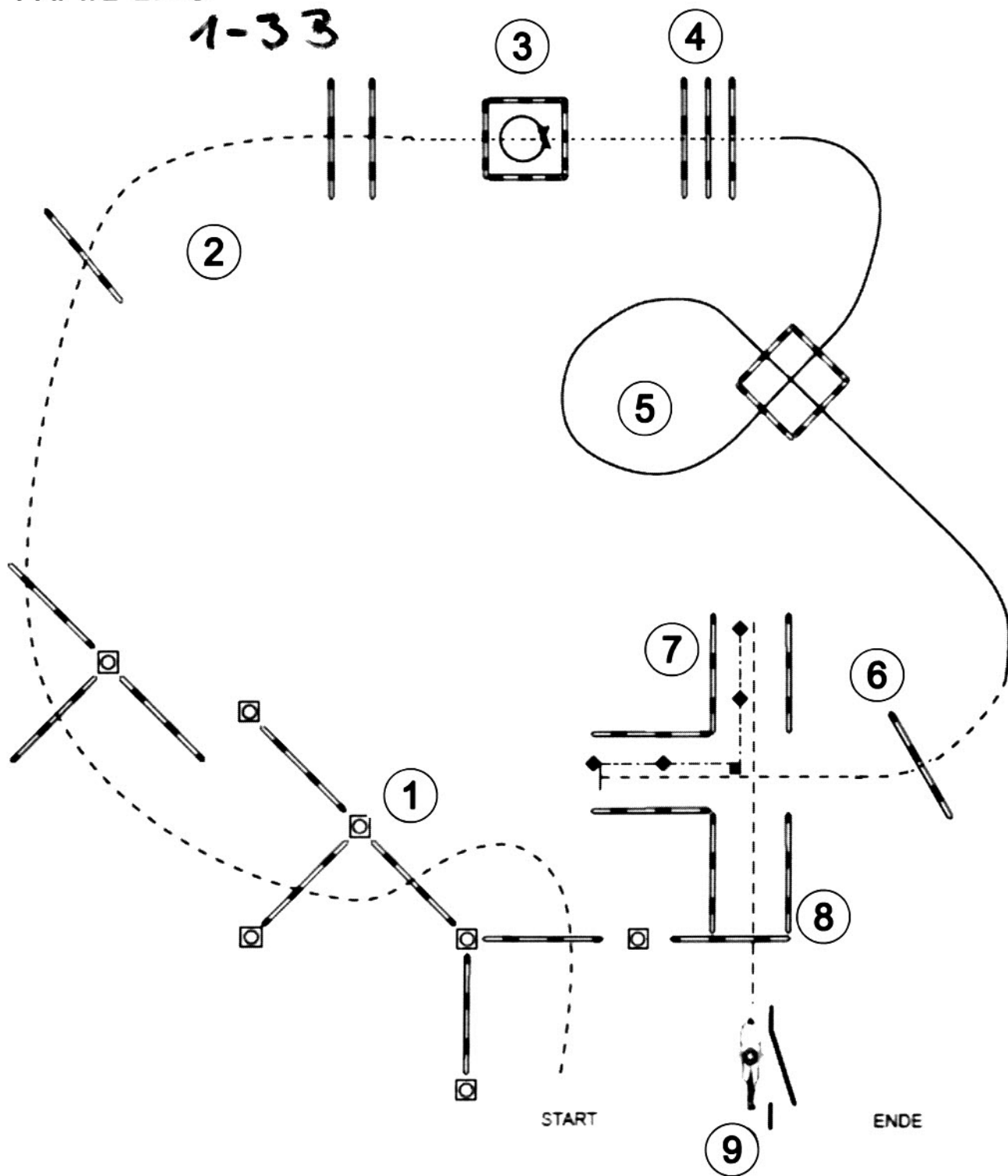
TRAIL LK 4-5



- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Jog over
- (6) Lope right lead
- (7) Jog over, Jog in, Stop
- (8) Back up
- (9) Walk out, walk over
- (10) Gate, left hand

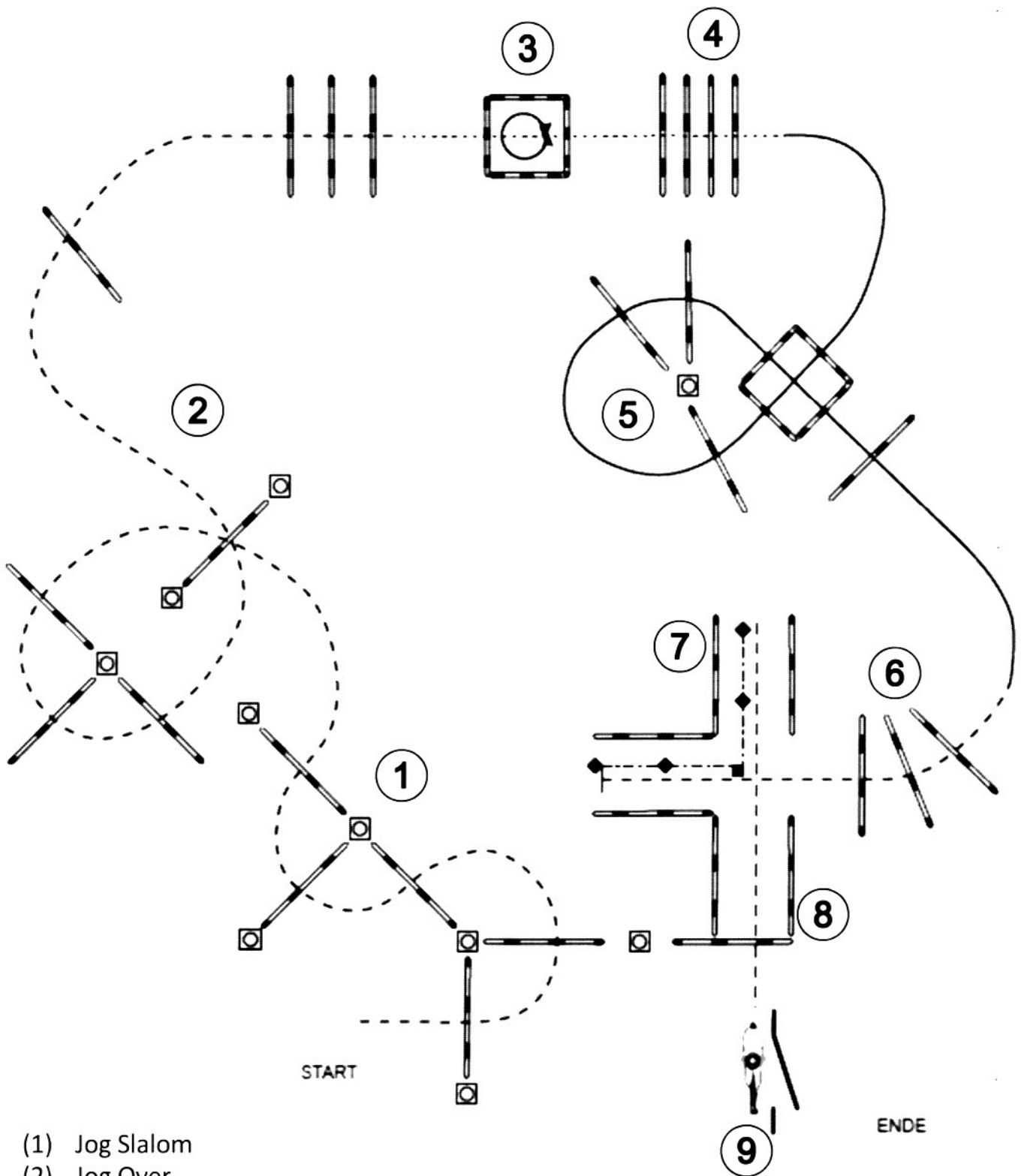
TRAIL LK 3

1-33



- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

TRAIL LK 1-2

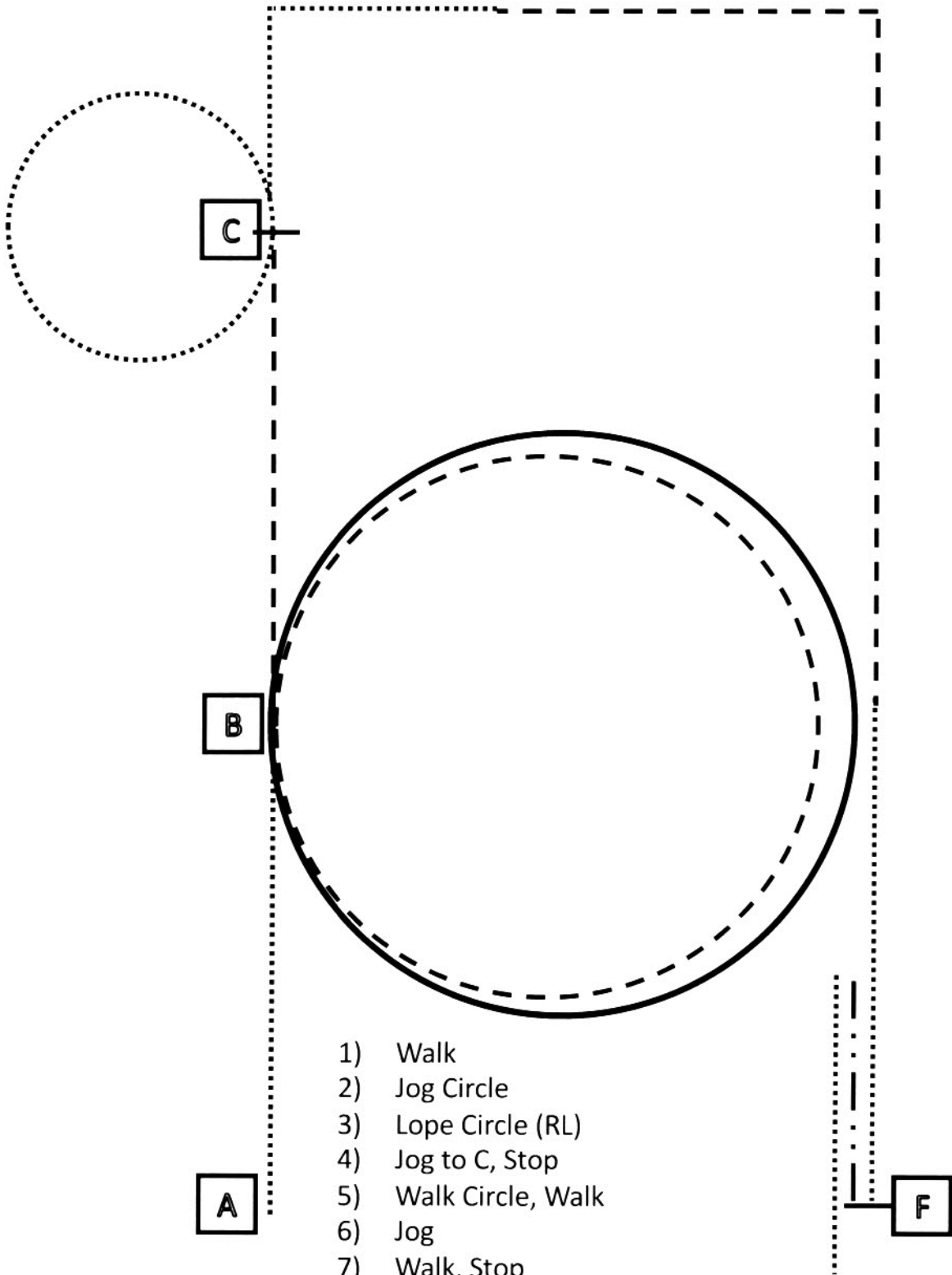


- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

LK 4-5

D

E



- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) Walk Circle, Walk
- 6) Jog
- 7) Walk, Stop
- 8) Backup, Walk out

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

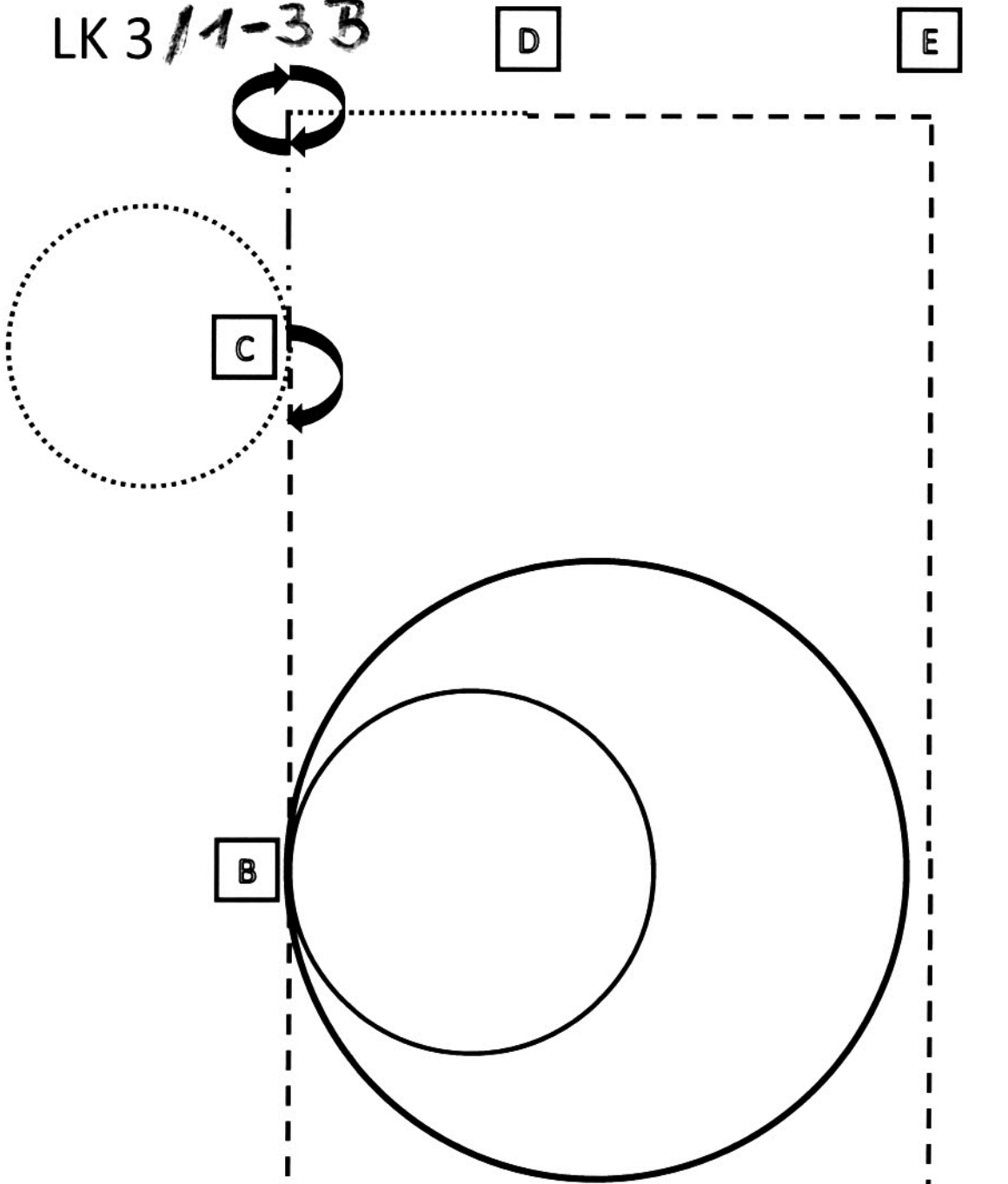
.....

- - - - -

—————

- . . - -

LK 3/1-3B

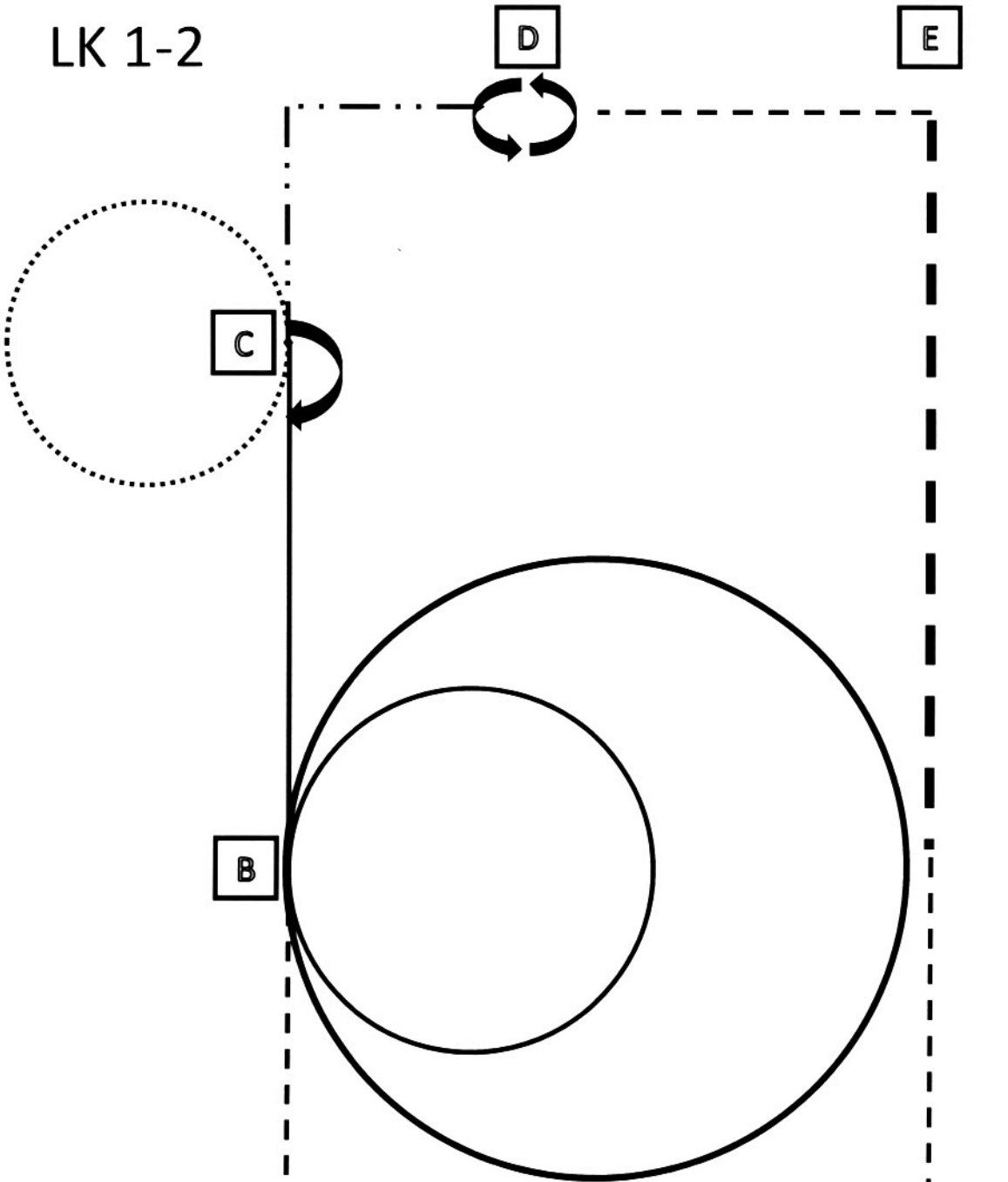


- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) 1/2 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1 1/4 left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

..... - - - - - - - - - . . -

LK 1-2



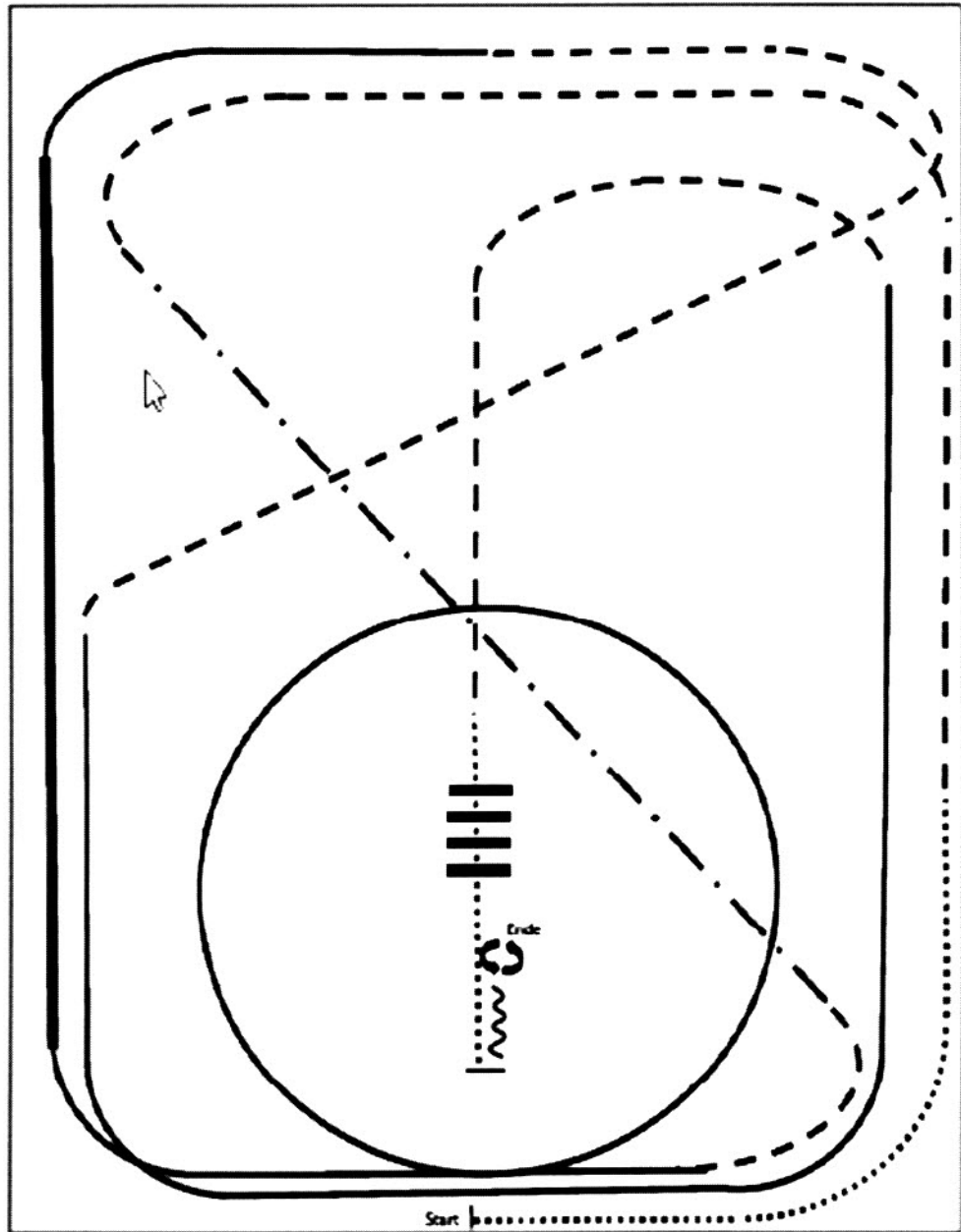
- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large and fast
second circle small and slow,
- 3) Lope to C, Stop
- 4) ½ Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup corner
- 7) Turn 1 ½ left
- 8) Jog corner
- 9) Extended Jog, Jog, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP

.....

Pattern Ranch Riding #31 - LK 4/5

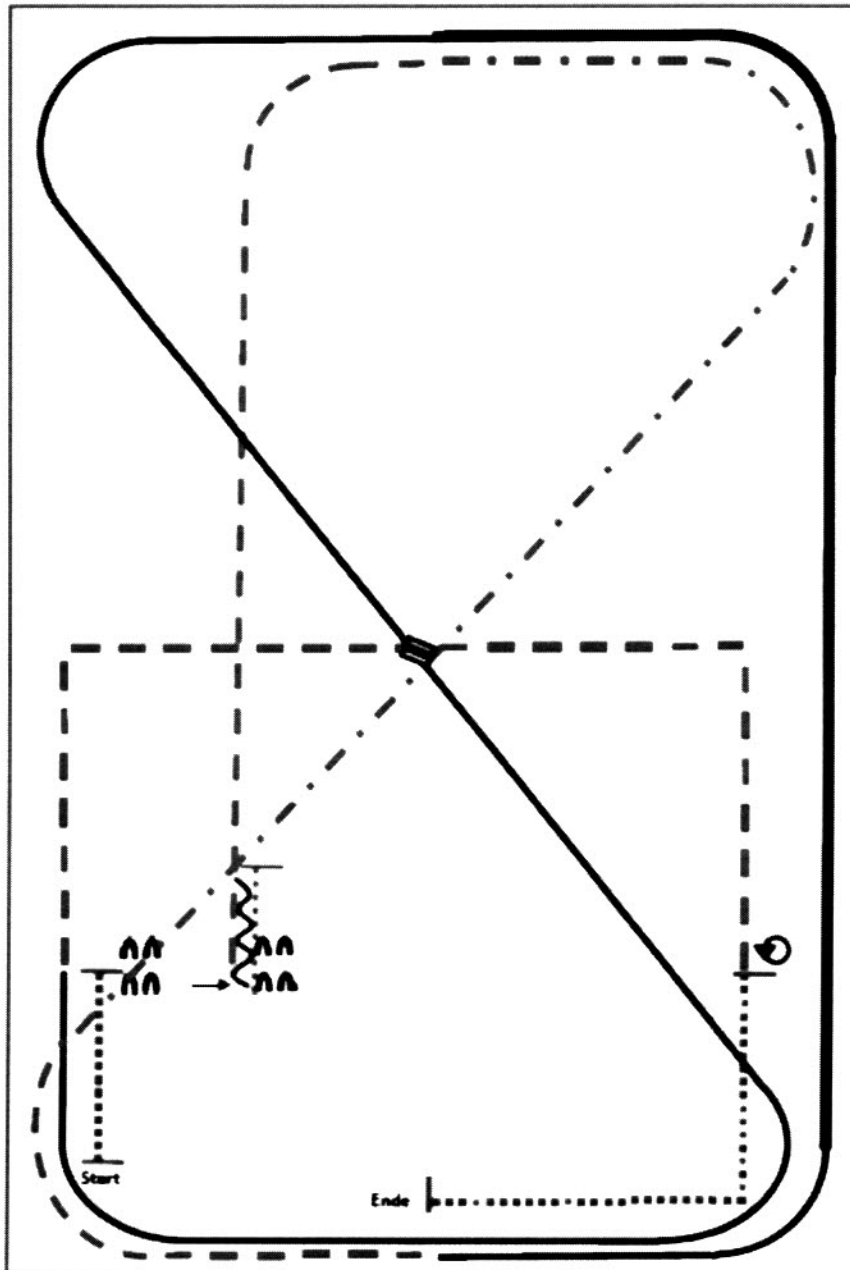
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Walk over
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn links
- (13) 180° Turn rechts

Pattern Ranch Riding #17 - Qjun. LK 1/2 LK 3

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk, Stop
- (2) Sidepass rechts
- (3) Walk, Stop, Back up
- (4) Trot
- (5) Extended Trot, Trot
- (6) Linksgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Rechtsgalopp
- (10) Trot corners
- (11) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (12) Walk, Stop